

Bank

Wygenerowano przez Doxygen 1.8.17



<b>1 Indeks klas</b>	<b>1</b>
1.1 Lista klas	1
<b>2 Indeks plików</b>	<b>3</b>
2.1 Lista plików	3
<b>3 Dokumentacja klas</b>	<b>5</b>
3.1 Dokumentacja struktury Account	5
3.1.1 Opis szczegółowy	6
3.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora	6
3.1.2.1 Account()	6
3.1.2.2 ~Account()	6
3.1.3 Dokumentacja funkcji składowych	6
3.1.3.1 accountInfo()	6
3.1.3.2 accountStatement()	7
3.1.3.3 checkDateInRange()	7
3.1.3.4 checkDatesOrder()	7
3.1.3.5 deposit()	8
3.1.3.6 formatBalance()	8
3.1.3.7 getCurrentDate()	8
3.1.3.8 roundAmount()	9
3.1.3.9 transfer()	10
3.1.3.10 withdrawal()	10
3.2 Dokumentacja struktury AccountList	10
3.2.1 Opis szczegółowy	11
3.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora	11
3.2.2.1 AccountList()	11
3.2.2.2 ~AccountList()	11
3.2.3 Dokumentacja funkcji składowych	12
3.2.3.1 addAccount()	12
3.2.3.2 findAccount()	13
3.2.3.3 readData()	13
3.2.3.4 saveData()	13
3.2.3.5 showAccounts()	13
3.3 Dokumentacja struktury Raport	14
3.3.1 Opis szczegółowy	14
3.3.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora	14
3.3.2.1 Raport() [1/2]	14
3.3.2.2 Raport() [2/2]	15
3.4 Dokumentacja struktury RaportList	15
3.4.1 Opis szczegółowy	16
3.4.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora	16
3.4.2.1 RaportList()	16

3.4.2.2 ~RaportList()	16
3.4.3 Dokumentacja funkcji składowych	16
3.4.3.1 addItem()	16
3.4.3.2 checkDatesOrder()	17
3.4.3.3 formatAmount()	17
3.4.3.4 raportDebitUsers()	17
3.4.3.5 raportTransactions()	18
3.4.3.6 showRaportDebit()	18
3.4.3.7 showRaportTransaction()	18
3.4.3.8 sortByAccount()	18
3.4.3.9 sortByAmount()	18
3.4.3.10 sortByDate()	19
3.4.3.11 sortBySurname()	19
3.4.3.12 sortRaportDebit()	19
3.4.3.13 sortRaportTransaction()	19
3.4.3.14 strinfToLower()	19
3.4.3.15 swap()	20
3.5 Dokumentacja struktury Transaction	20
3.5.1 Opis szczegółowy	21
3.5.2 Dokumentacja konstruktora i destruktor	21
3.5.2.1 Transaction()	21
3.5.3 Dokumentacja funkcji składowych	21
3.5.3.1 formatAmount()	21
3.5.3.2 showSignedTrans()	21
3.5.3.3 showTrans()	21
3.6 Dokumentacja struktury TransactionList	22
3.6.1 Opis szczegółowy	22
3.6.2 Dokumentacja konstruktora i destruktor	22
3.6.2.1 TransactionList()	22
3.6.2.2 ~TransactionList()	22
3.6.3 Dokumentacja funkcji składowych	22
3.6.3.1 addTransaction()	22
3.6.3.2 checkDatesOrder()	23
3.6.3.3 dateSort()	23
3.6.3.4 deleteTransaction()	23
3.6.3.5 findTransaction()	24
3.6.3.6 showTransactions()	24
3.6.3.7 swap()	24
<b>4 Dokumentacja plików</b>	<b>25</b>
4.1 Dokumentacja pliku Account.cpp	25
4.2 Dokumentacja pliku Account.h	25

