

# Zadanie G1 - Firma kurierska: relaksacja ograniczenia dolnego 1-tree

Podczas rozwiązywania problemu komiwojażera naszym głównym celem jest znalezienie dobrej trasy. W celu oceny jakości uzyskanych rozwiązań potrzebujemy dobrego ograniczenia dolnego na długość optymalnej trasy.

Znajdź ograniczenie dolne dla problemu komiwojażera wykorzystując schemat relaksacji Lagrange'a dla ograniczenia 1-tree.

### Wejście

Pierwsza linia wejścia zawiera liczbę całkowitą z ( $1 \le z \le 2 \cdot 10^9$ ) – liczbę zestawów danych, których opisy występują kolejno po sobie. Opis jednego zestawu jest następujący:

W pierwszej linii zestawu znajduje się liczba naturalna n oznaczająca liczbę miast opisanych jako punkty na płaszczyźnie ( $2 \le n \le 10000$ ). W kolejnych n liniach znajdują się współrzędne punktów, tzn. dwie liczby rzeczywiste a i b. Są one podane zgodnie z kolejnością występowanie na trasie komiwojażera wyznaczonej przez heurezę Christofidesa.

#### Wyjście

Dla każdego zestawu danych wypisz w jednej linii sufit z wagi 1-drzewa w zmodyfikowanej instancji, czyli znalezione ograniczenie dolne na długość optymalnej trasy w podanym zestawie.

#### Dostępna pamięć: 850MB

#### Uwagi o rozwiązaniu wzorcowym

- Grafy kandydatów wyznaczane w programie są sumą triangulacji Delaunay'a oraz 10nearest neighbours.
- 500 iteracji relaksacji.
- krok początkowy równy jest  $step = 10 \cdot \frac{upper-lower}{n}$ , gdzie upper to długość trasy obliczonej przez heurezę *Christofides* (podanej na wejściu), lower to ograniczenie dolne na długość optymalnej trasy obliczone metodą 1-tree, n to liczba wierzchołków w instancji.
- w kolejnych iteracjach krok zmniejszany jest za pomocą formuły  $step = step \cdot \text{LAMBDA}$ , gdzie LAMBDA = 0.98.
- wagi na wierzchołkach na początku ustawione są na zero; w kolejnych iteracjach wagi wierzchołków obliczane są wg wzoru  $p[i] = p[i] + step \cdot (0.7 \cdot d[currentD][i] + 0.3 \cdot d[1 currentD][i])$ , gdzie p[i] przed instrukcją było dotychczasową wagą i-tego wierzchołka, d[currentD][i] to stopień i-tego wierzchołka w 1-drzewie znalezionym dla obecnej, zmodyfikowanej instancji pomniejszony o 2 (czyli odległość stopnia od oczekiwanego stopnia w trasie), d[1-currentD][i] to stopień i-tego wierzchołka w 1-drzewie znalezionym dla poprzedniej (krok wcześniej) instancji pomniejszony o 2.
- 1-drzewo obliczane dla każdej zmodyfikowanej instancji jest liczone w przybliżeniu na grafie kandydatów. Najpierw obliczamy minimalne drzewo rozpinające T w grafie kandydatów, a później szukamy krawędzi e = (u, v) realizującej  $\max_{u \text{ liść}} \min_{v \neq u, v \neq parent(u)} c'(u, v)$ .



- po wykonaniu wszystkich iteracji wybieramy najcięższe 1-drzewo (najlepsze ograniczenie dolne dla trasy w grafie kandydatów) i dla dokładnie tych samych wag p[i] dla których to przybliżenie było obliczone liczymy poprawnie 1-drzewo. Zatem obliczamy minimalne drzewo rozpinające całego grafu (rozwiązanie wzorcowe używa algorytmu Kruskala i jest to krytyczna część programu dla wielkości wymaganej pamięci) i dokładamy do tego drzewa najtańszą znalezioną krawędź niedrzewową o choć jednym końcu w liściu drzewa.
- [waga 1-drzewa  $2 \cdot \sum p[i]$ ] jest ograniczeniem dolnym na długość trasy w rozważanej instancji.

#### Uwagi ogólne

- Aby zaliczyć zadanie G, wystarczy zaimplementować zadanie G1.
- Odległość dwóch punktów obliczana jest za pomocą następującej funkcji:

```
vector<Delaunay::Point> Points;
inline int euclid(int v, int w) {
  double x = Points[v].x() - Points[w].x();
  double y = Points[v].y() - Points[w].y();
  return floor(sqrt(x*x+y*y) + 0.5);
}
```

Jakość ograniczenia dolnego mierzona jest względnym odchyleniem od długości trasy optymalnej (długości te znane są dla testów tsplib) lub od wartości ograniczenia górnego wyznaczonego metodą Lin-Kernighan). Jakość trasy w jednym pliku wejściowym jest uśredniana. Dopuszczalne są poprawne rozwiązania o średniej jakości co najwyżej 1 – 1.5% gorszej od jakości rozwiązań wzorcowych. Progi dla kolejnych plików wejściowych prezentuje poniższa tabelka.

Pliki wejściowe:	Progi:	
rel-0	8.5	
rel-1	6.5	
rel-2	5.5	
rel-3	5	
rel-4	5	
rel-5	18.5	
rel-tsplib	4.5	
_		



## Przykład

Dla danych wejściowych:	Poprawną odpowiedzią jest:
2	6
6	40
0 0	
1 0	
2 1	
1 1	
0.5 0.5	
0 1	
16	
0 0	
1 0	
3 0	
5 0	
3 5	
5 5	
1 5	
0 5	
1 15	
0 15	
3 15	
5 15	
5 10	
3 10 1 10	
0 10	
0 10	