# Akademia Nauk Stosowanych w Nowym Sączu

Wydział Nauk Inżynieryjnych

## Systemy operacyjne – projekt

studia stacjonarne semestr letni 2023/2024

#### Temat projektu:

- 1. Zaprojektować infrastrukturę informatyczną na potrzeby firmy Binary-Builders. Realizacja serwerowa w oparciu o system operacyjny Linux, np. Fedora Server 39, stacje klienckie np. Linux MINT.
- 2. Wdrożyć niezbędne usługi wynikające z założeń takie jak: SSH, DHCP, DNS, HTTP/S, motor bazodanowy (MySql)+PHP+phpMyAdmin, CMS WordPress, RAID, SAMBA, SQUID, Postfix(SMTP) + Dovecot(POP/IMAP), oraz wybraną usługę. Wdrożyć automatyzację przy użyciu skryptu np. Bash, oraz usługi cron.
- 3. Cele projektu zweryfikować z założeniami zapisanymi w dokumencie "Szczegółowy zarys projektu".

Imie i nazwisko: Data oddania:

Maciej Wójs 27 maja 2024

Nr grupy: Ocena:

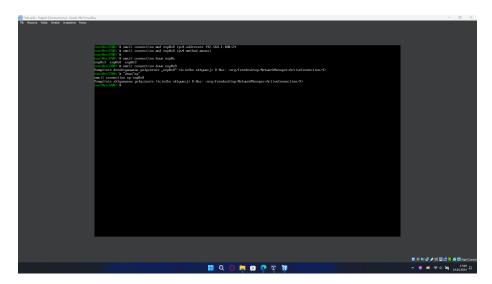
L3

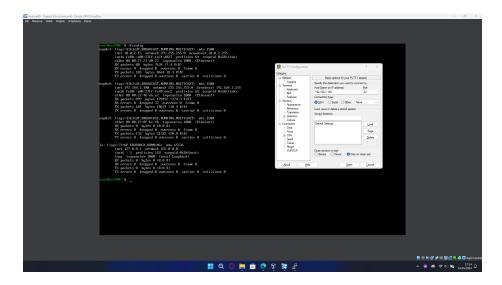
# Spis treści

1	Założenia projektowe – wymagania	3
2	Opis użytych technologi  2.1 SSH (Secure Shell)  2.2 DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)  2.3 DNS (Domain Name System)  2.4 HTTP/S (Hypertext Transfer Protocol/Secure)  2.5 MySQL  2.6 PHP  2.7 phpMyAdmin  2.8 CMS WordPress  2.9 RAID (Redundant Array of Independent Disks)  2.10 SAMBA  2.11 SQUID  2.12 Postfix (SMTP) + Dovecot (POP/IMAP)  2.12.1 Postfix  2.12.2 Dovecot  2.13 Automatyzacja za pomocą skryptów Bash i usług cron  2.13.1 Skrypty Bash  2.13.2 cron	3 4 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
3	Schemat logiczny projektowanej infrastruktury sieciowej	5
4	Procedury instalacyjne poszczególnych usług	5
5	Testy działania wdrożonych usług	6
6	Kod skryptu BASH, oraz tablica crontab	6
7	Wnioski	6
8	Literatura	7

## 1 Założenia projektowe – wymagania

Test TAG





# 2 Opis użytych technologi

## 2.1 SSH (Secure Shell)

SSH to protokół sieciowy, który umożliwia bezpieczne zdalne logowanie oraz wykonywanie poleceń na odległym serwerze. Zapewnia szyfrowanie komunikacji, co chroni przed podsłuchiwaniem oraz atakami typu man-in-the-middle.

#### 2.2 DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

DHCP to protokół używany do automatycznego przydzielania adresów IP i innych parametrów konfiguracyjnych urządzeniom w sieci. Ułatwia zarządzanie siecią poprzez automatyczne przypisywanie ustawień.

### 2.3 DNS (Domain Name System)

DNS to system, który przekształca łatwe do zapamiętania nazwy domen (np. www.example.com) na adresy IP, które są wykorzystywane przez urządzenia sieciowe do komunikacji. DNS działa jak książka telefoniczna internetu.

