

Powtórzenie:

#### ZADANIE 1

Napisz skrypt w którym komputer losuje jedno słowo z zakresu:

uczelnia, katedra, instytut, aula, pracownia, laboratorium

W następnej kolejności litery tego słowa są mieszane, a użytkownik musi zgadnąć co to za słowo.

Użytkownik zgaduje do skutku, dopiero zgadnięcie przerywa grę, a jeżeli użytkownik nie chce już grać to wciskając „q” lub „Q” kończy działanie programu.

Program powinien być maksymalnie czytelny dla użytkownika. Jeżeli użytkownik nie wie co ma wykonać w programie = zadanie niezaliczone.

#### ZADANIE 2

Zadeklaruj przedział liczb od 0 do 24. Napisz funkcję, która znajdzie i wyświetli wszystkie liczby z zadanego przedziału podzielne przez 4 i 6 i wyświetli ich sumę.

#### ZADANIE 3

Napisz plik tekstowy ze swoim imieniem nazwiskiem w jednej linii oraz numerem indeksu i numerem grupy dziekańskiej w drugiej linii i zapisz do pliku .txt. Tytuł pliku ma mieć nazwę „Imię\_Indeks\_ numer grupy dziekańskiej”.

#### ZADANIE 4

Napisz skrypt na generator haseł startowych dla użytkownika. Hasło musi być silne, zawierać różne znaki, małe/duże litery, cyfry. Wygeneruj hasło składające się z 6 znaków i zapisz je do pliku tekstowego o tytule „Hasło.txt”

#### ZADANIE 5

Stwórz tablicę [1,2,3,4,5,6,7,8,9,1]. Napisz skrypt, który usunie pierwszy powtarzający się element tablicy – cyfrę 1, a następnie odwróci kolejność elementów tablicy. Wyświetl stworzoną tablicę.

#### ZADANIE 6

Stwórz tablicę [1,2,3,3,3,5]. Napisz skrypt, który zliczy ilość wystąpień cyfry 3 i usunie 1 indeks tablicy. Wyświetl stworzoną tablicę i wynik zliczeń.