

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI, INFORMATYKI I INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ

KATEDRA INFORMATYKI AUTOMATYKI I INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ

Praca dyplomowa magisterska

Wykorzystanie systemu wizyjnego w pozycjonowaniu robota IRp-6.
Using vision system with positioning IRp-6 robot.

Autor: Maciej Podsiadło

Kierunek studiów: Automatyka i Robotyka Opiekun pracy: dr Mieczysław Zaczyk Oświadczam, świadomy(-a) odpowiedzialności karnej za poświadczenie nieprawdy, że niniejszą pracę dyplomową wykonałem(-am) osobiście i samodzielnie i nie korzystałem(-am) ze źródeł innych niż wymienione w pracy.



Spis treści

1.	Strul	Struktura i sterowanie robotem				
	1.1.	Stanov	wisko	7		
		1.1.1.	Robot przmysłowy	7		
		1.1.2.	Sterowanie	8		
		1.1.3.	System wizyjny	9		
		1.1.4.	Inne	9		
	1.2.	Mode	sterownika w simulinku	9		
		1.2.1.	Serwomechanizm	9		
		1.2.2.	Stop	10		
		1.2.3.	Sterowanie prędkością	10		
		1.2.4.	Koordynacja ruchowa	10		
		1.2.5.	Bazowanie	11		
	1.3.	Proste	zadanie kinematyki	11		
	1 4	Odwro	otne zadanie kinematyki	13		

6 SPIS TREŚCI

1. Struktura i sterowanie robotem

1.1. Stanowisko

1.1.1. Robot przmysłowy

Producent: Zakłady Automatyki Przemysłowej Ostrów Wielkopolski

Model: IRp-6
Parametry:

rarameny.						
Osie sterowane:	5					
Kontrolery:	Kontrolery:					
Maksymalne obciążenie	Maksymalne obciążenie:					
Powtarzalność:		+-0,20 mm				
Masa jednostki mechani	cznej:	125 kg				
Zasięg:						
Zakres ruchu:	Oś1:	+- 160				
	Oś2:	+- 40				
	Oś3:	-25+40				
	Oś4:	-25+120				
	Oś5:	-25+150				
Prędkość maksymalna:	Oś1:	60				
	Oś2:	60				
	Oś3:	60				
	Oś4:	75				
	Oś5:	125				

Podstawa robota została umieszczmona na napędzie lniowym, w celu poszerzenia obszaru roboczego, tak aby pokrywał się on z polem widzenia systemu wizyjnego.

Parametry:

8 1.1. Stanowisko

Napęd:	Elektryczny napęd liniowy ze śrubą
Wielkość:	
Skok [mm]:	
Maks. siła podawania [N]:	
Moment My/Mz [Nm]:	
Moment Mx [Nm]	
Prędkość [m/s]:	

1.1.2. Sterowanie

Sterownie robotem odbywało się przez system modułowy dSpace DS1005. Komputer PC połaczony z tym systemem przez magistralę AT-bus, pełnił rolę prototypowania sterownika. W programie Matla-b/Simulink utowrzony został sterownik robota, który przekonwetowany na kod źródłowy w języku C przez narzędzie RTW (Real-Time Workshop), został skopmilowany, zlinkowany oraz wgrany do karty procesowej DS1005 z procesorem sygnałowym za pomocą modułu RTI (Real-Time Interface). Ponadto uruchomiony w komputerze progrm ControlDesk, był interface'm graficznym między sterownikiem a użytkownikiem, działającym w czasie pracy robota. Za pomocą tego programu wprowadzano potrzebne parametry do odpowiedniej pracy robota.

Komputer PC:

System operacyjny: Windows 2000 Serwer

Procesor:

Pamięć RAM:

Oprogramowanie:

- Matlab 2007b z bibliotekami: Simulink (służący do prototypowania sterownika), Iamge Prcessing
 Toolbox (do przetwarzania obrazu) oraz RTW (generacji kodu źródłowego z modelu Simulink);
- Program ControlDesk interface graficzny między operatorem, a sterownikiem;
- Moduł RTI (Real-Time Interface) służący do komunikacji z systemem dSpace.