#### 2.4 HTTP/S (Hypertext Transfer Protocol/Secure)

HTTP to protokół komunikacyjny używany do przesyłania stron internetowych. HTTPS to jego bezpieczna wersja, która wykorzystuje TLS/SSL do szyfrowania danych, zapewniając poufność i integralność komunikacji między przeglądarką a serwerem.

#### 2.5 MySQL

Popularny system zarządzania relacyjnymi bazami danych. Umożliwia przechowywanie i zarządzanie dużą ilością danych w strukturach tabelarycznych.

#### 2.6 PHP

Skryptowy język programowania, często używany do tworzenia dynamicznych stron internetowych. PHP może komunikować się z bazami danych, takimi jak MySQL.

#### 2.7 phpMyAdmin

Narzędzie webowe do zarządzania bazami danych MySQL. Umożliwia wykonywanie operacji na bazach danych za pomocą interfejsu graficznego.

#### 2.8 CMS WordPress

WordPress to system zarządzania treścią (CMS), który pozwala na łatwe tworzenie i zarządzanie stronami internetowymi. Jest bardzo popularny ze względu na swoją elastyczność, prostotę obsługi oraz bogaty ekosystem wtyczek i motywów.

#### 2.9 RAID (Redundant Array of Independent Disks)

RAID to technologia, która łączy kilka dysków twardych w jedną jednostkę logiczną w celu poprawy wydajności i/lub redundancji danych. Istnieje kilka poziomów RAID, z których każdy oferuje różne kombinacje wydajności i bezpieczeństwa danych.

#### 2.10 SAMBA

SAMBA to pakiet oprogramowania, który umożliwia integrację systemów operacyjnych Linux/Unix z sieciami Windows. Pozwala na udostępnianie plików i drukarek w sieci oraz współpracę z domenami Windows (Active Directory).

#### 2.11 SQUID

SQUID to serwer proxy i buforujący, który może przyspieszyć dostęp do zasobów internetowych poprzez przechowywanie często używanych danych w lokalnej pamięci podręcznej. Może również służyć jako filtr treści i narzędzie do monitorowania ruchu sieciowego.

#### 2.12 Postfix (SMTP) + Dovecot (POP/IMAP)

#### 2.12.1 Postfix

Serwer pocztowy obsługujący protokół SMTP, używany do wysyłania i odbierania wiadomości e-mail. Jest znany z wydajności i bezpieczeństwa.

#### 2.12.2 Dovecot

Serwer IMAP i POP3 używany do odbierania i przechowywania wiadomości email. Jest zoptymalizowany pod kątem wydajności i bezpieczeństwa, oferując wsparcie dla nowoczesnych standardów pocztowych.

# 2.13 Automatyzacja za pomocą skryptów Bash i usług cron

#### 2.13.1 Skrypty Bash

Skrypty napisane w Bash (Bourne Again Shell) służą do automatyzacji zadań w systemach Unix/Linux. Mogą być używane do instalacji oprogramowania, konfiguracji systemu, zarządzania plikami i wielu innych zadań.

#### 2.13.2 cron

Usługa systemowa w Unix/Linux, która pozwala na planowanie zadań do wykonania w określonym czasie lub regularnych odstępach czasu. Jest używana do automatyzacji zadań takich jak backup, aktualizacje systemu czy uruchamianie skryptów.

# 3 Schemat logiczny projektowanej infrastruktury sieciowej

CCCCCCCC

## 4 Procedury instalacyjne poszczególnych usług

DDDDDDDDDDDDD

# 5 Testy działania wdrożonych usług

EEEEEEEEE

# 6 Kod skryptu BASH, oraz tablica crontab

## 7 Wnioski

EEEEEEEEEEE

## 8 Literatura

- [1] Kubernetes Blog. Dostęp: 2024-01-19. URL: https://kubernetes.io/blog/.
- [2] Kubernetes Documentation. Dostęp: 2024-01-19. URL: https://kubernetes.io/docs/.
- [3] Kubernetes GitHub Repository. Dostęp: 2024-01-19. URL: https://github.com/kubernetes/kubernetes.