Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Telefon komórkowy, Urządzenie przenośne

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, mapa, Telefon komórkowy

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, mapa

Opis wygenerowany automatycznie

**Prototypy ekranowe aplikacji Kaufland Drop dla kuriera.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nazwa testu** | **Akcje użytkownika/ dane wejściowe** | **Oczekiwane rezultaty** | **Wynik testu** |
| Otwarcie zadanie w ekranie nr. 1. | Wybranie zakładki wolne zadania (na dole ekranu), użycie przycisku „Otwórz” przy zadaniu ZAD-001. | Otwarcie ekranu nr. 2, wyświetlającego dane zadania oraz mapę z zaznaczonym punktem. | puste |
| Przypisanie zadania przez kuriera w ekranie nr. 2. | Kliknięcie przycisku „Przypisz zadanie” na otwartym ekranie nr. 2, znajdującego się na górze ekranu. | System oznacza dane zamówienie jako „W trakcie realizacji przez kuriera”, inni kurierzy nie mogą wybrać tego zadania. | puste |
| Wyświetlenie trasy do celu. | Kliknięcie przycisku „Nawiguj do celu” na otwartym ekranie nr. 2, znajdującego się nad mapą. | Otwarcie ekranu nr. 3, wyświetlającego trasę do punktu wraz z czasem drogi i adresem. | puste |
| Komunikacja statusu zamówienia. | Brak | W chwili otwarcia zadania w sekcji „Etapy” będzie wyświetlany status „Opłacone” jako zielony (zakończony). Kiedy kierownik sklepu przyjmie zamówienie, status „W trakcie pakowania” zmieni się z szarego na zielony kolor. Po tym, jak kierownik potwierdzi spakowanie, to status „Czeka na kuriera” zmieni się z szarego na zielony. | puste |
| Zgłoszenie naprawy w ekranie nr. 1. | Kliknięcie przycisku „Naprawa” na otwartym ekranie nr. 1. | Zablokowanie kurierowi możliwości przypisania zamówienia, wysłanie zgłoszenia do konserwatora i aktualizacja danych o pojeździe w module ogólnym. | puste |
| Zgłoszenie tankowanie w ekranie nr. 1. | Kliknięcie przycisku „Tankowanie” na otwartym ekranie nr. 1. | Zablokowanie kurierowi możliwości przypisania zamówienia, za pomocą Map Google wyznaczana jest trasa do najbliższej stacji benzynowej, GUI wyświetla następnie tę mapę i aplikacja wysyła informację o pojeździe do modułu ogólnego. | puste |
| Kontakt z kierownikiem sklepu. | Na ekranie nr. 2 kliknięcie przycisku zadzwoń przy numerze telefonu z opisem „Kierownik sklepu”. | Otwarcie ekranu połączenia na telefonie, wyświetlenie numeru kierownika sklepu na polu z adresatem połączenia, gdzie następnie można kliknąć przycisk dzwonienia. | puste |
| Zgłoszenie problemu w ekranie nr. 3 | Kliknięcie przycisku „Zgłoś problem” na otwartym ekranie nr. 3. | Wysłanie administratorowi systemu informacji o problemie, kurierowi wyświetla się opcja rozpoczęcia z nim połączenia wyświetlając jego numer komórkowy. | puste |