---

4.3 Dokumentacja pliku AccountList.cpp . . . . .	25
4.4 Dokumentacja pliku AccountList.h . . . . .	25
4.5 Dokumentacja pliku Bank.cpp . . . . .	26
4.6 Dokumentacja pliku Raport.h . . . . .	26
4.7 Dokumentacja pliku RaportList.cpp . . . . .	26
4.8 Dokumentacja pliku RaportList.h . . . . .	26
4.9 Dokumentacja pliku Transaction.cpp . . . . .	27
4.10 Dokumentacja pliku Transaction.h . . . . .	27
4.11 Dokumentacja pliku TransactionList.cpp . . . . .	27
4.12 Dokumentacja pliku TransactionList.h . . . . .	27



# Rozdział 1

## Indeks klas

### 1.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

<a href="#">Account</a>	5
<a href="#">AccountList</a>	10
<a href="#">Raport</a>	14
<a href="#">RaportList</a>	15
<a href="#">Transaction</a>	20
<a href="#">TransactionList</a>	22





## Rozdział 2

# Indeks plików

### 2.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich udokumentowanych plików z ich krótkimi opisami:

<a href="#">Account.cpp</a>	25
<a href="#">Account.h</a>	25
<a href="#">AccountList.cpp</a>	25
<a href="#">AccountList.h</a>	25
<a href="#">Bank.cpp</a>	26
<a href="#">Raport.h</a>	26
<a href="#">RaportList.cpp</a>	26
<a href="#">RaportList.h</a>	26
<a href="#">Transaction.cpp</a>	27
<a href="#">Transaction.h</a>	27
<a href="#">TransactionList.cpp</a>	27
<a href="#">TransactionList.h</a>	27



## Rozdział 3

# Dokumentacja klas

### 3.1 Dokumentacja struktury Account

```
#include <Account.h>
```

Diagram współpracy dla Account:

#### Metody publiczne

- `Account` (long long `accountNumber`, string `name`, string `surname`, double `balance`, double `debit`, `TransactionList` \*&`transactions`)
- `~Account` ()
- void `accountInfo` ()
- void `withdrawal` (double amount)
- void `deposit` (double amount)
- void `transfer` (`Account` \*receiver, double amount)
- void `accountStatement` (string startDate, string stopDate)
- string `getCurrentDate` ()
- string `formatBalance` ()
- double `roundAmount` (double amount)
- bool `checkDatesOrder` (string youngDate, string oldDate)
- bool `checkDateInRange` (string checkedDate, string startDate, string stopDate)

#### Atrybuty publiczne

- long long `accountNumber` = 0  
*numer konta użytkownika*
- string `name` = ""  
*imię użytkownika*
- string `surname` = ""  
*nazwisko użytkownika*
- double `balance` = 0  
*stan konta użytkownika*
- double `debit` = 1000  
*debet posiadany przez użytkownika*
- `TransactionList` \* `transactions`  
*wskaźnik na listę transakcji*
- `Account` \* `nextA`  
*wskaźnik na następny element listy kont użytkowników*

### 3.1.1 Opis szczegółowy

Struktura konta użytkownika.

### 3.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

#### 3.1.2.1 Account()

```
Account::Account (
    long long accountNumber,
    string name,
    string surname,
    double balance,
    double debit,
    TransactionList *& transactions )
```

Konstruktor.

##### Parametry

<i>accountNumber</i>	numer konta użytkownika
<i>name</i>	imię użytkownika
<i>surname</i>	nazwisko użytkownika
<i>balance</i>	stan konta użytkownika
<i>debit</i>	debet posiadany przez użytkownika
<i>transactions</i>	wskaźnik na listę transakcji

#### 3.1.2.2 ~Account()

```
Account::~~Account ( )
```

Destruktor, usuwa konto wywołany poleceniem delete.

### 3.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

#### 3.1.3.1 accountInfo()

```
void Account::accountInfo ( )
```

Funkcja wyświetla informacje o koncie wraz z wyciągiem transakcji.

### 3.1.3.2 accountStatement()

```
void Account::accountStatement (
    string startDate,
    string stopDate )
```

Funkcja wyświetla wyciąg z podsumowaniem danego konta posortowany według daty z podanego przedziału.

