

Programowanie aplikacji w Java

Maciej Gowin

Zjazd 7 - dzień 1

Linki

Opis

https://maciejgowin.github.io/wsb-java/

Kod źródłowy przykładów oraz zadań

https://github.com/MaciejGowin/wsb-programowanie-aplikacji-java

Hibernate: zapytania HQL

HQL (Hibernate QL) jest specyficznym językiem łączącym świat obiektowy ze światem relacyjnych baz danych. Pozwala na odwoływanie się do klas i ich pól w kontekście zapytań znanych z klasycznego języka SQL.

Hibernate: Query/HQL

Do tej pory w głównej mierze korzystaliśmy z interfejsu Session do operacji na obiektach i komunikacji z bazą danych. Interfejs ten umożliwia też wykonywanie operacji za pomocą zapytać HQL wykorzystując interfejs Query.

```
Query<Customer> query = session.createQuery("FROM Customer", Customer.class);
```

Co istotne interfejs ten może posłużyć do tworzenia zapytań CRUD i nie ogranicza się tylko do wyszukiwań. Większość operacji ma podobną logikę do tych znanych z klasycznego użycia Statement z pakietu java.sql.

Hibernate dostarcza opcji wyszukiwania poprzez interfejs Query . Wyszukiwanie to może odbywać się przy pomocy zorientowanego obiektowo języka zapytań HQL oraz klauzuli FROM .

```
Query<Customer> query = session.createQuery("FROM Customer", Customer.class);
List<Customer> customers = query.list();
```

Pobieranie wartości odbywa się poprzez zapytanie FR0M. Automatycznie pobrane zostaną wszystkie wartości z tabeli oraz rezultat zdeserializowany do obiektu. Istnieje szereg metod do pobrania wartości zwróconych przez zapytanie.

list()

Pozwala na pobranie elementów do listy. Metoda getResultList() odwołuje się do tego samego wywołania.

```
Query<Customer> query = session.createQuery("FROM Customer", Customer.class);
List<Customer> customers = query.list();
```

stream()

Pozwala na pobranie elementów do listy w postaci strumienia.

```
Query<Customer> query = session.createQuery("FROM Customer", Customer.class);
List<Customer> customers = query.stream().collect(Collectors.toList());
```

iterate()

Pozwala na pobranie elementów do listy w postaci iteratora. Powinna być używana jedynie w przypadkach, gdy dane elementy są już załadowane do sesji.

```
Query<Customer> query = session.createQuery("FROM Customer", Customer.class);
Iterator<Customer> customers = query.iterate();
```

uniqueResult()

Pozwala na pobranie jednego elementu lub null jeżeli element nie został odnaleziony. Metoda getSingleResult() odwołuje się do tego samego wywołania.

```
Query<Customer> query = session.createQuery("FROM Customer WHERE lastName = 'Gowin'", Customer.class);
Customer customer = query.uniqueResult();
```

W przypadku, gdy zwrócony zostanie więcej niż jeden rezultat, zgłoszony zostanie błąd.

Dodatkowo istnieje opcja pobrania wartości opcjonalnej poprzez wywołanie uniqueResultOptional().

W połączeniu z zapytaniami możemy użyć klauzuli WHERE, która znana jest ze zwykłych zapytań SQL. Wartości mogą zostać sparametryzowane.

setParameter(int, Object);

Parametryzowanie zapytania przy pomocy kolejnych indeksów parametrów.

setParameter(String, Object);

Parametryzowanie zapytania przy pomocy nazwy parametrów.

Dla typów String nie dodajemy pojedynczych cudzysłowów podczas przypisywania wartości.

Programowanie: przykład 59

Wyszukiwanie przy użyciu FROM oraz WHERE na interfejsie Query w praktyce.

Hibernate w praktyce: Query/HQL oraz SELECT

Podobnie, jak w przypadku standardowego zapytania SQL możemy pobierać konkretne wartości za pomocą klauzuli SELECT.

```
List list = session.createQuery("SELECT firstName, lastName FROM Customer").list();
```

Należy zauważyć, że typ zwracany nie jest już równoznaczny typowi z powiązanemu z klauzuli FROM . Zwrócona zostaje lista, która przechowuje wartości typu Object .

