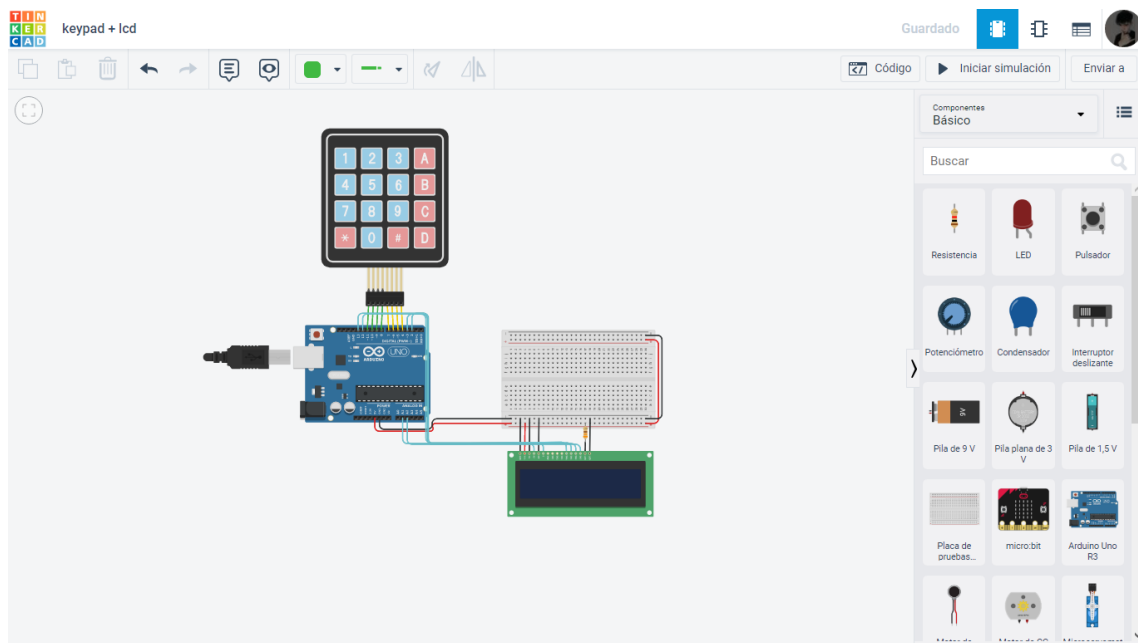


NOMBRE: ERIC ZUBERBUHLER

CURSO: 6to INFORMATICA

KEYPAD + LCD



CÓDIGO

```
#include <LiquidCrystal.h>

#include <Keypad.h>

LiquidCrystal lcd(2,3,12,13,A1,A2);

const byte filas = 4;

const byte columnas = 4;

byte pinesFilas[] = {11,10,9,8};

byte pinesColumnas[] = {7,6,5,4};

char teclas[4][4] = {'1','2','3','A'},
                    {'4','5','6','B'},
                    {'7','8','9','C'},
                    {'*','0','#','D'};

Keypad teclado1 = Keypad( makeKeymap(teclas), pinesFilas, pinesColumnas, filas,
columnas);


void setup() {
    lcd.begin(16,2);
}

void loop() {
    //Verifica si alguna tecla fue presionada
    char tecla_presionada = teclado1.getKey();

    //Monitor Serial
    if (tecla_presionada)
    {
        lcd.setCursor(2,0);
```

```
lcd.print("Tecla");  
lcd.setCursor(0,1);  
lcd.print("Precionada: ");  
lcd.setCursor(12,1);  
lcd.print(tecla_presionada);  
}  
}
```