

密级状态：绝密( ) 秘密( ) 内部( ) 公开(√)

## Android8.0\_OEM 内容预置功能说明

(技术部，第二系统产品部)

文件状态：  [ ] 正在修改  [√] 正式发布	当前版本：	V1.0
	作 者：	卞金晨
	完成日期：	2017-11-22
	审 核：	
	完成日期：	

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchips Electronics Co., Ltd

(版本所有,翻版必究)

## 版 本 历 史

版本号	作者	修改日期	修改说明	备注
V1.0	卞金晨	2017.11.22	发布初始版本	

## 目 录

<b>1.概述.....</b>	<b>1</b>
<b>2.快速开启方法.....</b>	<b>1</b>
1.1 开启与关闭.....	1
1.2 内容拷贝目录说明.....	1

## 1. 概述

本文档对如何进行预置 Android 8.0 的 OEM 内容做详细的说明，用于预置 OEM 的媒体资源及数据包等。如果启用此功能，开机时能够自动将预置的内容拷贝至/data/分区下对应的位置，pre\_set 文件夹内的内容拷贝后用户无法修改和删除，pre\_set\_del 文件夹内的内容拷贝后则允许 App/ 用户进行更新或修改，/sdcard/ 目录对应的是 /data/media/0/。如果需要预置 apk 软件包等，请查看《Android 8.0 预安装应用功能说明文档.pdf》。

快速使用只需参看 ---> 2 快速开启方法

## 2. 快速开启方法

### 1.1 开启与关闭

本文档的内容预置功能打开，只需要在产品目录下打开对应的宏。

开启方法：

将 device/rockchip/rk3368/BoardConfig.mk 文件的以下值：

```
#for oem preset
```

```
OEM_PRESET ?= false
```

更改为：

```
#for oem preset
```

```
OEM_PRESET ?= true
```

来打开预置打包到 oem 的功能。

### 1.2 内容拷贝目录说明

将需要预置的内容按照想预置的路径放置于 SDK 目录下的 device/rockchip/common/oem\_preset/pre\_set(\_del) 下，开启 1.1 中的宏后编译的时候便会自动拷贝到输出目录，打包镜像生成 oem.img 即可。

**注 1：** 两个文件夹下的内容每当恢复了出厂设置，都会再次进行拷贝。

注 2：也可以跳过 1.1 和 1.2，直接将内容放到 SDK 目录下的 `/out/target/product/rk3368/oem/` 对应的位置。

注 3：`/data/media/0/` 即对应 SD 卡 `/sdcard/`，即在设备开启了 MTP 后 PC 端能够进行查看和读写的目录。

将想要预置的内容放置、编译、生成 `oem.img` 并烧写后，以 `oem` 中的 `pre_set` 文件夹下的内容为例，放置如下图的内容后：

```
wh@rk-intel-1:~/3368h/device/rockchip/common/oem_preset/pre_set$ tree
.
├── com.rktest
│   ├── 0001-support-to-keep-uninstall-apk-name.patch
│   └── publicKey.bin
├── media
│   └── 0
│       ├── exam2.mkv
│       └── Pictures
│           └── 烧完后无法进入loader.png
└── 工具读出key的hash.png
```

图 1: oem 分区下 `pre_set` 中的文件

首次开机则会拷贝到设备的 `/data` 下对应的位置，`/data/media/0/` 下对应设备 mtp 的内部储存：

```
data
├── com.rktest
│   ├── 0001-support-to-keep-uninstall-apk-name.patch
│   └── publicKey.bin
├── media
│   └── 0
│       ├── exam2.mkv
│       └── Pictures
│           └── 烧完后无法进入loader.png
└── 工具读出key的hash.png
```

图 2: 设备端 `data` 分区下的内容