

Ifes Campus Serra

BSI – Bacharelado de Sistemas de Informação

Programação Orientada a Objetos 2022-2

Tarefa 01: Classes e Objetos em Java

Enunciado

Escreva programas Java seguindo o padrão de construção adotado nas aulas de POO. Os programas Java devem apresentar uma solução para o problema número 4 da lista de exercícios de classes e objetos, arquivo poo-lst-classes-objetos.pdf.

Deve ser implementada a classe Automovel, cuja estrutura deve estar de acordo com o enunciado do problema.

O outro código deve ser a classe de aplicação chamada TestaAutomovel. Esta classe deve testar a implementação da classe Automovel.

Produza os dados de teste necessários para avaliar a solução construída por você.

Pontuação

A pontuação da tarefa reside no intervalo entre 0 e 1, inclusive. Ao final da disciplina, a nota absoluta da tarefa dependerá do percentual de tarefas realizadas pelo aluno em relação ao total de tarefas passadas pelo professor.

A interpretação do enunciado também faz parte da avaliação.

Correção

O feedback da tarefa será coletivo e postado na sala ava da disciplina. O feedback se dará na forma de uma correção comentada da tarefa: no formato de uma videoaula gravada pelo professor ou por meio de um documento pdf.

Suporte

Utilize o fórum ava da disciplina para solicitar o atendimento do Professor ou para discutir a sua solução com os colegas de turma.

Entrega

Leia as instruções de entrega no cabeçalho da tarefa, no Ava.

Bons estudos.

Fim!