System dSpace DS 1005 zawierał nastepujące karty:

- karta Master DS1005 głowna jednostka obliczeniowa
- karta Multi I/O DS2201 wielofunkcyjna karta pomiarowa
- karta wyjść analogowych DS2103
- karta DS3001 zliczanie impulsów z enkoderów

1.1.3. System wizyjny

Producent:

Model:

Parametry:

Rozdzielczość:	
Szybkość:	
Ilość klatek na sekundę:	
Pole widzenia:	
Formaty obrazu:	
Oświetlenie:	brak

1.1.4. Inne

Stół o wymiarach:

Wysokość:	0,72 m	
Szerokość:	0,8 m	
Długość:	1,2 m	

1.2. Model sterownika w simulinku

1.2.1. Serwomechanizm

Sterowanie napędów zostało zrealizowane przez zamknięty układ sterowania, przedstawionym na poniższym schemacie.

W badanym przypadku zamknięcie sprzężenia zwrotnego odbywało się poprzez odczyt położenia kątowego z czujników umieszczonych w złączu. Dane te zostały odczytane przez moduł dSpace, a następnie poprzez block zostały przekazane do modelu. Do sterowania wykorzystano regulator proporcjonalny. Ponieważ dla tego robota były realizowane zadania nadążąnia i przestawiania, nie zastosowano członu całkującego, który zmiejszyłby zapas stabilności. Wartość współczynnika wzmocnienia została ustalona na podstawie przeprowadzonych eksperymtów opisanych w pozycji [?]. Sygnał sterujący był odpowiednio przetworzony przez następujące operacje:

- ograniczenie sygnału (blok saturation) silnik jak każdy obiekt rzeczywisty miał ograniczone wartości sterowania.
- zamiana uchybu położenia na prędkość (blok mnożenia) w zespole napędowym każdego złącza był silnik DC, w którym można sterować jego prędkością.
- ograniczenie narastania sygnału (blok rate-limiter) nie można było dopuścić do skokowej zmiany prędkości silnika, która mogłaby go uszkodzić.

- normalizacja (blok gain2) - karta DS2201 wymagała sygnału z przedziału (-0.3; 0.3)

Dodatkowo wartość zadana była ograniczana (blok ograniczenia..), ze względu na zakresy ruchu każdej osi podane w rozdziale 1.1.1. Blok "Position .. " konwertuje sygnał z czujnika na położenie podane w stopniach.

Parametry wejsciowe subsystemu:

- "pomiar.." sygnał z czujnika położenia
- "predkosc" zadana prędkość podana w %

Parametry wejsciowe subsystemu:

- "sterowanie.." - sygnał sterujący silnikiem w danym złączu

1.2.2. Stop

Zatrzymanie robota w dowolnym monencie było niezbędną częścią sterownika. Ta funkcja umożliwiała uniknięcie uszkodzenia robota lub innych przedmiotów w obszarze roboczym w przypadku awarii lub błedu operatora. To zadanie zrealizowano poprzez jednokrotne przypisanie aktualnego położenie do pozycji zadanej przez co uchyb ustalony zmniejszał się do zera i w efekcie sterowanie także się redukowało. W przypadku zatrzymania nie można było przypisać wprost zera do sterowania, ponieważ przerwałoby się pętle sprzężenia zwrotnego co skutkowałoby utratą kontroli. Jednorazowe przypisanie do wartości zadanej zrealizowano poprzez subsystem wyzwalany zboczem rosnącym.

1.2.3. Sterowanie prędkością

Operator mógł sterować prędkością poprzez zadawanie jaka część szybkości maksymalnej miałbyć wykorzystany. Wybrany procent wybranej prędkości był mnozony przez wartość sterowania regulatora. Nie można było podać do toru sterowania konkretnej szybkości, ponieważ skutkowałoby nieprawidłowym działaniem regulatora.