Jeżeli wywołaliśmy zapytanie sparametryzowane, pojawiłby się błąd konwersji.

```
List list = session.createQuery("SELECT firstName, lastName FROM Customer", Customer.class).list();
```

Zwrócona zostaje lista tablic z elementami typu Object.

Hibernate w praktyce: Query/HQL oraz SELECT

Rozwiązaniem tego problemu może być wywołanie konstruktora i konwersja explicite do danego typu.

```
List<Customer> list = session.createQuery("SELECT new Customer(lastName) FROM Customer", Customer.class).list();
```

Konwersa może nastąpić do dowolnego typu. Konieczne jest podanie pełnej ścieżki klas, dla typów, które nie zostały wcześniej zarejestrowane.

```
List<LastName> list = session.createQuery("SELECT new LastName(lastName) FROM Customer", LastName.class).list();
```

W zapytaniach HQL możliwe jest używanie aliasów przy użyciu słowa AS . Jest to szczególnie przydatne w łączniach, o których będzie mowa w dalszej części.

```
List list = session
.createQuery("SELECT new Customer(C.lastName) FROM Customer AS C", Customer.class)
.list();
```

Hibernate w praktyce: Query/HQL oraz ORDER BY

Sortowanie rezultatów odbywa się przy pomocy klauzuli ORDER BY .

Hibernate w praktyce: Query (stronicowanie)

W przypadku konieczności stronicowania elementów wymagającej określenia elementu początkowego oraz ilości elementów koniecznych do pobrania nie musimy klauzuli LIMIT znanej z języka SQL . Interfejs Query dostarcza takiej obsługi poprzez ustawienie tych wartości za pomocą metod pomocniczych: setFirstResult oraz setMaxResults .

Liczenie dla pierwszego elementu rozpoczynamy od 0.

Hibernate w praktyce: metody agregacyjne w HQL

Podobnie jak SQL, HQL wspiera szereg metod agregacyjnych. Są one analogiczne.

```
Query<Double> query = session.createQuery("SELECT sum(o.value) FROM Order o", Double.class);
Double sum = query.list().get(0);
```

- sum() suma wartości.
- avg() wartość średnia.
- count() ilość wystąpień.
- max() wartość maksymalna.
- min() wartość minimalna.

Wraz z metodami agregacyjnymi możemy użyć grupowania znanego z SQL.

```
Query query = session.createQuery("SELECT o.type, sum(o.value) FROM Order o GROUP BY o.type");
List list = query.list();
```

Do tej pory dodawaliśmy, aktualizowaliśmy oraz usuwaliśmy wartości przy użyciu interfejsu Session . Istnieje możliwość wykonania tych operacji na poziomie interfejsu Query i metody executeUpdate().

Działanie INSERT jest ograniczone i zostało celowo pominięte.

Hibernate w praktyce: NativeQuery oraz natywny SQL

Hibernate nie ogranicza nas do użycia HQL. Możemy też używać natywnego SQL (ang. native SQL). Do operacji na natywnym SQL używamy metody createNativeQuery(), która pozwala stworzyć interfejs NativeQuery.

NativeQuery query = session.createNativeQuery("select * from customers where first_name = :fn");

Hibernate w praktyce: NativeQuery oraz natywny SQL

Interfejs NativeQuery wspiera szereg opcji pozwalających na automatyczną konwersję typów i wartości, jak i pełną parametryzację zapytań.

```
NativeQuery query = session.createNativeQuery("select * from customers where first_name = :fn");
query.addEntity(Customer.class);
query.setParameter("fn", "Maciej");
```

Programowanie: przykład 60

Opcje wyszukiwanie przy użyciu interfejsu Query w praktyce.

Hibernate w praktyce: Criteria

Hibernate wprowadza programistyczny interfejs pozwalający na definiowanie zapytań.

