

## Prototypowanie sterownika dla robota IRp-6

### 1. Opis techniczny robota IRp-6.

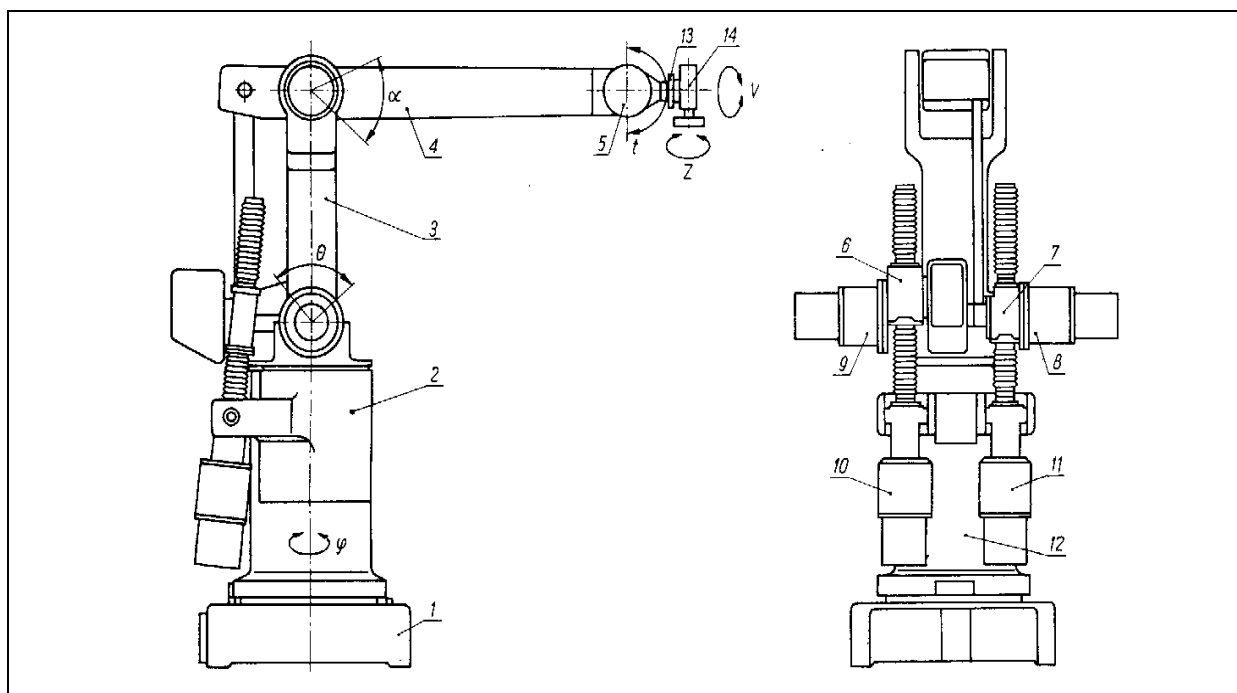
Robot IRp-6 jest robotem elektrycznym wykorzystującym silniki prądu stałego do realizacji ruchu poszczególnych osi (ramion). Łańcuch kinematyczny IRp-6 składa się z pięciu stopni swobody. Do pomiaru rzeczywistej prędkości obrotowej wału każdy silnik robota został wyposażony w prądnicę tachometryczną. Do pomiaru położenia wałów poszczególnych silników użyto resolver'ów

### Część manipulacyjna robota IRp-6.

Część manipulacyjna robota obejmuje elementy mechaniczne, elementy napędowe oraz elementy pomiarowe. Składa się ona z podstawy, korpusu, ramienia dolnego, górnego oraz zespołu przegubu zakończonego końcówką kołnierzową, służącą do zamocowania urządzeń wykonawczych.

Opis rysunku 1

1.podstawa robota	6.przekładnia śrubowa toczna ruchu $\theta$	11.napęd ruchu $\alpha$
2.korpus robota	7.przekładnia śrubowa toczna ruchu $\alpha$	12.napęd ruchu $\varphi$
3.ramię dolne	8.napęd ruchu $v$	13. końcówka kołnierzowa
4.ramię górne	9.napęd ruchu $t$	14. oś $z$
5.zespół przegubu	10.napęd ruchu $\theta$	



Rys.1 Część manipulacyjna robota IRp-6.

