**Struktura miasta Majów w Meksyku „Teotihuacán”**

Schemat struktury miasta Majów o nazwie Teotihuacán, który przechowuje informacje o podwładnych, przywódcach, zawodach, obiektach mieszkalnych, broni, diecie oraz produktach żywieniowych.

* Zarówno podwładni jak i przywódcy posiadają podstawowe informacje, tj. imię, nazwisko, przydomek, płeć (M – mężczyzna, F - kobieta), wiek, wzrost, wagę, dietę oraz miejsce zamieszkania.
* Miejsca zamieszkania posiadają nazwę i typ.
* Podwładni dzielą się na 3 zawody:
  1. Wojownik
  2. Medyk
  3. Farmer
* Medyk może leczyć wielu ludzi a każdy człowiek może być leczony przez wielu medyków. Dodatkowo każde leczenie posiada określoną chorobę.
* Farmer może posiadać pomocnika, którym jest inny farmer. Farmer może uprawiać wiele typów roślin i produkować wiele składników a każdy typ rośliny i składnik może być zapewniany przez wielu farmerów. Dodatkowo podana jest ilość produkcji danego składnika przez farmera.
* Każdy produkt żywieniowy posiada własną nazwę.
* Wojownik może posiadać wiele typów broni i każdy typ broni może należeć do wielu wojowników.
* Każda broń posiada nazwę i typ.
* Dieta może składać się z wielu składników a każdy składnik może należeć do wielu diet. Każdy mieszkaniec posiada własną dietę.
* Każdy przywódca posiada rangę oraz może posiadać swojego pomocnika, którym również jest przywódca. Przywódca może władać wieloma podwładnymi a każdy z podwładnych może być pod panowaniem wielu przywódców.

Maciej Sepeta s30518