#### Parametry

<i>startDate</i>	data otwierająca zakres
<i>stopDate</i>	data zamykająca zakres

### 3.1.3.3 checkDateInRange()

```
bool Account::checkDateInRange (
    string checkedDate,
    string startDate,
    string stopDate )
```

Funkcja sprawdza czy podana data mieści się w zakresie dwóch podanych dat.

#### Parametry

<i>checkedDate</i>	sprawdzana data
<i>startDate</i>	data otwierająca zakres
<i>stopDate</i>	data zamykająca zakres

#### Zwraca

prawda gdy data mieści się w podanym zakresie w przeciwnym wypadku fałsz

### 3.1.3.4 checkDatesOrder()

```
bool Account::checkDatesOrder (
    string youngDate,
    string oldDate )
```

Funkcja sprawdza czy podane daty są w odpowiedniej kolejności młodsza-starsza.

#### Parametry

<i>youngDate</i>	pierwsza data do sprawdzenia, która powinna być młodsza
<i>oldDate</i>	druga data do sprawdzenia, która powinna być starsza

**Zwraca**

prawda gdy daty są w odpowiedniej kolejności w przeciwnym wypadku fałsz

**3.1.3.5 deposit()**

```
void Account::deposit (
    double amount )
```

Funkcja wpłaca kwotę na konto danego użytkownika.

**Parametry**

<i>amount</i>	kwota do wpłaty
---------------	-----------------

**3.1.3.6 formatBalance()**

```
string Account::formatBalance ( )
```

Funkcja zwraca liczbę w odpowiednim formacie to znaczy: ze znakiem "+" lub "-" i dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.

**Parametry**

<i>amount</i>	liczba do sformatowania
---------------	-------------------------

**Zwraca**

odpowiednio sformatowana liczba jako ciąg znaków

**3.1.3.7 getCurrentDate()**

```
string Account::getCurrentDate ( )
```

Funkcja pobiera z systemu aktualną datę w sposób polecany przez stronę Microsoft.

**Zwraca**

aktualna data wraz z godziną w formacie ISO 8601 (YYYY-MM-DDThh:mm)

### 3.1.3.8 roundAmount()

```
double Account::roundAmount (
    double amount )
```

Funkcja zaokrągla podaną liczbę w dół do dwóch miejsc po przecinku.

## Parametry

<i>amount</i>	liczba do zaokrąglenia w formacie double
---------------	--

## Zwraca

zaokrąglona liczba

**3.1.3.9 transfer()**

```
void Account::transfer (
    Account * receiver,
    double amount )
```

Funkcja przelewa kwotę na konto odbiorcy, o ile pozwalają na to środki danego użytkownika.

## Parametry

<i>receiver</i>	wskaźnik na konto odbiorcy
<i>amount</i>	kwota przelewu

**3.1.3.10 withdrawal()**

```
void Account::withdrawal (
    double amount )
```

Funkcja wypłaca kwotę z konta o ile pozwalają na to środki posiadane przez danego użytkownika.

## Parametry

<i>amount</i>	kwota do wypłaty
---------------	------------------

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z plików:

- [Account.h](#)
- [Account.cpp](#)

**3.2 Dokumentacja struktury AccountList**

```
#include <AccountList.h>
```

Diagram współpracy dla AccountList:



## Metody publiczne

- `AccountList ()`
- `~AccountList ()`
- `void addAccount (Account *account)`
- `Account * findAccount (long long accountNumber)`
- `void showAccounts ()`
- `void readData (string fileName)`
- `void saveData ()`

## Atrybuty publiczne

- `Account * aHead`  
*wskaźnik na głowę listy kont użytkowników*
- `string fileName = ""`  
*nazwa pliku do odczytu*
- `string separator = "#####"`  
*separator*

### 3.2.1 Opis szczegółowy

Struktura listy kont użytkowników.

### 3.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

#### 3.2.2.1 AccountList()

```
AccountList::AccountList ( )
```

Konstruktor,

Zwraca

#### 3.2.2.2 ~AccountList()

```
AccountList::~~AccountList ( )
```

Destruktor, usuwa listę kont wywołany poleceniem delete.