Realizacja poszczególnych ruchów części manipulacyjnej dokonywana jest przez tzw. zespoły silników i odpowiednie przekładnie mechaniczne. W skład każdego zespołu napędowego wchodzi :

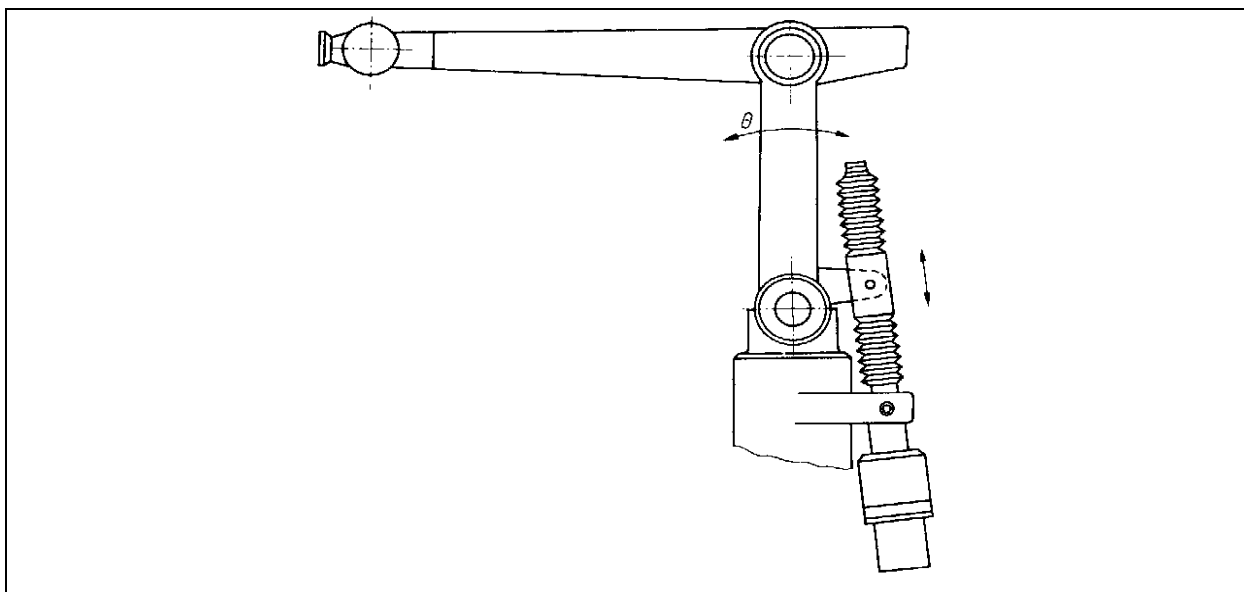
silnik prądu stałego

transformator położenia kąтового (resolver)

prądnica tachometryczna

Na korpusie są zamocowane napędy ruchów  $\theta(10)$  i  $\alpha(11)$  dolnego i górnego ramienia, składające się z zespołu silnika i przekładni śrubowej tocznej (6,7) oraz napędy ruchów przegubu v(8) i t(9) złożone z zespołu silnika i przekładni falowej. W górnej części podstawy jest umieszczony zespół silnika i przekładnia falowa nadająca korpusowi ruch obrotowy  $\phi(12)$ . Ramię dolne jest łożyskowane obrotowo we wsporniku korpusu.

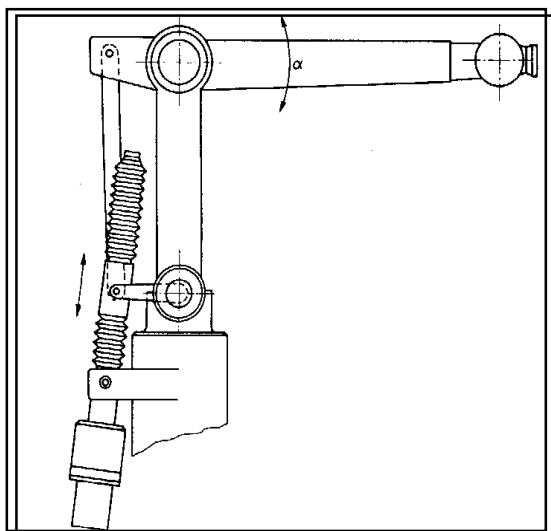
Ruch przekładni falowej jest przekazywany do dolnego ramienia za pomocą dźwigni połączonej z nakrętką tej przekładni.



