

Plano de Teste

Douglas Maciel
SENAI-SP UC11

Índice

1.	INTRODUÇÃO	3
1.1	Objetivos	3
1.2	Escopo	3
2.	REQUISITOS A TESTAR	4
2.1	Teste da função de busca de cursos	4
3.	ESTRATÉGIA DE TESTE	5
3.1	Tipos de teste	5
3.1.1	Teste de interface do usuário	5
3.2	Ferramentas	5
4.	RECURSOS	6
4.1	Sistema	6
5.	CRONOGRAMA	7

1. INTRODUÇÃO

1.1 Objetivos

Esse documento do Plano de Testes da plataforma SENAI-SP compõe-se dos seguintes objetivos:

- Identificar informações de projeto existentes e os componentes de software que devem ser testados.
- Listar os Requisitos a testar recomendados.
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.
- Identificar os recursos necessários e prover uma estimativa dos esforços de teste.
- Listar os elementos resultantes do projeto de testes.

1.2 Escopo

Os testes que serão realizados na plataforma SENAI-SP, no URL <https://online.sp.senai.br/> serão os testes de navegabilidade, verificando a interação do usuário com a plataforma.

1. Verificar o comportamento da funcionalidade de busca de cursos.

2. Requisitos a Testar

A lista abaixo identifica aqueles itens – use cases, requisitos funcionais e não funcionais – que foram identificados como alvos de teste. Essa lista representa o que será testado.

2.1 Teste da Função de Busca de Cursos

- Na página inicial da plataforma deve-se interagir com o campo de busca, procurar por um termo “disco de freio”, e verificar o retorno dessa busca, que deve retornar cursos com esta palavra-chave, sem anormalidades.

3. Estratégia de Teste

3.1 Tipos de Teste

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário final do sistema é suposto de executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar uma dada informação.

3.1.1 Teste da Interface do Usuário

Objetivo do Teste:	Verificar o seguinte: <ul style="list-style-type: none">• A navegação através de teste acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro• Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões.
Técnica:	Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objetos apropriados para cada janela e objetos de aplicação
Critério de Finalização:	É verificado se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões aceitáveis.

3.2 Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

	Ferramenta	Proprietário
Planejamento de teste	Microsoft Office Word	Microsoft
Desenho de Teste	Eclipse IDE	Eclipse Foundation
Execução de Teste	Java	Oracle

4. Recursos

Essa seção apresenta os recursos recomendados para o projeto de teste, suas principais responsabilidades, e seus conhecimentos ou conjunto de habilidades.

4.1 Sistema

A tabela seguinte expõe os recursos do sistema para o projeto de teste.

Recursos do Sistema
Código automatizador de Teste Java, com Selenium e JUnit
Repositório de Testes 1 PC 1 PC para desenvolvimento dos Testes

5. Cronograma

Tarefa	Data de Início	Data de Término
Planejar Teste	28/01/2022	28/01/2022
Executar Teste	29/01/2022	29/01/2022
Avaliar Teste	30/01/2022	30/01/2022