1.2.4. Koordynacja ruchowa

W sterowniku zaimplementowano koordynację ruchową (quasiliniowo). Celem jej działania było, żeby wszystkie zespoły napędowe rozpoczynały i kończyły wykonywanie ruchu w tym samym momencie. Zrealizowano to według poniższego algorytmu.

- 1. Wyznaczenie modułu błędu dla każdego złącza lepsil
- 2. Znalezienie maksymalnego modułu błędu maxlepsl
- 3. Wyznaczenie współczynnika prędkości dla każdej osi wsp = lepsil/maxlepsl
- 4. Ograniczenie wyliczonego współczynnika wsp do przedziału (0;1]

5. Pomnożenie wartości wzmocnienia przez wsp.

Poniżej przedstawiono model działania tej operacji.

1.2.5. Bazowanie

Czujniki położenia działały na zasadzie pomiaru różnicy od wartości początkowej. Do ich prawidłowego działania należało zaraz po włączeniu robota ustawić go w określonej pozycji. W tym celu w każdym złączu znajdowały się cyfrowe czujniki położenia bazowego. Do bazowania wykorzystano następujący algorytm:

- 1. Ręczne wysterowanie robota, tak aby się znalazł w pozycji przedbazowej tzn. każde złącze znajdowało się w obszarze między czujnikiem bazowania, a położeniem skrajnym.
- 2. Zadanie małej prędkości na każdy zespół napędowy w kierunku czujnika bazowania.
- 3. W chwili dotarcia do pozycji bazowej zatrzymanie złącza.
- 4. Po ustawieniu każdego ramienia w pozycji bazowej, zresetowanie czujników położenia.

Powyższy algorytm został zrealizowany w Simulinku w następujący sposób. Do wykonania tej operacji wykorzystano przerzutnik SR. Sygnał z przycisku rozpoczynającego bazowanie został podłączony do wejścia SET. Natmiast alternatywa odczytu z cyfrowego czujnika położenia i przycisku Stop do wejścia RESET. Zastosowanie tej operacji dawało kontrolę nad robotem w przypadku awarii. Zgodnie z zasadą działania przerzutnika po chwilowym pojawieniu się sygnału z przycisku rozpoczęcia bazowania wartość Q została ustawiona na 1. Ten sygnał został doprowadzany do przełącznika, który ustawił odpowiednie sterowanie. Kiedy złącze doszło do pozycji bazowej, odczyt z czujnika bazowego zminił się na 1 i wtedy sygnałem z wyjścia !Q czujnik położenia został zresetowany, a silnik zatrzymany.

1.3. Proste zadanie kinematyki

Niezbedne do sterowania robotem była zamiana współrzędnych złączowych na współrzędne kartezjańskie. W tym celu rozwiązano proste zadanie kinematyki. Ponieżej przedstawiono schemat łańcucha kinematycznego, razem z wyznaczonymi układami współrzędnych złączowych według notacji Denavita-Hartenberga. Jako początek głównego układu współrzędnych przyjęto miejsce przecięcia się osi środkowej z podłożej, w pozycji bazowej robota.

Macierze przekształcenia dla poszczególnych złączy:

	α	a	d	Θ
1	0	0	d_1	0
1	0	0	p_1	Θ_1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0

Tabela 1.1: Parametry złączy

Macierz przekształcenia:

Na podstawie wyliczononej macierzy przeszktałceń można było zapisać funkcje wyznaczające współrzędne w układzie kartezjańskim:

x = dd

y = gg

z = hh

1.4. Odwrotne zadanie kinematyki

Bibliografia

- [Dil00] A. Diller. LaTeX wiersz po wierszu. Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2000.
- [Lam92] L. Lamport. *LaTeX system przygotowywania dokumentów*. Wydawnictwo Ariel, Krakow, 1992.
- [Szp11] M. Szpyrka. *On Line Alvis Manual*. AGH University of Science and Technology, 2011. http://fm.ia.agh.edu.pl/alvis:manual.