Wraz z Hibernate 5.2 wsparcie to obejmuje JPA Criteria API.

Obsługa odbywa się przy użyciu interfejsów CriteriaBuilder oraz CriteriaQuery.

```
CriteriaBuilder criteriaBuilder = session.getCriteriaBuilder();
CriteriaQuery<Customer> criteriaQuery = criteriaBuilder.createQuery(Customer.class);
Root<Customer> root = criteriaQuery.from(Customer.class);
criteriaQuery.select(root);
List<Customer> list = session.createQuery(criteriaQuery).list();
```

Interfejs pozwala na ograniczanie rezultatów poprzez CriteriaQuery.where() oraz interfejsy: CriteriaBuilder i Expressions.

Możemy tworzyć wiele predykatów opartych na Expression oraz danych wartości.

• lt(), gt(), ... - mniejsze niż, większe niż, itp

```
criteriaQuery.select(root)
.where(cb.lt(root.get("value"), 1000));
```

• like() - takie jak

```
criteriaQuery.select(root)
.where(cb.like(root.get("firstName"), "Mac%"));
```

between() - pomiędzy

```
criteriaQuery.select(root)
.where(cb.between(root.get("itemPrice"), 100, 200));
```

• in() - w zbiorze

```
criteriaQuery.select(root)
.where(root.get("firstName").in("Maciej", "Andrzej", "Adam"));
```

• isNull() - czy jest równe null

• isNotNull() - czu nie jest równe null

```
criteriaQuery.select(root)
.where(cb.isNotNull(root.get("itemDescription")));
```

Istnieje możliwość łączenia wyrażeń na podstawie łączenia predykatów przy pomocy:

```
CriteriaBuilder.and() oraz CriteriaBuilder.or().
```

Hibernate w praktyce: Criteria oraz sortowanie

```
Sortowanie odbywa się na poziomie CriteriaQuery.orderBy za pomocą CriteriaBuilder.asc() oraz CriteriaBuilder.asc().
```

Hibernate w praktyce: Criteria oraz grupowanie

Grupowanie odbywa się na poziomie CriteriaQuery.select() za pomocą metod grupujących np.: CriteriaBuilder.sum().

Programowanie: zadanie 29

Za pomocą Criteria zapisz przykłady wyszukiwań przedstawione w przykładzie 60.

Hibernate: relacje

W świecie obiektowym relacje pomiędzy obiektami są definiowane poprzez kompozycje lub też dziedziczenie. W przypadku relacyjnych baz danych definiują je klucze obce. Hibernate pozwala na połączenie tych podejść poprzez konfigurację na poziomie obiektów.

Poznaliśmy już typy relacji, takich jak: one-to-one, many-to-one, one-to-many, many-to-many. Do tej pory realizowaliśmy je przy użyciu relacyjnych baz danych. Hibernate pozwala na ukrycie szczegółów i podejście stricte obiektowe.

W przykładach będziemy korzystali z konfiguracji przy użyciu adnotacji.

Hibernate w praktyce: one-to-one

Najprostszym typem relacji jest relacja jeden-do-jednego (ang. one-to-one). W przypadku encji - jednej encji odpowiada dokładnie jedna encja.

Dla przykładu: jeden kraj ma dokładnie jedną stolic oraz jedna stolica może być przypisana tylko do jednego kraju.

Hibernate w praktyce: one-to-one

```
@Entity
@Table(name = "cities")
public class City {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id")
    private int id;
   @Column(name = "name")
    private String name;
@Entity
@Table(name = "countries")
public class Country {
    @Id
    @Column(name = "code")
    private String code;
    @Column(name = "name")
    private String name;
    @0neTo0ne
    private City capital;
```

Hibernate w praktyce: many-to-one

Relacja wiele-do-jednego (ang. many-to-one) to relacja, w której wiele encji może mieć przypisaną tę samą wartość innej encji.

Dla przykładu: wiele miast należy do tego samego kraju.

