#### Projekt – aplikacja sklepu na telefony z systemem android

Plan

- 1. Opis projektu założenia cele projektowe.
- 2. Analiza systemowa:
  - a) przypadki użycia
  - b) diagram przypadków użycia
- 3. Testowanie aplikacji.

#### 1. Opis projektu – założenia, cele projektowe

#### Założenia:

Aplikacja będzie pozwalała dokonywać zakupu produktów w naszym sklepie z poziomu telefonu z systemem Android. Klient będzie miał możliwość przeglądania produktów, dokonania zakupu, wyboru opcji transportu i płatności, wysłania wiadomości e-mail poprzez formularz kontaktowy do pracownika. Po dokonaniu zakupu klient otrzyma wiadomość e-mail z potwierdzeniem.

Pracownik posiada osobne konto, gdzie po zalogowaniu będzie miał dostęp do dodawania nowych produktów, ich edycji oraz aktualizacji informacji.

### 2. Analiza systemowa

Przypadki użycia:

Przypadek UC-1 Identyfikator: UC-1 Opis: Zakładanie konta

Stan początkowy: Klient nie posiada konta w sklepie Stan końcowy: Klient zarejestrował się w sklepie

Aktorzy pierwszoplanowi: Klient

Aktorzy drugoplanowi: -

- 1. Klient chce zarejestrować się do sklepu
- 2. Klient wyświetla stronę główną
- 3. Klient klika w przycisk "Zarejestruj się"
- 4. System wyświetla formularz do rejestracji
- 5. Klient uzupełnia wymagane dane
- 6. Klient potwierdza rejestrację klikając w przycisk zarejestruj
- 7. Przypadek użycia kończy się, kiedy klient dokonał rejestracji

Przypadek UC-2 Identyfikator: UC-2 Opis: Logowanie

Stan początkowy: Klient chce zalogować się na konto w sklepie Stan końcowy: Klient zalogował się do swojego konta w sklepie

Aktorzy pierwszoplanowi: Klient

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Klient chce zalogować się do swojego konta w sklepie
- 2. System wyświetla formularz logowania
- 3. Klient uzupełnia wymagane dane
- 4. Klient klika przycisk 'Zaloguj'
- 5. Klient został zalogowany do swojego konta
- 6. Przypadek użycia kończy się, kiedy klient się zalogował

Przypadek UC-3 Identyfikator: UC-3 Opis: Przeglądanie ofert

Stan początkowy: Klient chce przeglądać produkty Stan końcowy: Klient ma dostęp do listy ofert

Aktorzy pierwszoplanowi: Klient

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Przypadek użycia zaczyna się, gdy klient ma uruchomioną aplikacje
- 2. Klient klika w przycisk wszystkie produkty
- 3. Przypadek użycia kończy się, gdy klient ma załadowaną listę produktów

Przypadek UC-4 Identyfikator: UC-4 Opis: Zakup produktu

Stan początkowy: Klient wybiera produkt

Stan końcowy: Klient otrzymuje wiadomość e-mail z informacją o dokonaniu zakupu

Aktorzy pierwszoplanowi: Klient

Aktorzy drugoplanowi: -

- 1. Przypadek użycia zaczyna się, kiedy klient chce dokonać zakupu wybranego przez siebie produktu
- 2. Klient wybiera produkt
- 3. Klient uzupełnia dane odbiorcy
- 4. Klient wybiera sposób płatności
- 5. Klient zatwierdza zakup przyciskiem "kup teraz"
- 6. Przypadek użycia kończy się, kiedy otrzymał potwierdzenia na adres e-mail

Przypadek UC-5 Identyfikator: UC-5

Opis: Wysłanie wiadomości e-mail

Stan początkowy: Klient chce wysłać wiadomość e-mail

Stan końcowy: Klient wysłał wiadomość

Aktorzy pierwszoplanowi: Klient

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

1. Klient otwiera zakładkę kontakt

- 2. Klient uzupełnia dane
- 3. Otwiera się domyślny klient pocztowy
- 4. Przypadek użycia kończy się, kiedy klient wysyła wiadomość

Przypadek UC-6 Identyfikator: UC-6

Opis: Zgłoszenie reklamacji

Stan początkowy: Klient chce wysłać zgłoszenie reklamacji

Stan końcowy: Klient wysłał zgłoszenie reklamacji

Aktorzy pierwszoplanowi: Klient

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Klient otwiera zakładkę reklamacji
- 2. Klient uzupełnia dane
- 3. Przypadek użycia kończy się, kiedy klient wysyła zgłoszenie

