

Test Cases

Aplikacja koszyk 17

C1: [desktop] Możliwość interakcji na ekranie "Produkt dodany do koszyka"

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Critical	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie "Produkt dodany do koszyka". Każdy krok z interakcją z buttonem poprzedź wejściem w jakikolwiek produkt oraz dodaj go do koszyka, co spowoduje wyświetlenie ekranu "Produkt dodany do koszyka".			
Steps			
1	Kliknij w button "wróć do zakupów"		Użytkownik zostaje przekierowany na stronę główną
2	Kliknij w button "przejdź do koszyka"		Użytkownik zostaje przeniesiony do koszyka
3	Kliknij w button "X"		Użytkownik pozostaje na stronie "Karta Produktu"

C2: [desktop] dodawanie produktu do koszyka

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Critical	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na karcie produktu, a koszyk jest pusty.			
Steps			
1	Kliknij w button "Dodaj do koszyka"		pojawia się ekran z aktualnie dostępnymi promocjami oraz ekran "Produkt dodany do koszyka".
2	Weryfikacja, czy na ekranie "Produkt dodany do koszyka" wyświetla się dodany przed chwilą produkt w ilości 1 szt., czy cena produktu jest zgodna oraz czy łączna liczba produktów w koszyku to 1 szt.		Do koszyka dodana zostaje 1 sztuka produktu, cena jest zgodna z tą na karcie produktu a sumaryczna liczba produktów w koszyku to 1 sztuka.

C3: [desktop] Weryfikacja informacji o krokach w koszyku

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			



Preconditions

Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka z dodanym do niego przynajmniej jednym, dowolnym produktem.

Steps

1	Obserwacja czy na górze strony znajdują się 2 kroki do pełnego sfinalizowania zamówienia.	Użytkownik widzi 2 kroki prowadzące do finalizacji zakupów. Pierwszy krok to "Dostawa i płatność", drugi krok to "Potwierdzenie"
2	Obserwacja, czy krok, na którym się znajdujemy jest wyróżniony spośród innych.	Krok, na którym się znajdujemy jest podświetlony,dodatkowo wyróżniony na tle innych.

C4: [desktop] Weryfikacja informacji zawartych przy produktach w koszyku oraz możliwości przejścia na kartę produktu z poziomu koszyka

Type	Priority	Estimate	References
Other	High	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Użytkownik znajduje się w koszyku z co najmniej dwoma dodanym do niego produktami.

Steps

1	Obserwacja, czy w koszyku, przy dodanym produkcie znajdują się następujące informacje: 1. Nazwa produktu jest podlinkowana, 2. Wyświetlana jest jednostkowa cena produktu, 3. Wyświetlana jest liczba pojedynczych produktów, 4. Wyświetlana jest suma produktów w koszyku, 5. Wyświetlana jest Jednostkowa cena produktu, 6. Wyświetlana jest sumaryczna cena produktów, 7. Przy każdym produkcie wyświetlany jest button "Usuń".	Weryfikacja, czy wszystkie wymienione informacje znajdują się w koszyku, przy produktach.
2	Po kliknięciu w nazwę produktu użytkownik zostaje przeniesiony na kartę produktu.	Po wybraniu nazwy produktu użytkownik zostaje przeniesiony na kartę produktu.

C5: [desktop] Zmiana ilości produktów w koszyku

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

Użytkownik znajduje się w koszyku z co najmniej dwoma dodanymi do niego produktami w ilościach większych niż 1.

Steps

1	Użytkownik zmienia liczbę konkretnego produktu poprzez użycie	Liczba pojedynczych produktów zostaje zwiększona lub zmniejszona.
---	---	---

	symbolu + lub - przy jego przy polu "ilość".	
2	Obserwacja, czy zmiana liczby produktów w koszyku prowadzi do aktualizacji wartości produktu oraz łącznej wartości koszyka.	Łączna liczba produktów w koszyku oraz łączna wartość koszyka ulega zmianie.
3	Użytkownik zmienia liczbę konkretnego produktu poprzez ręczne wpisanie w polu "ilość" cyfr z zakresu od 1 do 999.	Liczba pojedynczych produktów zostaje zwiększona do konkretnej, zdefiniowanej przez użytkownika ilości.
4	Obserwacja, czy zmiana liczby produktów w koszyku prowadzi do aktualizacji wartości produktu oraz łącznej wartości koszyka.	Łączna liczba produktów w koszyku oraz łączna wartość koszyka ulega zmianie.