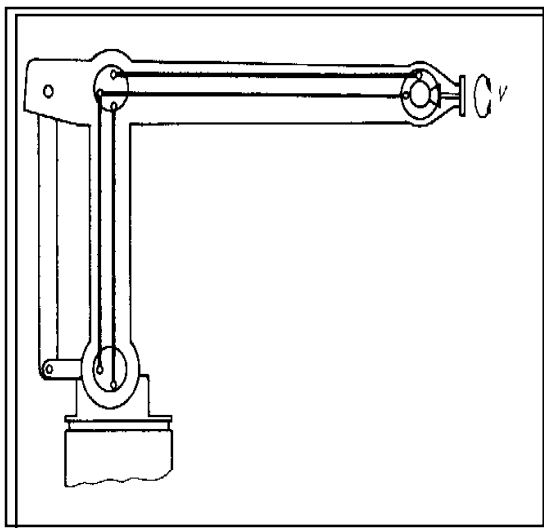
Rys.2. Realizacja ruchu  $\theta$  dolnego ramienia.

Ramię górne łożyskowane jest obrotowo w górnej części ramienia dolnego. Ruch obrotowy silnika jest przenoszony za pomocą przekładni śrubowej tocznej na dwa pręty zamocowane przegubowo do nakrętki przekładni i tworzące razem z dolnym i górnym ramieniem równoległobok, co wywołuje ruch górnego ramienia (Rys. 3).

Ruch silników osi v i t jest przekazywany do końcówki kołnierzonej zespołu przegubu za pośrednictwem przekładni falowych i zespołów złożonych z tarcz obrotowych i cięgien, umieszczonych po obu stronach zespołu ramion. Przy realizacji ruchu ostatnim członem nadającym ruch końcówce kołnierzonej jest przekładnia stożkowa (Rys.4). Mechanizm realizacji ruchu t, umieszczony z drugiej strony ramion, takiej przekładni nie zawiera. Do końcówki kołnierzonej przegubu jest mocowany chwytak, narzędzie lub inne urządzenie wykonawcze. Przewody elektryczne i przewody sprężonego powietrza do sterowania chwytaka są poprowadzone wewnątrz górnego ramienia. Gniazdo do przyłączania przewodu sprężonego powietrza znajduje się w tylnej części tego ramienia, a wyjście sprężonego powietrza i zaciski wyjść elektrycznych są umieszczone w jego przedniej części.



Rys. 3. Realizacja ruchu  $\alpha$  górnego ramienia.



Rys. 4. Realizacja ruchu  $v$  końcówki kołnierzowej zespołu przegubu.

W sterowaniu robotem konieczne staje się przetworzenie sygnału położenia osi. W robocie IRp-6 jako przetwornik położenia osi wykorzystywany jest resolver, czyli transformator położenia kąтового. W skład resolvera wchodzi dwie uzwojone części: stojan i wirnik.

Wirnik jest sprzężony z ruchomym wałem silnika napędzającego oś robota.

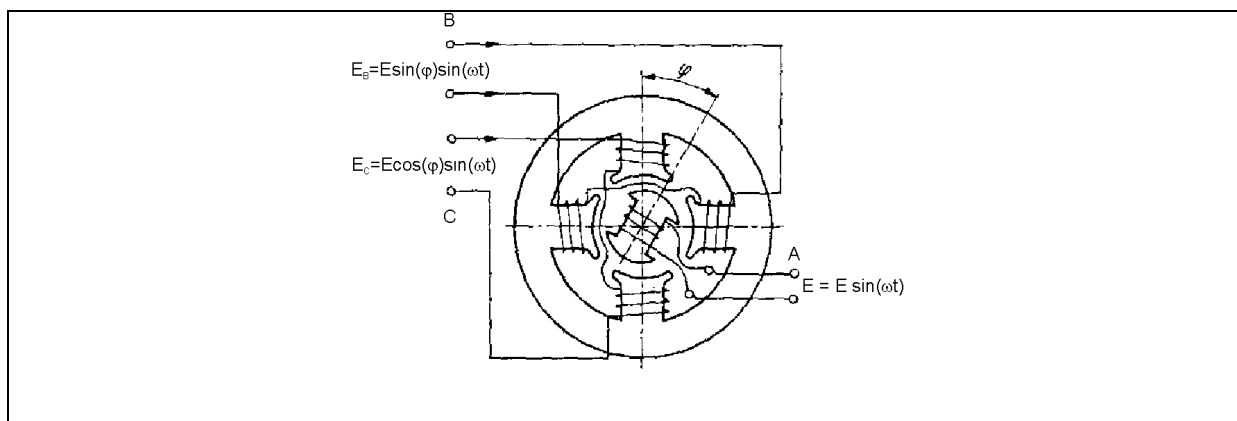
Uzwojenie wirnika zasilane jest sygnałem referencyjnym postaci:

$$EA = \sin(\omega t)$$

o częstotliwości 5kHz. W uzwojeniach stojana indukują się następujące napięcia:

$$EB = E \sin \varphi \sin(\omega t) \text{ oraz } EC = E \cos \varphi \sin(\omega t),$$

gdzie  $\varphi$  jest miarą położenia kąowego wirnika resolvera.



