

Universidad de Castilla-La Mancha

Interacción Persona-Ordenador II

Actividad Evaluación Continua

Grado en Ingeniería Informática

Indicaciones:

- Esta tarea se realizará en grupos de **máximo tres personas**
- La entrega de la actividad se realizará a través de Campus Virtual
- Fecha de entrega: 21 de Mayo de 2021

DESARROLLO EN ANDROID

Objetivo

Afianzar los conocimientos adquiridos en los seminarios prácticos realizados sobre desarrollo de aplicaciones móviles para Android.

Enunciado

Cada grupo deberá desarrollar una aplicación móvil para el sistema Android, cumpliendo las siguientes características:

- Deberá contar al menos con dos actividades y navegación entre ellas.
- Incluirá la visualización de un listado dinámico de elementos (con renderizado personalizado).
- Incluirá un menú de aplicación o una barra de herramientas (ActionBar).
- Incluirá un menú contextual.
- Incluirá almacenamiento persistente de la información visualizada.

Algunos ejemplos de aplicación a desarrollar serían la gestión y listado de:

- productos
- clientes
- cuentas bancarias
- pacientes
- alumnos
- mensajes
- canales de televisión
- hoteles
- días/horas del día con su predicción meteorológica ...

Material a entregar

No es necesario entregar ninguna memoria de desarrollo de la práctica ni manual de usuario.

Se subirá a Campus Virtual un fichero comprimido que incluya:

- a) Fichero de texto con el nombre de los integrantes del grupo.
- b) apk de la aplicación.
- c) Proyecto Android Studio.
- d) Archivos necesarios para probar la implementación del almacenamiento persistente (por ejemplo, fichero de la base de datos SQLite con algunos datos de prueba, en el caso de soportar almacenamiento persistente en local).
- e) Video demo de la aplicación (se puede incluir un txt con un enlace al video).

Si la entrega ocupa más de 20MB (límite máximo impuesto por Campus Virtual) se podrá subir en un fichero txt el enlace a algún repositorio (Dropbox, Drive, etc.), del que se pueda descargar la práctica.