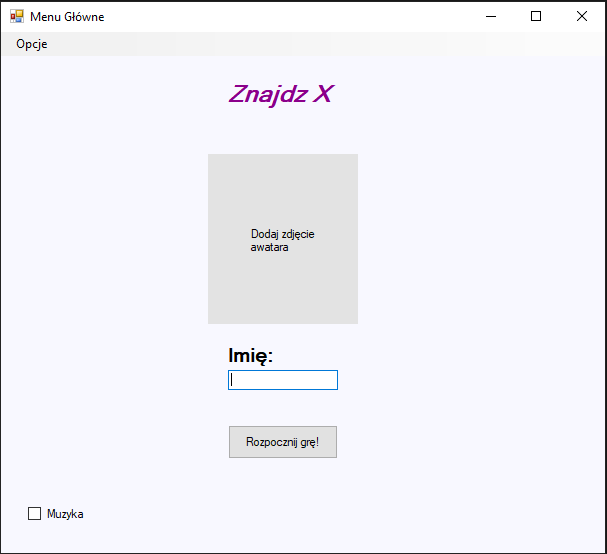
Gra polega na szukaniu wylosowanej dla nas liczby, zakres losowania to od 1 do 100.

W formie startowej-Menu Główne

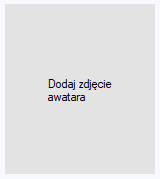


Znajdziemy:

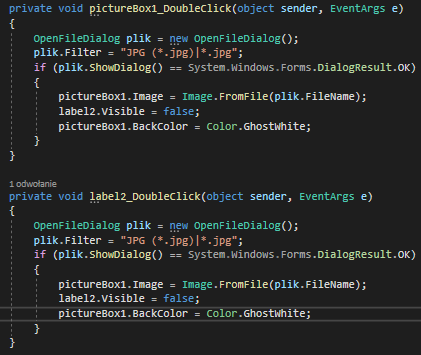
1. Label



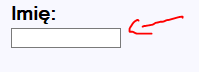
1. PictureBox - Po dwukrotnym wciśnięciu otworzy nam się okno z możliwością załadowania obrazka.



1. OpenFiledialog - odpowiada za działanie PictureBox’a



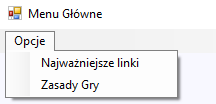
1. TextBox



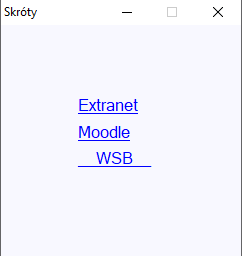
1. Button - otwiera nowe okno z grą, nie pozwoli nam na to jeśli nie podamy imienia



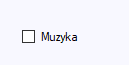
1. MenuStrip



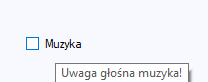
1. LinkLabel - znajdziemy po wciśnięciu opcji w menu

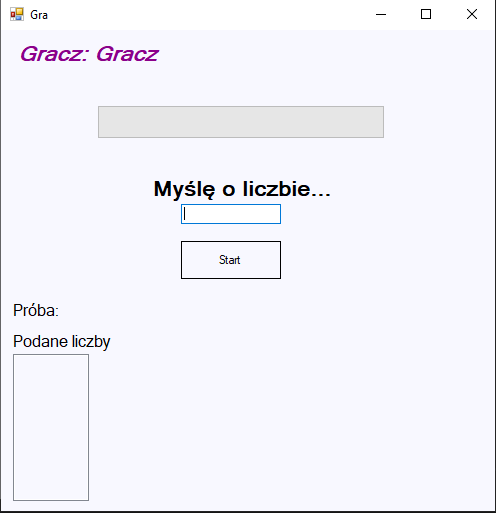


1. ChockBox- uruchomi zapętloną ścieżkę dźwiękową



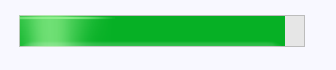
1. ToolTip - dymek wyskakuje po najechaniu na checkBox kursorem



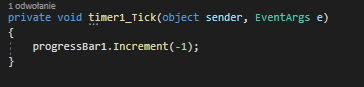
Po wciśnięciu przycisku “Rozpocznij grę!” otworzy nam się forma z grą

Wystarczy wcisnąć przycisk **start** aby zacząć grać, zmieni on się na przycisk do sprawdzania czy podana przez nas liczba jest poprawna.

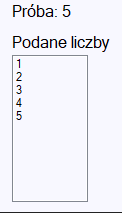
1. ProgressBar - pokazuje nam ile czasu pozostało na odszukanie liczby



1. Timer - co sekundę zmniejsza wartość paska postępu



1. ListBox - wyświetla liczby które już podaliśmy



W form.2 znajduje się kod ułatwiający sprawdzanie, wyświetla on podczas gry wylosowaną liczbę wystarczy go odkomentować

