

## Diagramme de paquetage

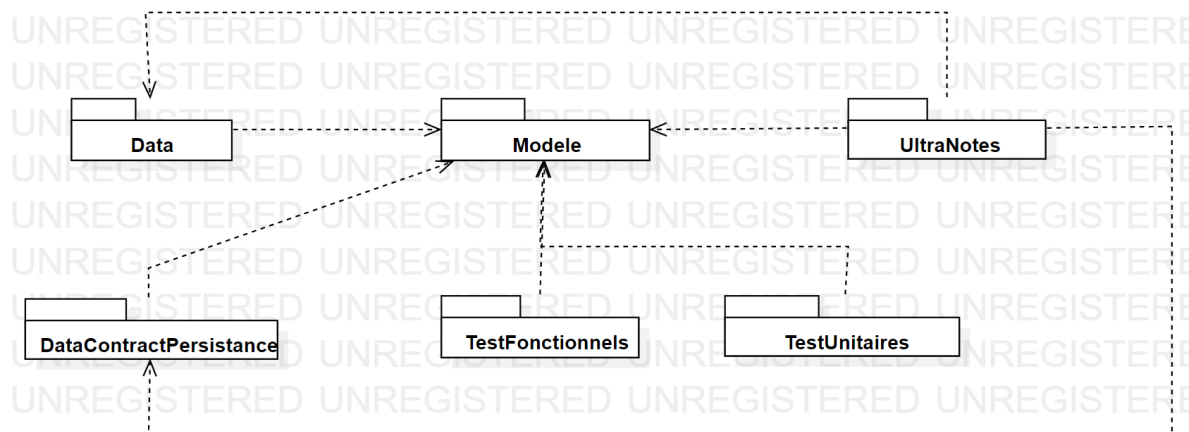


Figure 1 : Diagramme de paquetage de l'application

La différence entre ce diagramme de paquetage et la version précédente est l'ajout du paquetage **DataContractPersistance** qui va être utilisé pour réellement persister les données de notre application contrairement au Stub du paquetage **Data** qui ne fait que simuler un effet de persistance. Ce paquetage dépend comme tous les autres de **Modele**, la bibliothèque de classe principale et **UltraNote**, l'application wpf dépend de ce paquetage.

L'interface **IpersistenceBouquin** de **Modele** possède les méthodes qui vont charger et sauvegarder les données de l'application ainsi que les paramètres. Elle est implémentée par la classe Stub de **Data** et la classe **DataContractPers** de **DataContractPersistance**.

La classe **DatContractPers** de `DataContractPersistance` implémente les méthodes de `IPersistanceBouquin`. Sa méthode `ChargeDonnees()` renvoie une collection de type `Note` qu'elle récupère depuis plusieurs fichiers (un par `Note`) quant à `ChargerParametres()` elle renvoie une instance de `Parametre` qu'elle récupère depuis un autre fichier. Les méthodes `SauvegardeDonnees()` et `SauvgardeParametres()` vont écrire respectivement un objet de type `Note` et `Parametre` dans un fichier qui sera indenté.

Enfin, dans le code behind de la fenêtre **App** vont être instanciées une propriété `LeManager` de type `Manager` et une propriété de type `Paramètre Param`. Ces deux propriétés seront utilisées dans le constructeur pour appeler `ChargeDonnees()` et `ChargerParametres()`