

Universidad de Castilla-La Mancha

Interacción Persona-Ordenador I

Trabajo Monográfico

Grado en Ingeniería Informática

Objetivo y enunciado:

Esta actividad consiste en la realización de un trabajo teórico sobre **interacción avanzada y nuevos paradigmas de interacción**. Para ello el alumno deberá **investigar** sobre las nuevas formas de Interacción Persona-Ordenador que están apareciendo en los últimos años, y elaborar un **informe** sobre dicha temática, indicando un posible **dominio de aplicación**, proponiendo y describiendo un posible **escenario de uso**.

Indicaciones:

- La entrega del trabajo se realizará a través de **Campus Virtual**.
- La actividad podrá realizarse en **grupos** de un **máximo de 3 personas**. A la hora de realizar la entrega se deberá indicar el nombre de los integrantes del grupo.
- Esta actividad tiene un peso de 1,5 puntos en la nota final de la asignatura, e incluye la entrega de un documento o informe (1 punto) y la defensa oral (0,5 puntos).
 - Antes del reparto se hará, por parte de los profesores, una *breve introducción a los distintos temas a tratar en el trabajo*, para que los alumnos puedan tener un mejor criterio a la hora de seleccionar temática.
 - El *reparto de temas* a los distintos grupos se hará en una *tutoría presencial en clase* cuya fecha se acordará con los profesores de los distintos grupos de teoría.
 - A lo largo del curso se realizará el *seguimiento de los trabajos* por parte de los profesores de los distintos grupos de teoría para lo cual se anunciará la realización de *tutorías presenciales en clase*, de asistencia voluntaria.
 - En la *defensa oral* se recomienda el uso de imágenes, videos, demostraciones y otros recursos que hagan más amena y clara la presentación.
- Dependiendo del número de alumnos de cada grupo de teoría puede, bajo la supervisión del profesor, asignarse la misma temática a más de un grupo de alumnos.
- Los trabajos entregados deberán incluir una sección de conclusiones (que incluya una valoración personal sobre el tema tratado), así como una sección que incluya la bibliografía consultada para la elaboración del documento.
- Fecha de entrega del trabajo teórico: 7 de Diciembre de 2020
- <u>Fecha de entrega de la presentación</u>: Se acordará con el profesor del grupo de teoría correspondiente (últimas semanas lectivas en Diciembre).
- Para que el trabajo sea evaluado es obligatorio subir a Campus Virtual la presentación del trabajo.

Temas:

- 1. Internet of Things (IoT)
- 2. Smart Cities
- 3. Smart Buildings & Homes
- 4. Smat Classrooms, Labs & Campuses
- 5. m-Health
- 6. Ambient Intelligence
- 7. Ambient Assisted Living (AAL)
- 8. Realidad Virtual
- 9. Realidad Aumentada
- 10. Cloud & Fog Computing
- 11. Big Data Analytics
- 12. Affective Computing
- 13. Dispositivos avanzados de interacción



Interacción Persona-Ordenador I

Trabajo Monográfico Grado en Ingeniería Informática

Contenido del informe1:

En el trabajo a presentar se deberán incluir secciones en las que se trabajen los siguientes contenidos:

- Introducción y definición de conceptos de la temática seleccionada.
- Estado actual del tema y algunos desarrollos o aplicaciones de interés.
- Dominio de aplicación elegido y descripción de un posible escenario de uso (se podrán describir los requisitos *hardware* y *software*, arquitectura, ...).
- Conclusiones y opinión personal.
- Referencias bibliográficas consultadas.

¹ Sólo a modo orientativo se sugiere que el trabajo no tenga una extensión inferior a los 8 folios (caras) ni superior a los 15, con interlineado sencillo y fuente Times New Roman, 11. Aun así, dependiendo del contenido incluido (imágenes, gráficos, etc.) los alumnos podrán superar esta limitación.