Rys.5 Resolver

Sygnałami pomiarowymi położenia są więc dwa sygnały sinusoidalne modulowane amplitudowo sinusem i cosinusem kąta obrotu wału silnika, z których układ sterowania wyznacza (po uwzględnieniu przekładni) kąt obrotu ramienia.

Dla właściwego sterowania ruchem robota nie wystarczy tylko znajomość położenia (w tym przypadku z resolver'ów). Oprócz sprzężenia od położenia istnieje również sprzężenie od prędkości ruchu osi.

Rzeczywista prędkość jest mierzona za pomocą prądnicy tachometrycznej sprzężonej z wałem silnika napędowego robota. Dostarcza ona do sterownika mocy napięcie stałe proporcjonalne do prędkości ruchu.

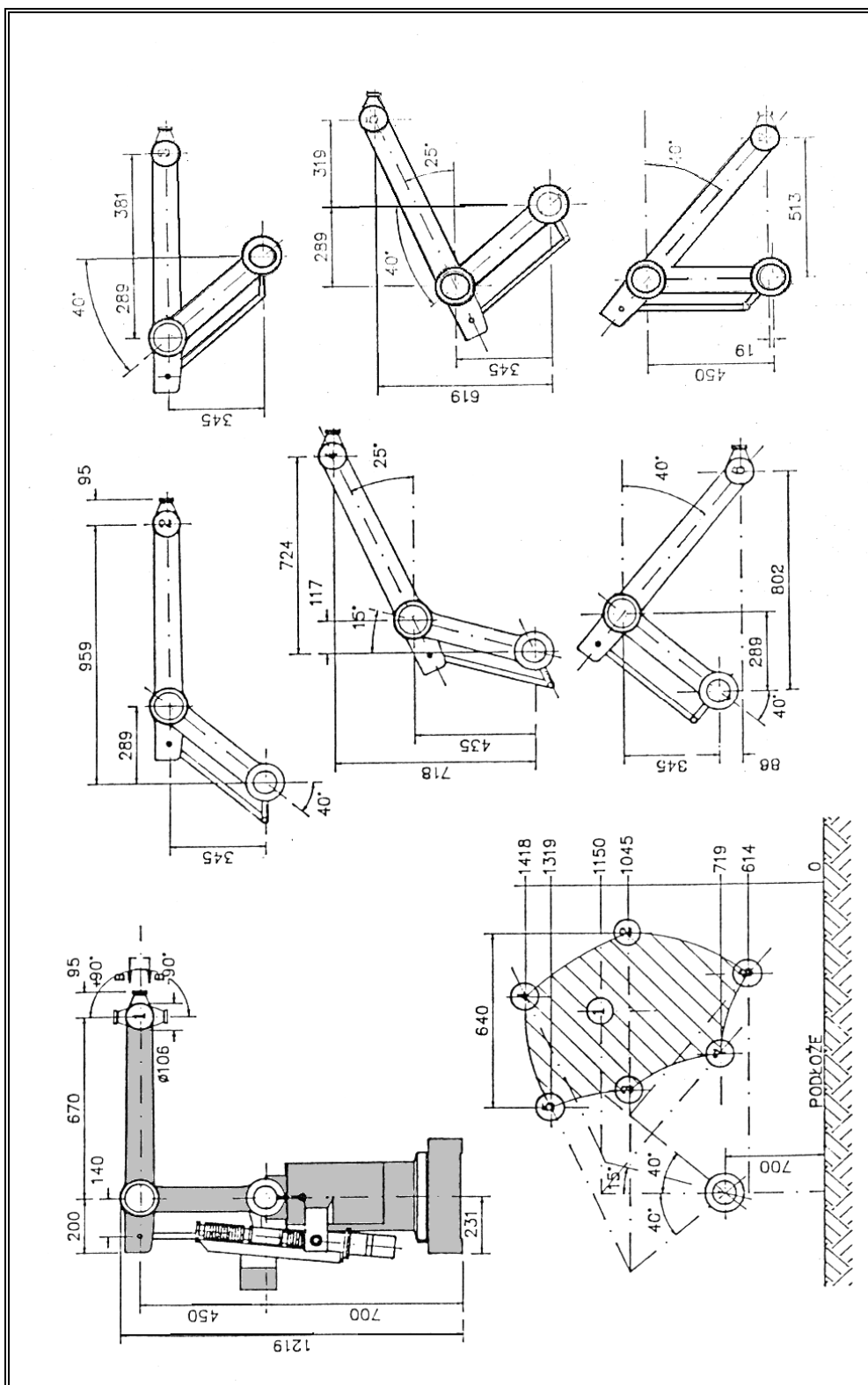
Sygnal odniesienia prędkości  $V_c$  w postaci analogowej dochodzi do sterownika prędkości znajdującego się w sterowniku mocy, gdzie porównywany jest z sygnałem prędkości rzeczywistej z prądnicy tachometrycznej. Na podstawie różnicy między tymi wartościami jest wytwarzany sygnał zadający prądu twornika silnika. Sygnał rzeczywistej wartości prądu jest uzyskiwany z rezystora pomiarowego. Różnica pomiędzy wymaganą a rzeczywistą wartością prądu jest wzmacniana i dostarczana do modulatora impulsów. Szeregowo z silnikiem jest włączony dławik wygładzający impulsy.