C6: [desktop] Usuwanie produktów z koszyka

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się w koszyku z co najmniej dwoma różnymi dodanym do niego produktami.			
Steps			
1	Użytkownik przy jednym z produktów klika w button "usuń"	produkt zostaje całkowicie usunięty z koszyka	
2	Obserwacja wyświetlanych komunikatów	Usunięcie produktu zostaje potwierdzone czerwonym toast message "Produkt usunięty z koszyka" zlokalizowanym w górnej części ekranu, który wyświetla się przez 3 sekundy, a po tym czasie znika. Komunikatu nie można zamknąć.	

C7: [desktop] zmiana ilości produktów w koszyku ponad limit oraz przy użyciu nieprawidłowych znaków

Type	Priority	Estimate	References
Other	Low	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się w koszyku z dodanym do niego co najmniej jednym produktem			
Steps			
1	Użytkownik zmienia ilość jednego z produktów powyżej 999	aplikacja nie pozwala na takie działanie wyświetlając komunikat "xyz"	
2	Użytkownik zmienia ilość jednego z produktów na liczbę nie całkowitą, np. 1,5	aplikacja nie pozwala na takie działanie wyświetlając komunikat "xyz"	
3	Użytkownik zmienia ilość jednego produktu na dowolny ciąg liter i znaków specjalnych	aplikacja nie pozwala na takie działanie wyświetlając komunikat "xyz"	

4	Użytkownik zmienia ilość jednego z produktów na całkowite liczby ujemne	aplikacja nie pozwala na takie działanie wyświetlając komunikat "xyz"
---	---	---

C8: [desktop] weryfikacja limitu kwotowego i ilościowego koszyka

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się w koszyku z co najmniej jednym dodanym do niego produktem			
Steps			
1	Użytkownik zwiększa wartość koszyka do łącznej kwoty ≤ 40.000 zł	wartość koszyka oraz sumaryczna ilość produktów zostaje poprawnie zwiększona	
2	Użytkownik zwiększa wartość koszyka do łącznej kwoty ≥ 40.000 zł	aplikacja nie pozwala na takie działanie wyświetlając pomarańczowy toast message zlokalizowany w górnej części ekranu o treści "Przekroczono limit" przez 3 sekundy. Komunikat nie ma buttona X i nie może zostać zamknięty. Akcja przekroczenia limitu zostaje zablokowana.	
3	Użytkownik dodaje ≤ 15 różnych produktów do koszyka	wartość koszyka oraz sumaryczna ilość produktów zostaje poprawnie zwiększona	
4	Użytkownik dodaje ≥ 15 różnych produktów do koszyka	aplikacja nie pozwala na takie działanie wyświetlając pomarańczowy toast message zlokalizowany w górnej części ekranu o treści "Przekroczono limit" przez 3 sekundy. Komunikat nie ma buttona X i nie może zostać zamknięty. Akcja przekroczenia limitu zostaje zablokowana.	

C9: [desktop] Przenoszenie produktu do schowka

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się w koszyku z dodanym do niego co najmniej jednym produktem.			
Steps			
1	Użytkownik klika w button "Przenieś produkt do schowka" znajdujący się pod nazwą danego produktu.	produkt zostaje przeniesiony do schowka, co zostaje potwierdzone zielonym toast message wyświetlającym się na górze strony przez 3 sekundy o treści "Produkt został przeniesiony do schowka". produkt zostaje automatycznie usunięty z koszyka.	

C10: [desktop] weryfikacja darmowej dostawy

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka oraz posiada w nim co najmniej jeden produkt na kwotę poniżej 500zł.			
Steps			
1	Użytkownik zwiększa lub zmniejsza ilość produktów tak, by wartość koszyka była mniejsza niż 500zł.	Użytkownik informowany jest cały czas o koszcie przesyłki.	
2	Użytkownik zwiększa wartość koszyka do kwoty 500zł lub większej.	Użytkownik zostaje poinformowany o naliczeniu darmowej dostawy poprzez toast message zlokalizowany w górnej części ekranu o treści "Otrzymujesz darmową dostawę". Komunikat wyświetla się przez 3 sekundy oraz nie ma możliwości jego zamknięcia.	

C12: [desktop] weryfikacja buttona "Udostępnij swój koszyk"

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka oraz posiada w nim co najmniej jeden dowolny produkt.			
Steps			
1	Użytkownik obserwuje ekran koszyka lokalizując button "Udostępnij swój koszyk".	Button "Udostępnij swój koszyk" zlokalizowany jest na dole strony, pod listą produktów znajdujących się w koszyku.	
2	Użytkownik klika w button "Udostępnij swój koszyk".	Użytkownik zostaje przekierowany na ekran udostępniania koszyka. Widoczne są dwa tryby udostępniania koszyka: 1. "Oferta publiczna" 2. "Oferta prywatna"	

C13: [desktop] udostępnianie koszyka w trybie "Oferta publiczna" - generowanie linku

