

Instrukcja obsługi projektu:

Projekt jest uruchamiany za pomocą pliku GWKZ.exe i plik ten by działać musi być w jednym folderze z plikiem SDL2.dll.

Przyciski do sterowania kamerą:

- a. Translacje:
  - i. Lewo-prawo: A D
  - ii. Góra-dół: Q E
  - iii. Przód-tył: W S
- b. Obroty:
  - i. Wokół osi X: I K
  - ii. Wokół osi Y: J L
  - iii. Wokół osi Z: U O
- c. Przybliżanie(ZOOM): Klawisze strzałek do góry(by przybliżyć) i w dół(by oddalać).
- d. Przycisk R służy by resetować scenę do ustawienia początkowego.