Poniżej zamieszczono zestaw wybranych parametrów robota IRp-6 uwzględniający kątowny zakres ruchu poszczególnych osi.

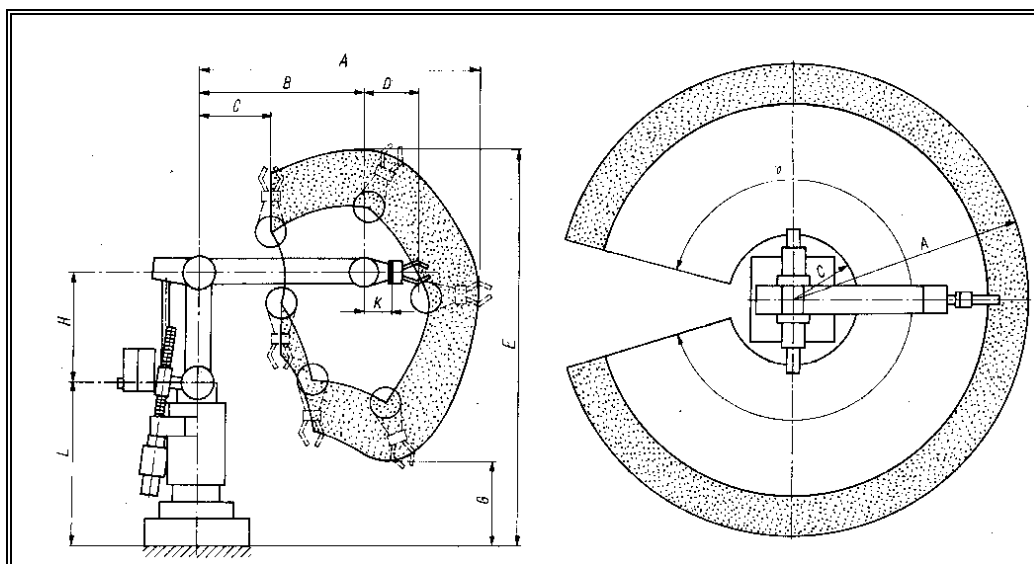
Nr osi	Przełożenie	Prędkość [°/s]	Zakres ruchu [°]
1	$6.33 \cdot 10^{-3}$	60	$\pm 160$
2	$6.37 \cdot 10^{-3}$	60	$\pm 40$
3	$6.33 \cdot 10^{-3}$	60	-25...+40
4	$7.87 \cdot 10^{-3}$	75	-25 ...+120
5	$1.32 \cdot 10^{-2}$	125	-25....+150

Tab.1. Wykaz wielkości mechanicznych opisujących poszczególne osie robota IRp-6.

Poniżej zamieszczono dwa rysunki ilustrujące zakres roboczy IRp-6.



Rys.6. Przestrzeń robocza robota IRp-6. Przykładowe osiągalne pozycje robota.



Rys.7. Przestrzeń robocza robota IRp-6.