Przypadek UC-7 Identyfikator: UC-7

Opis: Wykonywanie połączenia

Stan początkowy: Klient chce nawiązać połączenie telefoniczne

Stan końcowy: Klient zakończył połączenie telefoniczne

Aktorzy pierwszoplanowi: Klient

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

1. Klient wybiera zakładkę zadzwoń

- 2. Klient wybiera przycisk połącz z pracownikiem
- 3. Aplikacja nawiązuje połączenie telefoniczne
- 4. Przypadek użycia kończy się, kiedy klient kończy połączenie telefoniczne

Przypadek UC-8 Identyfikator: UC-8 Opis: Logowanie

Stan początkowy: Pracownik posiada swoje konto więc może się zalogować

Stan końcowy: Pracownik zalogował się Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Przypadek użycia zaczyna się, gdy pracownik chce się zalogować
- 2. Pracownik uruchamia aplikację
- 3. Pracownik wpisuje dane do logowania
- 4. System sprawdza dane
- 5. Przypadek użycia kończy się, gdy pracownik ma dostęp do panelu administracyjnego aplikacji

Przypadek UC-9 Identyfikator: UC-9

Opis: Dodawanie nowego produktu

Stan początkowy: Pracownik chce dodać produkt

Stan końcowy: Pracownik dodał produkt Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Pracownik wybiera przycisk nowy produkt
- 2. Pracownik wprowadza URL obrazka
- 3. Pracownik wprowadza cenę produktu
- 4. Pracownik zatwierdza wprowadzone dane przyciskiem dodaj
- 5. Przypadek użycia kończy się, kiedy pracownik dodał nowy produkt do sklepu

Przypadek UC-10 Identyfikator: UC-10

Opis: Edycja nazwy produktu

Stan początkowy: Pracownik chce zmienić nazwę produktu Stan końcowy: Pracownik dokonał zmiany nazwy produktu

Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

- 1. Pracownik wybiera przycisk zarządzaj produktami
- 2. Pracownik wybiera produkt w którym chce dokonać zmiany nazwy
- 3. Pracownik wybiera przycisk edytuj
- 4. Pracownik w polu nazwa dokonuje zmiany
- 5. Pracownik zatwierdza zmiany przyciskiem
- 6. Przypadek użycia kończy się, kiedy pracownik dokonał zmiany nazwy produktu

Przypadek UC-11 Identyfikator: UC-11

Opis: Zmiana obrazka produktu

Stan początkowy: Pracownik chce zmienić obrazek produktu Stan końcowy: Pracownik dokonał zmiany obrazka produktu

Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Pracownik wybiera przycisk zarządzaj produktami
- 2. Pracownik wybiera produkt w którym chce dokonać zmiany obrazka
- 3. Pracownik wybiera przycisk edytuj
- 4. Pracownik w polu URL obrazka dokonuje zmiany
- 5. Pracownik zatwierdza zmiany przyciskiem
- 6. Przypadek użycia kończy się, kiedy pracownik zmienił adres URL obrazka

Przypadek UC-12 Identyfikator: UC-12

Opis: Edycja ceny produktu

Stan początkowy: Pracownik chce zmienić cenę produktu Stan końcowy: Pracownik dokonał zmiany ceny produktu

Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Pracownik wybiera przycisk zarządzaj produktami
- 2. Pracownik wybiera produkt w którym chce dokonać zmiany ceny
- 3. Pracownik wybiera przycisk edytuj
- 4. Pracownik w polu nazwa dokonuje zmiany
- 5. Pracownik zatwierdza zmiany przyciskiem
- 6. Przypadek użycia kończy się, kiedy pracownik dokonał zmiany ceny produktu

Przypadek UC-13 Identyfikator: UC-13 Opis: Usuwanie produktu

Stan początkowy: Pracownik chce usunąć produkt

Stan końcowy: Pracownik usunął produkt Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

- 1. Pracownik wybiera przycisk zarządzaj produktami
- 2. Pracownik wybiera produkt w który chce usunąć
- 3. Pracownik usuwa produkt przyciskiem usuń
- 4. Przypadek użycia kończy się, kiedy pracownik usunął produkt