Zwraca

usunięta lista kont

### 3.2.3 Dokumentacja funkcji składowych

#### 3.2.3.1 addAccount()

```
void AccountList::addAccount (
    Account * account )
```

Funkcja dodaje nowe konto do listy kont.

## Parametry

<i>account</i>	wskaźnik na konto
----------------	-------------------

**3.2.3.2 findAccount()**

```
Account * AccountList::findAccount (
    long long accountNumber )
```

Funkcja wyszukuje konto w liście na podstawie jego numeru.

## Parametry

<i>accountNumber</i>	numer szukanego konta
----------------------	-----------------------

## Zwraca

wskaźnik na znalezione konto o ile istnieje w przeciwnym przypadku NULL

**3.2.3.3 readData()**

```
void AccountList::readData (
    string fileName )
```

Funkcja odczytuje dane z pliku i na ich podstawie tworzy listę kont.

## Parametry

<i>fileName</i>	nazwa odczytywanego pliku
-----------------	---------------------------

**3.2.3.4 saveData()**

```
void AccountList::saveData ( )
```

Funkcja nadpisuje w wcześniej odczytanym pliku dane z listy kont.

**3.2.3.5 showAccounts()**

```
void AccountList::showAccounts ( )
```

Funkcja wyświetla informacje o kontach z listy.

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z plików:

- [AccountList.h](#)
- [AccountList.cpp](#)

### 3.3 Dokumentacja struktury Raport

```
#include <Raport.h>
```

Diagram współpracy dla Raport:

#### Metody publiczne

- [Raport](#) (long long [accountNumber](#), string [date](#), double [amount](#))
- [Raport](#) (long long [accountNumber](#), string [surname](#))

#### Atrybuty publiczne

- long long [accountNumber](#) = 0  
*numer konta użytkownika*
- string [surname](#) = ""  
*nazwisko użytkownika*
- string [date](#)  
*data transakcji*
- double [amount](#) = 0  
*kwota transakcji*
- [Raport](#) \* [nextR](#)  
*wskaźnik na następny element listy raportu*

#### 3.3.1 Opis szczegółowy

Struktura elementu listy raportu.

#### 3.3.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

##### 3.3.2.1 Raport() [1/2]

```
Raport::Raport (  
    long long accountNumber,  
    string date,  
    double amount )
```

Konstruktor.

## Parametry

<i>accountNumber</i>	numer konta użytkownika
<i>date</i>	data transakcji
<i>amount</i>	kwota transakcji

## 3.3.2.2 Raport() [2/2]

```
Raport::Raport (
    long long accountNumber,
    string surname )
```

Konstruktor.

## Parametry

<i>accountNumber</i>	numer konta użytkownika
<i>surname</i>	nazwisko użytkownika

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z plików:

- [Raport.h](#)
- [Raport.cpp](#)

## 3.4 Dokumentacja struktury RaportList

```
#include <RaportList.h>
```

Diagram współpracy dla RaportList:

### Metody publiczne

- [RaportList](#) ()
- [~RaportList](#) ()
- void [addItem](#) ([Raport](#) \*item)
- void [showRaportTransaction](#) ()
- void [showRaportDebit](#) ()
- void [raportTransactions](#) ([AccountList](#) \*list, string startDate, string stopDate, int sortType)
- void [raportDebitUsers](#) ([AccountList](#) \*list, int sortType)
- void [sortRaportTransaction](#) (int sortType)
- void [sortRaportDebit](#) (int sortType)
- void [sortByDate](#) ()
- void [sortByAmount](#) ()
- void [sortByAccount](#) ()
- void [sortBySurname](#) ()
- void [swap](#) ([Raport](#) \*a, [Raport](#) \*b)
- string [formatAmount](#) (double amount)
- string [strinfToLower](#) (string word)
- bool [checkDatesOrder](#) (string youngDate, string oldDate)

## Atrybuty publiczne

- `Raport * rHead`

*wskaźnik na głowę listy raportu*

### 3.4.1 Opis szczegółowy

Struktura listy raportu.

### 3.4.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

#### 3.4.2.1 RaportList()

```
RaportList::RaportList ( )
```

Konstruktor.