Zespoły napędowe poszczególnych osi obejmujące silnik prądu stałego, przekładnię oraz resolver do pomiaru położenia kąowego (umieszczony przed przekładnią) połączone są z komputerem poprzez kartę procesorową **DS1005** oraz kartę pomiarową DS2201 systemu dSPACE (wejścia analogowe karty wykorzystane do pomiaru położenia, wyjścia przetwornika DA do wysyłania sygnału sterującego do zespołów napędowych, wejścia cyfrowe do pomiaru stanu czujników bazowych).

W środowisku Simulink zrealizować w postaci schematu blokowego sterownik dla 5 osi robota (serwomechanizmy z regulatorem P), przy wykorzystaniu bloków z biblioteki Simulink-a oraz bloków związanych z kartą DS2201 (biblioteka **dSPACE RTI1005/DS2201**).

Bloki realizujące funkcje pomiarowe i sterujące karty DS2201 potrzebne do realizacji schematu to:

- DS2201ADC\_B1** - pomiar sygnałów z resolverów
- DS2201DAC\_B1** - wysyłanie sygnału sterującego
- DS2201IN\_B1** - pomiar sygnałów z czujników bazowych.

Dla uzyskania pomiaru położenia osi robota należy na wyjściu bloku DS2201ADC\_B1 umieścić bloki realizujące operację przeliczającą sygnał z resolvera na stopnie, uwzględniając przekładnię osi. Gotowe podsystemy realizujące tą operację dla poszczególnych osi znajdują się w podbibliotece **irplib**.

W tworzonym schemacie blokowym, regulator w serwomechanizmach dla poszczególnych osi robota, ustawić na działanie proporcjonalne o wzmacnieniu 0.5.

Sygnał sterujący wyliczony przez regulator powinien być, przed podaniem na wyjście, ograniczony do  $\pm 3$  (wykorzystać blok *Saturation*) oraz wprowadzony na blok *Rate Limiter* (parametry: 50, -50).

Przed wejściem na blok **DS2201DAC\_B1** należy umieścić blok *Gain* o wzmacnieniu 0.1 (wymagane karty DS2201 związane z normowaniem sygnału).

1. Wykorzystując narzędzie **Real-Time Interface** wygenerować i załadować do karty DS1005 aplikację czasu rzeczywistego odpowiadającą zrealizowanemu schematowi blokowemu:
  - w oknie roboczym wybrać *Tools / RTW Options*
  - w zakładce *Solver* ustawić parametry
    - Stop time* : inf
    - Solver options*: Type: Fixed-step oraz metodę całkowania
    - Fixed step size*: 0.001 (jest to krok próbkowania)
  - w zakładce *Real-Time Workshop* nacisnąć przycisk *Build* ; naciśnięcie tego przycisku powoduje automatyczną generację kodu C ze schematu blokowego, kompilację, linkowanie i załadowanie aplikacji do karty DS1005, która przejmuje wykonywanie programu.
2. Przy pomocy pakietu **ControlDesk** zbudować pulpit operatorski umożliwiający komunikację z procesem realizowanym na karcie DS1005, tzn. zmiany i monitorowanie parametrów procesu oraz obserwacje i rejestrowanie przebiegów zmiennych:
  - po otwarciu ControlDesk wybrać *File / New / Layout*
  - w polu roboczym, przy pomocy dostępnych wirtualnych narzędzi, utworzyć panel operatorski
  - po utworzeniu panelu wybrać *File/Open Variable File* i wczytać zbiór *nazwa\_aplikacji.sdf* zawierający informacje o zmiennych realizowanej aplikacji
  - przypisać zmienne do wirtualnych narzędzi na pulpicie
  - uruchomienie utworzonego panelu (uruchomienie komunikacji z aplikacją czasu rzeczywistego) poprzez wybranie przycisku *Animation Mode*.

### **Funkcje jakie ma realizować wykonany prototyp sterownika:**

1. Sterowanie napędów: serwomechanizmy dla poszczególnych osi z uwzględnieniem ograniczeń dla wartości zadanych kątów
2. Bazowanie robota
3. Pozycjonowanie w układzie współrzędnych konfiguracyjnych - tryb pracy „ręcznej” (niezależne ruszanie osiami) i tryb „wyzwalany” (ustawianie wartości zadanych dla osi i uruchomienie ruchu)
4. Zadawanie prędkości roboczej ruchu
5. Koordynacja prędkości ruchu
6. Pozycjonowanie w układzie kartezjańskim: implementacja prostego zadania kinematyki pozycji