Przypadek UC-14 Identyfikator: UC-14 Opis: Zmiana aktualności

Stan początkowy: Pracownik chce zmienić informacje o aktualnościach

Stan końcowy: Pracownik zmienił informacje o aktualnościach

Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Pracownik wybiera przycisk aktualności
- 2. Pracownik w polu wiadomość wprowadza nową informacje
- 3. Pracownik zatwierdza zmiany przyciskiem
- 4. Przypadek użycia kończy się, kiedy pracownik zmienił informacje o aktualnościach

Przypadek UC-15 Identyfikator: UC-15

Opis: Przyglądanie zamówień

Stan początkowy: Pracownik chce obejrzeć zamówienia

Stan końcowy: Pracownik przegląda zamówienia

Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Pracownik wybiera przycisk zamówienia
- 2. Pracownik ma dostęp do listy zamówień
- 3. Przypadek użycia kończy się, kiedy pracownik ma możliwość przeglądania zamówień

Przypadek UC-16 Identyfikator: UC-16

Opis: Usuwanie zamówienia

Stan początkowy: Pracownik chce usunąć zamówienie

Stan końcowy: Pracownik usunął zamówienie

Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

- 1. Pracownik wybiera przycisk zamówienia
- 2. Pracownik wybiera zamówienie które chce usunąć
- 3. Pracownik usuwa zamówienie przyciskiem usuń
- 4. Przypadek użycia kończy się, kiedy pracownik usunął zamówienie

Przypadek UC-17 Identyfikator: UC-17 Opis: Przeglądanie ofert

Stan początkowy: Pracownik chce przeglądać produkty Stan końcowy: Pracownik ma dostęp do listy ofert

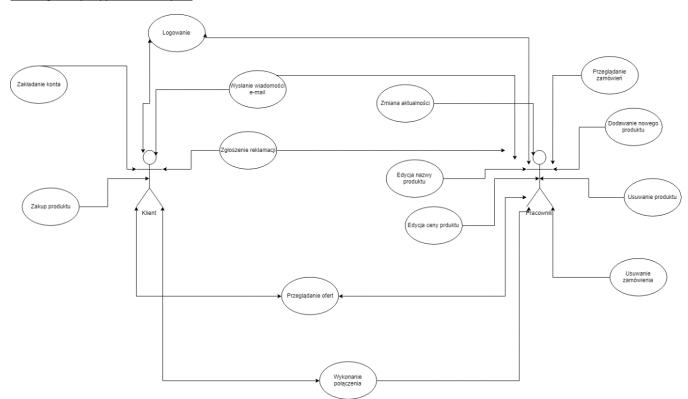
Aktorzy pierwszoplanowi: Pracownik

Aktorzy drugoplanowi: -

Podstawowy przebieg zdarzeń:

- 1. Przypadek użycia zaczyna się, gdy klient ma uruchomioną aplikacje
- 2. Klient klika w przycisk wszystkie produkty
- 3. Przypadek użycia kończy się, gdy klient ma załadowaną listę produktów

# b) Diagram przypadków użycia



# 4. Testowanie aplikacji

Test integracyjny między modułem pracownika – dodawanie produktu, a modułem klienta – przeglądanie ofert

1. Uzupełnienie danych produktu w module pracownika



2. Produkt został pozytywnie dodany w module pracownika



3. Produkt poprawnie wyświetlany w module klienta



2a. Dodanie kolejnego produktu

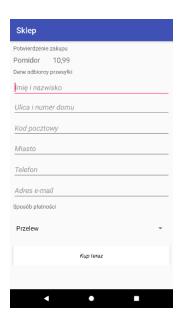


3a. Dodanie kolejnego produktu nie wpływa negatywnie na wyświetlanie produktów w module klienta

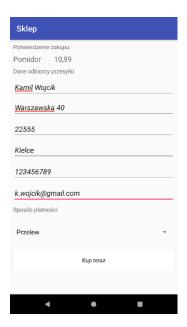


Test integracyjny między modułem klienta – zakup produktu, a modułem pracownika – przeglądanie zamówień

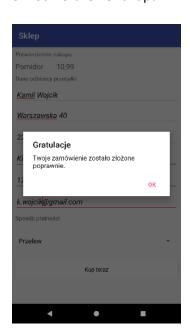
1. Wybranie produktu w module klienta



# 2. Uzupełnienie danych



# 3. Potwierdzenie zakupu



4. Podgląd zamówień w module pracownika



5. Dokładny podgląd zamówienia w module pracownika