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka oraz posiada w nim co najmniej jeden dowolny produkt.			
Steps			

1	Użytkownik klika w button "Udostępni swój koszyk".	Użytkownik zostaje przekierowany na ekran udostępniania koszyka.
2	Użytkownik wybiera opcję "Oferta publiczna".	Wygenerowany zostaje link do udostępnionego koszyka. Widoczne są 3 opcje: <div><div>1. Skopiowanie linku do schowka,</div><div>2. Przesłanie linku e-mailem,</div><div>3. Udostępnienie poprzez Messenger-a (button Messenger-a przekierowujący do aplikacji i wyboru osoby z książki kontaktowej)</div></div>

C16: [desktop] udostępnianie koszyka w trybie "Oferta publiczna" - kopiowanie linku do schowka

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type	None		
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka oraz posiada w nim co najmniej jeden dowolny produkt.			
Steps			
1	Użytkownik klika w button "Udostępni swój koszyk".		Użytkownik zostaje przekierowany na ekran udostępniania koszyka.
2	Użytkownik wybiera opcję "Oferta publiczna".		Wygenerowany zostaje link do udostępnionego koszyka. Widoczne są 3 opcje: Skopiowanie linku do schowka, Przesłanie linku e-mailem, Udostępnienie poprzez Messenger-a (button Messenger-a przekierowujący do aplikacji i wyboru osoby z książki kontaktowej)
3	Użytkownik wybiera opcję kopiowania linku do schowka.		Link zostaje poprawnie skopiowany.
4	Użytkownik wkleja link w nową kartę przeglądarki.		Zostaje wczytany udostępniony koszyk.

C14: [desktop] udostępnianie koszyka w trybie "Oferta publiczna" - wysyłanie linku e-mailem

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka oraz posiada w nim co najmniej jeden dowolny produkt.			
Steps			
<hr/>			
1	Użytkownik klika w button "Udostępni swój koszyk"		Użytkownik zostaje przekierowany na ekran udostępniania 7 zyka

24.02.2023, 11:49		Master - TestRail	
2	Użytkownik wybiera opcję "Oferta publiczna".	Wygenerowany zostaje link do udostępnionego koszyka. Widoczne są 3 opcje: <ol style="list-style-type: none">1. Skopiowanie linku do schowka,2. Przesłanie linku e-mailem,3. Udostępnienie poprzez Messenger-a (button Messenger-a przekierowujący do aplikacji i wyboru osoby z książki kontaktowej)	
[desktop] udostępnianie koszyka w trybie "Oferta publiczna" - Messenger			
3	Użytkownik wybiera opcję przesłania linku e-mailem.	Otwarty zostaje domyślny program pocztowy zainstalowany na komputerze z nowym mailem, w którym wklejony jest link do udostępnianego koszyka.	

C15: [desktop] udostępnianie koszyka w trybie "Oferta publiczna" - Messenger

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka oraz posiada w nim co najmniej jeden dowolny produkt.			
Steps			
1	Użytkownik klika w button "Udostępnij swój koszyk".	Użytkownik zostaje przekierowany na ekran udostępniania koszyka.	
2	Użytkownik wybiera opcję "Oferta publiczna".	Wygenerowany zostaje link do udostępnionego koszyka. Widoczne są 3 opcje: 1. Skopiowanie linku do schowka, 2. Przesłanie linku e-mailem, 3. Udostępnienie poprzez Messenger-a (button Messenger-a przekierowujący do aplikacji i wyboru osoby z książki kontaktowej)	
3	Użytkownik wybiera opcję udostępniania koszyka poprzez Messenger-a	Użytkownik zostaje przekierowany do desktopowej wersji Messenger-a, gdzie widoczna jest treść wiadomości zawierająca link do udostępnianego koszyka oraz wybór osoby z książki adresowej.	

C17: [desktop] udostępnianie koszyka w trybie - powrót ekranu koszyka klasycznego

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka oraz posiada w nim co najmniej jeden dowolny produkt.			
Steps			

1	Użytkownik klika w button "Udostępnij swój koszyk".	Użytkownik zostaje przekierowany na ekran udostępniania koszyka.
2	Użytkownik klika w button "Powrót do koszyka".	Użytkownik przeniesiony zostaje z ekranu koszyka udostępnionego na ekran koszyka klasycznego.

C18: [desktop] wybór sposobu dostawy oraz płatności

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			
Preconditions			
Użytkownik znajduje się na ekranie koszyka oraz posiada w nim co najmniej jeden dowolny produkt.			
Steps			
1	Użytkownik wybiera opcję "Przejdź dalej"		Użytkownik przekierowany zostaje na ekran wyboru sposobu dostawy oraz płatności.