

MODULO DE CONVERSACIONES - HostelInglesApp

1. Flujo del Modulo de Conversaciones

Lista de conversaciones

- Se muestra titulo + escenario (ej: Check-in en recepcion, Tomar una orden en restaurante).
- Cada item tiene opciones: Ver conversacion, Escuchar toda la conversacion.

Pantalla de configuracion (antes de entrar en la conversacion)

- Usuario elige rol: Cliente o Trabajador.
- Se puede activar idioma de referencia (mostrar traducciones EN/ES segun necesidad).

Modo Interactivo (simulacion de conversacion)

- La conversacion tiene 4-5 turnos.
- El usuario habla por su rol (ejemplo: si es "Cliente", ve y pronuncia sus frases en espanol -> debe elegir la respuesta en ingles).
- El sistema muestra la contraparte (rol opuesto) en ingles/espanol segun configuracion.
- Se avanza turno a turno hasta completar la interaccion.

Opciones dentro de la conversacion

- Escuchar frase actual (en ambos idiomas).
- Reproducir conversacion completa (auto-avance de frases).
- Anadir una frase al modulo de Estudio.

Fin de conversacion

- Resumen con todas las frases (bilingues).
- Boton para volver a la lista de conversaciones.

2. User Stories especificas para Conversaciones

US-C1. Como estudiante, quiero ver una lista de conversaciones organizadas por escenario, para elegir cual practicar.

AC: lista con titulo + categoria visible.

US-C2. Como estudiante, quiero elegir mi rol (Cliente/Trabajador) antes de iniciar, para personalizar la practica.

AC: pantalla de seleccion de rol.

US-C3. Como estudiante, quiero interactuar turno a turno en una conversacion, para practicar el flujo natural.

AC: se avanza en 4-5 turnos, mostrando frases segun rol.

US-C4. Como estudiante, quiero escuchar las frases (una a una o toda la conversacion), para practicar pronunciacion.

AC: botones individuales + boton "Reproducir todo".

US-C5. Como estudiante, quiero anadir frases utiles a mi lista de Estudio, para repasarlas despues.

AC: cada frase tiene un boton "Anadir a Estudio".

US-C6. Como estudiante, quiero volver facilmente a la lista de conversaciones al terminar, para seguir explorando.

AC: boton "Volver a Conversaciones" disponible al final.

3. Wireframe específico para Conversaciones

Lista de Conversaciones

[Titulo + Escenario] -> clic -> Configuracion

Configuracion

[Selecciona Rol: Cliente / Trabajador]

[Opciones: idioma de referencia]

[Boton: Iniciar conversacion]

Vista de Conversacion Interactiva

[Frase actual ES/EN segun rol]

[Boton Audio] [Boton Anadir a Estudio] [Boton Siguiente Turno]

[Opcion: Reproducir todo]

Pantalla Final

[Resumen de toda la conversacion]

[Boton Volver a lista]