## PRÁCTICA FINAL (Curso 2020-21)

## Objetivo:

El objetivo la práctica es construir un analizador léxico y sintáctico de un lenguaje que se especifica a principio de curso, usando las herramientas Jflex y Cup. La práctica se realizará por módulos, y de forma incremental en las distintas sesiones de prácticas, según se avance en las sesiones de teoría.

## Enunciado de la práctica:

El lenguaje que se propone en la práctica es un sublenguaje de Java. Más concretamente, es un sublenguaje de la **definición de una clase en Java que contiene una secuencia de métodos** (pudiendo incluir a un método main).

Las características de este lenguaje son:

- La definición de una clase empieza por "public class <nombreClase>" y no hay declaración de paquetes ni sentencias import.
- No hay declaración de variables de clase ni de instancia.
- Los **tipos de datos** permitidos en el lenguaje son **int** y **boolean**.
- Se permiten números enteros sin signo; true y false.
- Las **instrucciones** permitidas son:
  - Asignación a una variable de una expresión o de un método (llamada). También se contempla el incremento de una variable (var++) y el decremento (var--).
  - Bucles con anidación de otros bucles. El lenguaje incluye al bucle while; el bucle for y el bucle do-while.
  - LLamada a un método.
  - Retorno de un método (sentencia return)
- Se permite una **secuencia** de instrucciones.
- Una variable empieza por una letra y va seguida de letras y/ números y/o símbolos " ".
- Las expresiones podrán contener paréntesis y podrán ser:
  - Aritméticas: con los operadores +, -, \*, /
  - Relacionales: con los operadores <, <=, >, >=, ==, !=
  - Lógicas: con los operadores && , || y !

- La cabecera de un método siempre comienza por "public static"
- La cabecera del método main será: "public static void main()"
- El tipo devuelto por un método podrá ser: int, boolean o void.

## Ejemplo de programa correcto:

```
public class Ejem_TAC {
      public static boolean comparar(int valor, int tope) {
             int aux;
             aux = calculaValor(valor);
             return ((tope < 5*2) || (aux < 1)) && true;
      public static int calculaValor(int valor1) {
             int aux = 1;
             for (int i = 0; i < valor1; i++) {</pre>
                    for (int j = i ; j < i; j--) {</pre>
                          aux = aux + 2;
                    }
                    aux = aux + 1;
          return aux;
       }
      public static void main() {
             boolean esCierto;
             esCierto = comparar(2,5);
      }
}
```