#### 3.4.2.2 ~RaportList()

```
RaportList::~~RaportList ( )
```

Destruktor, usuwa listę raportu wywołany poleceniem delete.

### 3.4.3 Dokumentacja funkcji składowych

#### 3.4.3.1 addItem()

```
void RaportList::addItem (
    Raport * item )
```

Funkcja dodaje nowy element do listy raportu.

Parametry

<i>date</i>	data transakcji
<i>amount</i>	kwota transakcji

### 3.4.3.2 checkDatesOrder()

```
bool RaportList::checkDatesOrder (
    string youngDate,
    string oldDate )
```

Funkcja sprawdza czy podana data mieści się w zakresie dwóch podanych dat.

#### Parametry

<i>checkedDate</i>	sprawdzana data
<i>startDate</i>	data otwierająca zakres
<i>stopDate</i>	data zamykająca zakres

#### Zwraca

prawda gdy data znajduje się w podanym zakresie w przeciwnym wypadku fałsz

### 3.4.3.3 formatAmount()

```
string RaportList::formatAmount (
    double amount )
```

Funkcja zwraca liczbę w odpowiednim formacie to znaczy: ze znakiem "+" lub "-" i dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.

#### Parametry

<i>amount</i>	liczba do sformatowania
---------------	-------------------------

#### Zwraca

odpowiednio sformatowana liczba jako ciąg znaków

### 3.4.3.4 raportDebitUsers()

```
void RaportList::raportDebitUsers (
    AccountList * list,
    int sortType )
```

Funkcja do obsługi raportu użytkowników pyta o odnośnik do sortowania (nazwisko, numer konta).

#### Parametry

<i>list</i>	wskaźnik na listę kont
<i>sortType</i>	odnośnik do sortowania [(1)nazwisko, (2)numer konta]

### 3.4.3.5 raportTransactions()

```
void RaportList::raportTransactions (
    AccountList * list,
    string startDate,
    string stopDate,
    int sortType )
```

Funkcja do obsługi raportu transakcji.

#### Parametry

<i>list</i>	wskaźnik na listę kont
<i>startDate</i>	data otwierająca zakres
<i>stopDate</i>	data zamykająca zakres
<i>sortType</i>	odnośnik do sortowania [(1)data, (2)kwota transakcji, (3)numer konta]

### 3.4.3.6 showRaportDebit()

```
void RaportList::showRaportDebit ( )
```

Funkcja wyświetla wszystkie elementy listy raportu w formie numer konta i nazwisko użytkownika.

### 3.4.3.7 showRaportTransaction()

```
void RaportList::showRaportTransaction ( )
```

Funkcja wyświetla wszystkie elementy listy raportu w formie numer konta, data i kwota transakcji.

### 3.4.3.8 sortByAccount()

```
void RaportList::sortByAccount ( )
```

Funkcja sortuje listę raportu rosnąco według numerów kont metodą bąbelkową.

### 3.4.3.9 sortByAmount()

```
void RaportList::sortByAmount ( )
```

Funkcja sortuje listę raportu rosnąco według kwot transakcji metodą bąbelkową.



#### 3.4.3.10 sortByDate()

```
void RaportList::sortByDate ( )
```

Funkcja sortuje listę raportu rosnąco według daty metodą bąbelkową.

#### 3.4.3.11 sortBySurname()

```
void RaportList::sortBySurname ( )
```

Funkcja sortuje listę raportu rosnąco według nazwisk metodą bąbelkową.

#### 3.4.3.12 sortRaportDebit()

```
void RaportList::sortRaportDebit (
    int sortType )
```

Funkcja do obsługi sortowania raportu użytkowników.

Parametry

<i>sortType</i>	numer odnośnika do sortowania
-----------------	-------------------------------

#### 3.4.3.13 sortRaportTransaction()

```
void RaportList::sortRaportTransaction (
    int sortType )
```

Funkcja do obsługi sortowania raportu transakcji.