Hibernate w praktyce: many-to-one

```
@Entity
@Table(name = "cities")
public class City {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id")
    private int id;
   @Column(name = "name")
    private String name;
    @ManyToOne
    private Country country;
@Entity
@Table(name = "countries")
public class Country {
    @Id
    @Column(name = "code")
    private String code;
    @Column(name = "name")
    private String name;
```

Hibernate w praktyce: one-to-many

Relacja jeden-do-wielu (ang. many-to-one) to relacja, w której dana encja może mieć przypisanych wiele encji (jest to odwrotność relacji wiele-do-jednego).

Dla przykładu: wiele miast należy do tego samego kraju.

Hibernate w praktyce: one-to-many

```
@Entity
@Table(name = "countries")
public class Country {
    @Id
    @Column(name = "code")
    private String code;
    @Column(name = "name")
    private String name;
    @OneToMany
    private List<City> cities;
@Entity
@Table(name = "cities")
public class City {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id")
    private int id;
    @Column(name = "name")
    private String name;
```

Hibernate w praktyce: many-to-many

Relacja wiele-do-wielu (ang. many-to-many) to relacja, w której wiele encji może mieć przypisanych wiele encji.

Dla przykładu: wiele miast należy do wielu krajów.

Hibernate w praktyce: many-to-many

```
@Entity
@Table(name = "countries")
public class Country {
    @Id
    @Column(name = "code")
    private String code;
    @Column(name = "name")
    private String name;
    @ManyToMany
    private List<City> cities;
@Entity
@Table(name = "cities")
public class City {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "id")
    private int id;
    @Column(name = "name")
    private String name;
```

Programowanie: przykład 61

Przykłady łączeń.

Hibernate w praktyce: łączenia

Warto zauważyć, że podczas wyszukiwania danych automatycznie dociągane za wartości dla relacji. Hibernate niejawnie dokonuje łączeń znanych z relacyjnych baz danych (JOIN). Oczywiście sam HQL również wspiera jawne łączenia, które w niektórych przypadkach mogą być przydatne.

Hibernate w praktyce: Query/HQL oraz łączenia

HQL wspiera łączenia zapożyczone ze standardy SQL:

- inner join
- left outer join
- right outer join
- full join (rzadko używane)

W zapytaniach możemy używać skróconych nazw łączeń: join , left join oraz right join .

Hibernate w praktyce: Query/HQL oraz łączenia

Istnieje mała rożnica pomiędzy automatycznym łączeniem danych (implicite) a użyciem łączenia explicite. Podczas użycia łączeń zwrócony dane są zgodne z danymi zwróconymi przez zapytania znane z SQL.

```
session.createQuery("FROM City", City.class);
session.createQuery("SELECT c FROM City c JOIN c.country", City.class);
```

Programowanie: przykład 62

Porównanie zapytań z oraz bez łączenia JOIN.

Hibernate: mapowanie struktury z dziedziczenia

Wyobraźmy sobie strukturę dziedziczenia.

```
class Animal {}
class Cat extends Animal {}
class Dog extends Animal {};
```

Problemem może być przeniesienie tej struktury na relacyjną bazę danych. Istnieją 3 podejścia rozwiązujące ten problem.

Hibernate: mapowanie struktury z dziedziczenia

Table-Per-Type (TPT)

Definiuje tabeli dla każdej z klas. Tabele dla klas pochodnych zawierają tylko elementy dla nich specyficzne.

Table-Per-Hierarchy (TPH)

Definiuje jedną tabelę dla wszystkich klas. Typ rozpoznawany jest poprzez kolumnę wyróżniającą (dyskryminator).

Table-Per-Concrete (TPC)

Definiuje tabelę dla każdej z klas. Każda z table posiada wszystkie elementy bez odniesień do innych tabel.

Hibernate: mapowanie struktury z dziedziczenia

Hibernate wspiera mapowanie struktur dziedziczenia oraz ich opisywanie poprzez adnotacje.

Programowanie: zadanie 30

Zdefiniuj strukturę bazy dla lotnisk, lotów, klientów oraz rezerwacji przy pomocy Hibernate.