



POLITECHNIKA WROCŁAWSKA
KATEDRA INFORMATYKI TECHNICZNEJ
ZESPÓŁ INŻYNIERII OPROGRAMOWANIA I INTELIGENCJI OBLICZENIOWEJ

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA
SPRAWOZDANIE LABOLATORYJNE

WYPOZYCZALNIE KASET VIDEO "KASECIK"

AUTORZY:
ALEKSANDRA MALICKA, 241252
MACIEJ BIAŁKOWSKI, 241285

PROWADZĄCY - DR INŻ. TOMASZ BABCZYŃSKI

WROCŁAW, DN. 20 PAŹDZIERNIKA 2019

Spis treści

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Opis świata rzeczywistego | 2 |
| 1.1 | Opis zasobów ludzkich | 2 |
| 1.2 | Przepisy, strategia firmy | 2 |
| 1.3 | Dane techniczne | 2 |
| 2 | Diagramy Wymagań | 3 |
| 2.1 | Diagram wymagań funkcjonalnych | 3 |
| 2.2 | Diagram wymagań niefunkcjonalnych | 3 |

1 Opis świata rzeczywistego

1.1 Opis zasobów ludzkich

Pracownik wypożyczalni (sprzedawca) może wyszukiwać tytuły, sprawdzać ich dostępność, wydawać je klientom, przyjmować zwroty, wydawać pokwitowania wypożyczenia oraz pobierać opłaty, dodatkowo może on wysłać ponaglenie do zwrotu kasety z informacją, że termin wypożyczenia został przekroczony. Administrator, który też jest sprzedawcą, może ponadto dodawać oraz usuwać tytuły z bazy, zarówno jak je edytować. Klient może też sam sprawdzać dostępność interesującej go kasety. Baza zawiera informacje o każdej kasecie takie, jak tytuł, reżyser, gatunek oraz czas trwania. Opłata za wypożyczenie kasety jest stała i niezależna od tytułu i rośnie dopiero po przetrzymaniu kasety.

1.2 Przepisy, strategia firmy

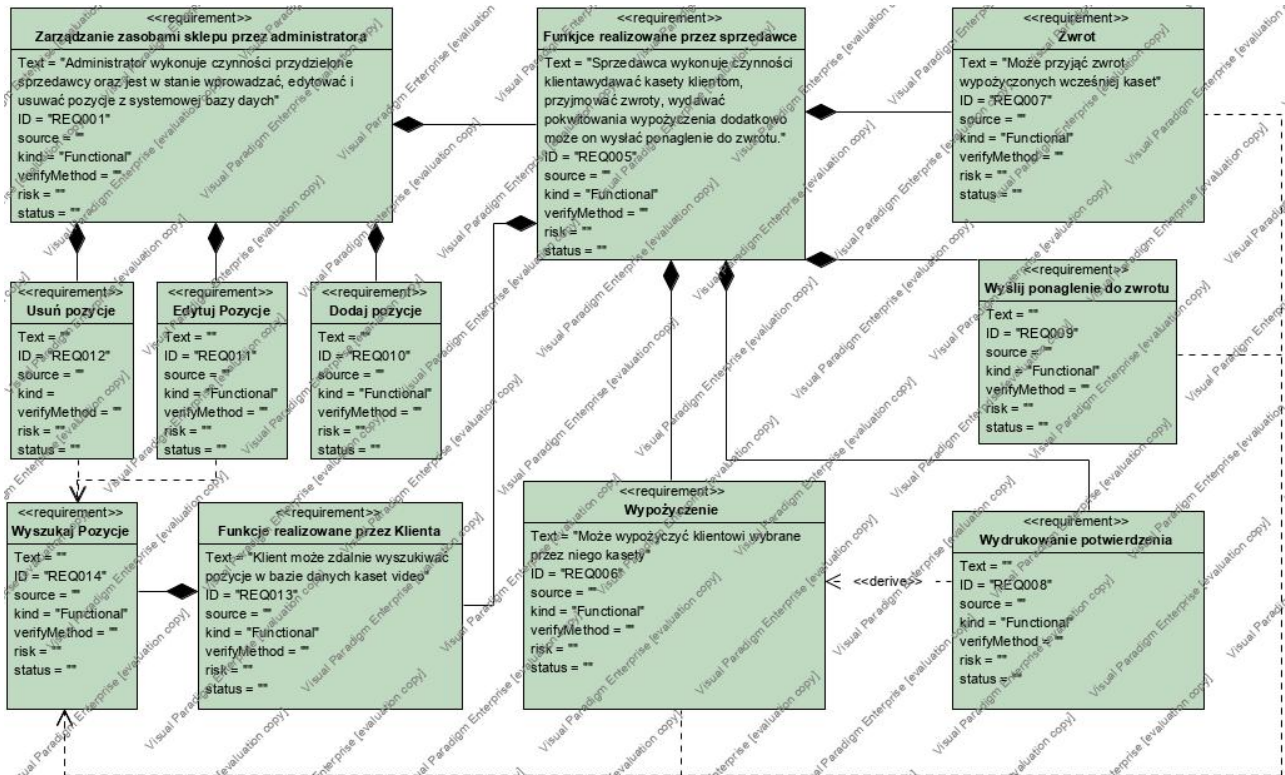
Administrator ponosi odpowiedzialność o zgodność danych w bazie z rzeczywistością. Sprzedawca ponosi odpowiedzialność za zgodność pobieranych opłat od klienta. Klient jest z góry informowany o możliwym wzroście opłaty w wypadku niezwrócenia towaru w odgórnie ustalonym terminie (tutaj dwa tygodnie).

1.3 Dane techniczne

Klient może sam sprawdzać dostępność kaset za pomocą tabletów rozmieszczonych w lokalu. Zakłada się, że klientów jednocześnie przeglądających dane katalogu sprzedaży oraz dokonujących zakupu może być nie więcej niż 50., a firma może oferować kilka setek produktów. Firma posiada tylko jedną placówkę, umiejscowioną w centrum miasta średniej wielkości i zatrudnia ok 10. osób. Do wyprodukowania oprogramowania zaleca się użycie technologii Java.

2 Diagramy Wymagań

2.1 Diagram wymagań funkcjonalnych



2.2 Diagram wymagań niefunkcjonalnych