Parametry

<i>sortType</i>	numer odnośnika do sortowania
-----------------	-------------------------------

#### 3.4.3.14 strinfToLower()

```
string RaportList::strinfToLower (
    string word )
```

Funkcja zamienia wszystkie duże litery podanego słowa na małe.

## Parametry

<i>word</i>	słowo do sformatowania
-------------	------------------------

## Zwraca

odpowienio sformatowan słowo jako ciąg znaków

### 3.4.3.15 swap()

```
void RaportList::swap (
    Raport * a,
    Raport * b )
```

Funkcja zamienia kolejnością dwie transakcję.

## Parametry

<i>a</i>	wskaźnik na pierwszą transakcję do zamiany
<i>b</i>	wskaźnik na drugą transakcję do zamiany

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z plików:

- [RaportList.h](#)
- [RaportList.cpp](#)

## 3.5 Dokumentacja struktury Transaction

```
#include <Transaction.h>
```

Diagram współpracy dla Transaction:

### Metody publiczne

- [Transaction](#) ()
- void [showTrans](#) ()
- void [showSignedTrans](#) ()
- string [formatAmount](#) ()

### Atrybuty publiczne

- string [date](#) = ""  
*data transakcji*
- double [amount](#) = 0  
*kwota transakcji*
- [Transaction](#) \* [nextT](#)  
*wskaźnik na następny element listy transakcji*

### 3.5.1 Opis szczegółowy

Struktura transakcji.

### 3.5.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

#### 3.5.2.1 Transaction()

```
Transaction::Transaction ( )
```

Konstruktor.

### 3.5.3 Dokumentacja funkcji składowych

#### 3.5.3.1 formatAmount()

```
string Transaction::formatAmount ( )
```

Funkcja zwraca liczbę w odpowiednim formacie to znaczy: ze znakiem "+" lub "-" i dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.

Parametry

<i>amount</i>	liczba do sformatowania
---------------	-------------------------

Zwraca

odpowiednio sformatowana liczba jako ciąg znaków

#### 3.5.3.2 showSignedTrans()

```
void Transaction::showSignedTrans ( )
```

Funkcja wyświetla podpisaną datę i kwotę transakcji.

#### 3.5.3.3 showTrans()

```
void Transaction::showTrans ( )
```

Funkcja wyświetla datę i kwotę transakcji.

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z plików:

- [Transaction.h](#)
- [Transaction.cpp](#)

## 3.6 Dokumentacja struktury TransactionList

```
#include <TransactionList.h>
```

Diagram współpracy dla TransactionList:

### Metody publiczne

- [TransactionList](#) ()
- [~TransactionList](#) ()
- void [addTransaction](#) (string date, double amount)
- [Transaction](#) \* [findTransaction](#) (string date, double amount)
- void [deleteTransaction](#) ([Transaction](#) \*transaction)
- void [showTransactions](#) ()
- void [dateSort](#) ()
- void [swap](#) ([Transaction](#) \*a, [Transaction](#) \*b)
- bool [checkDatesOrder](#) (string youngDate, string oldDate)

### Atrybuty publiczne

- [Transaction](#) \* [tHead](#)  
*wskaźnik na głowę listy transakcji*

#### 3.6.1 Opis szczegółowy

Struktura listy transakcji.

#### 3.6.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

##### 3.6.2.1 TransactionList()

```
TransactionList::TransactionList ( )
```

Konstruktor.

##### 3.6.2.2 ~TransactionList()

```
TransactionList::~~TransactionList ( )
```

Destruktor, usuwa listę transakcji wywołany poleceniem delete.

#### 3.6.3 Dokumentacja funkcji składowych

##### 3.6.3.1 addTransaction()

```
void TransactionList::addTransaction (
    string date,
    double amount )
```

Funkcja dodaje nową transakcję do listy transakcji.

## Parametry

<i>date</i>	data transakcji
<i>amount</i>	kwota transakcji

**3.6.3.2 checkDatesOrder()**

```
bool TransactionList::checkDatesOrder (
    string youngDate,
    string oldDate )
```

Funkcja sprawdza czy podane daty są w odpowiedniej kolejności młodsza-starsza.

