

GUIAS v1 REFINADAS - HostelInglesApp

1) Guia de Diseno (Design System v1)

Paleta (ejemplo Tailwind tokens)

- Primario: azul-600 (#2563EB)
- Secundario: verde-500 (#22C55E)
- Fondo: gris-50 (#F9FAFB)
- Texto: gris-900 (#111827)
- Estados:
 - Success: verde-500 (#22C55E)
 - Warning: amarillo-500 (#EAB308)
 - Error: rojo-500 (#EF4444)

Tipografia

- Familia: 'Inter', sans-serif
- Escala (rem):
 - h1: 2.25rem (36px)
 - h2: 1.875rem (30px)
 - h3: 1.5rem (24px)
 - body: 1rem (16px)
 - caption: 0.875rem (14px)

Espaciado y radios

- Base: 4px (multiplicar x2)

- Border-radius: 12px y 16px para tarjetas

Componentes base

- Button (primario/secundario, estados hover/disabled)
- Input (con label, error, focus ring)
- Select
- Card (contenedor frases, flashcards)
- Badge (categorias)
- Modal
- Toast/alertas

Patrones

- Barra inferior (bottom nav)
- Lista con buscador + filtros
- Tarjeta de frase (ES/EN + audio)
- Flashcard (flip con audio)

Accesibilidad

- Contraste AA minimo
- Foco visible en botones
- Tamanos tactiles $\geq 44 \times 44$ px

2) Estrategia de Testing (Testing Strategy v1)

Piramide

- Unit tests (Vitest) > Component tests (RTL) > E2E (Playwright, futuro)

Cobertura

- >=70% en nucleo (lista frases, busqueda, audio, progreso)

Casos por modulo

- Frases:
 - Render lista vacia/no vacia
 - Filtro por categoria
 - Busqueda texto (performance <300ms)
 - TTS fallback si navegador no soporta
 - Estado error/cargando
- Conversaciones:
 - Seleccion de rol
 - Avance turno a turno
 - Boton reproducir todo
- Progreso/Estudio:
 - Toggle estudiada/favorita
 - Persistencia IndexedDB
 - Estadisticas basicas

CI/CD

- Ejecutar tests en cada push con GitHub Actions
- Bloqueo de PR si fallan

Scripts package.json

- "test": "vitest run"

- "test:watch": "vitest watch"
- "coverage": "vitest run --coverage"

3) Arquitectura Offline/Cache (PWA v1)

App Shell

- Estrategia: Stale-While-Revalidate
- Archivos precache: index.html, JS, CSS, manifest, icons

Datasets y audios

- Estrategia: Cache First
- Versionado: /data/v1/frases.json
- Limite audios: max 200 archivos, politica LRU

Persistencia local

- IndexedDB (via idb)
 - progress: frases estudiadas/favoritas
 - prefs: tema y velocidad audio
 - cacheMeta: version dataset

Actualizaciones

- Detectar nueva version con Workbox
- Aviso UX "Nueva version disponible"
- Boton "Actualizar" -> skipWaiting + clientsClaim

Fallbacks

- TTS con Web Speech API
- Si falla -> reproducir mp3 local
- Si falla -> mensaje UX "Audio no disponible offline"

Resumen

- Diseno: tokens claros para Tailwind
- Testing: piramide definida con casos criticos
- Offline: reglas Workbox + IndexedDB mapeado