## Parametry

<i>youngDate</i>	pierwsza data do sprawdzenia, która powinna być młodsza
<i>oldDate</i>	druga data do sprawdzenia, która powinna być starsza

## Zwraca

prawda lub fałsz w zależności od tego czy daty są w odpowiedniej kolejności

**3.6.3.3 dateSort()**

```
void TransactionList::dateSort ( )
```

Funkcja sortuje listę transakcji rosnąco według daty metodą bąbelkową

**3.6.3.4 deleteTransaction()**

```
void TransactionList::deleteTransaction (
    Transaction * transaction )
```

Funkcja usuwa transakcję z listy transakcji.

## Parametry

<i>transaction</i>	wskaźnik na transakcję przeznaczoną do usunięcia
--------------------	--

### 3.6.3.5 findTransaction()

```
Transaction * TransactionList::findTransaction (
    string date,
    double amount )
```

Funkcja wyszukuje transakcję na podstawie daty i kwoty.

#### Parametry

<i>date</i>	data transakcji
<i>amount</i>	kwota transakcji

#### Zwraca

wskaźnik na znalezioną transakcję o ile istnieje w przeciwnym przypadku NULL

### 3.6.3.6 showTransactions()

```
void TransactionList::showTransactions ( )
```

Funkcja wyświetla wszystkie transakcje z listy transakcji.

### 3.6.3.7 swap()

```
void TransactionList::swap (
    Transaction * a,
    Transaction * b )
```

Funkcja zamienia kolejnością dwie transakcje

#### Parametry

<i>a</i>	wskaźnik na pierwszą transakcję do zamiany
<i>b</i>	wskaźnik na drugą transakcję do zamiany

Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z plików:

- [TransactionList.h](#)
- [TransactionList.cpp](#)

## Rozdział 4

# Dokumentacja plików

### 4.1 Dokumentacja pliku Account.cpp

```
#include "Account.h"
```

Wykres zależności załączania dla Account.cpp:

### 4.2 Dokumentacja pliku Account.h

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <time.h>
#include "TransactionList.h"
#include "Transaction.h"
```

Wykres zależności załączania dla Account.h: Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:

#### Komponenty

- struct [Account](#)

### 4.3 Dokumentacja pliku AccountList.cpp

```
#include "AccountList.h"
```

Wykres zależności załączania dla AccountList.cpp:

### 4.4 Dokumentacja pliku AccountList.h

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include "Account.h"
#include "TransactionList.h"
```

Wykres zależności załączania dla AccountList.h: Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:

## Komponenty

- struct [AccountList](#)

## 4.5 Dokumentacja pliku Bank.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include "AccountList.h"
#include "RaportList.h"
```

Wykres zależności załączania dla Bank.cpp:

## Funkcje

- int **main** (int argc, char \*argv[])

## 4.6 Dokumentacja pliku Raport.h

```
#include <string>
```

Wykres zależności załączania dla Raport.h: Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:

## Komponenty

- struct [Raport](#)

## 4.7 Dokumentacja pliku RaportList.cpp

```
#include "RaportList.h"
```

Wykres zależności załączania dla RaportList.cpp:

## 4.8 Dokumentacja pliku RaportList.h

```
#include <iostream>
#include <string>
#include "Raport.h"
#include "AccountList.h"
#include "Account.h"
#include "Transaction.h"
```

Wykres zależności załączania dla RaportList.h: Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



## Komponenty

- struct [RaportList](#)

## 4.9 Dokumentacja pliku Transaction.cpp

```
#include "Transaction.h"
```

Wykres zależności załączania dla Transaction.cpp:

## 4.10 Dokumentacja pliku Transaction.h

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

Wykres zależności załączania dla Transaction.h: Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:

## Komponenty

- struct [Transaction](#)

## 4.11 Dokumentacja pliku TransactionList.cpp

```
#include "TransactionList.h"
```

Wykres zależności załączania dla TransactionList.cpp:

## 4.12 Dokumentacja pliku TransactionList.h

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
#include "Transaction.h"
```

Wykres zależności załączania dla TransactionList.h: Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:

## Komponenty

- struct [TransactionList](#)

