

Documentação técnica do banco de dados

Senai Full-Stack 1
Aluno: Douglas Maciel
Maio 2022

1. INTRODUÇÃO.....	03
1.1.Escopo.....	03
2. REQUISITOS.....	04
2.1.Descrição dos Requisitos	04
3. MODELAGEM.....	05
3.1. Modelo Conceitual.....	05
3.1.1.Modelo Entidade Relacionamento (MER)	05
3.2. Diagrama Entidade Relacionamento (DER).....	06

INTRODUÇÃO

1.1 - ESCOPO

Banco de dados é uma coleção organizada de dados que são armazenados digitalmente em um sistema de computador para serem futuramente consultados e manipulados.

Nosso objetivo é a criação do bancos de dados projetado para conter grandes quantidades de dados permitindo que vários usuários, ao mesmo tempo, acessem com rapidez e segurança os dados usando lógica e linguagem altamente complexas.

A **Dataq** uma empresa focada no desenvolvimento de software, especializada na criação, manutenção, gerenciamento e segurança em banco de dados junto ao cliente realizará esta criação mediante a necessidade apresentada.

REQUISITOS

2.1 - DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS

- Cada usuário do jogo poderá ter um personagem exclusivo;
- O personagem possuirá uma classe;
- Cada classe pode possuir uma ou mais habilidades.

Por exemplo, o usuário Aphonso possui o personagem DeuBug da classe Bárbaro, que possui as habilidades Lança Mortal e o Escudo Supremo.

DeuBug → classe Bárbaro → Lança Mortal --> Escudo Supremo

O usuário Danox possui o personagem BitBug da classe Monge, que possui as habilidades de Recuperar Vida e o Escudo Supremo.

BitBug → classe Monge → Recuperar vida --> Escudo Supremo

MODELAGEM

3.1. Modelo Conceitual

O Modelo Conceitual é uma descrição mais abstrata da realidade, onde os fatos do mundo real são descritos de uma forma mais natural, bem como suas propriedades e relacionamentos.

Uma tabela é um elemento do banco de dados que consiste num conjunto de dados dispostos em forma de linhas com conjuntos idênticos de propriedades (registros). Os valores associados aos registros da tabela aparecem em colunas (campos).

Utilizando de forma simples esse conceito segundo aos requisitos proposto no item **2.1** deste documento.

id (identificador)	usuário	personagem	classe do personagem	habilidade 1	habilidade 2
1	Aphonso	Deubug	Barbaro	Lança Mortal	Escudo Supremo
2	Danox	Bitbug	Monge	Recuperar vida	Escudo Supremo

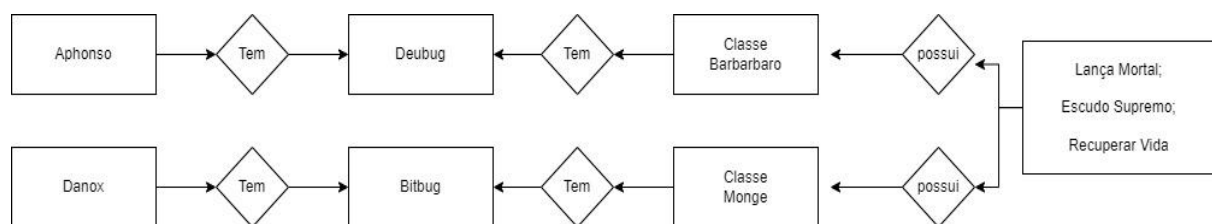
3.1.1 Modelo Entidade Relacionamento (MER)

Modelo que será implementado. Os dados serão organizados e visualizados na forma de tabelas. É possível gerar novas tabelas a partir das originais, mediante necessidade. As tabelas são ligadas através de relações entre os dados.

Utilizando de forma simples esse conceito segundo aos requisitos proposto no item **2.1** deste documento entendemos o seguinte:

- 1) Cada usuário tem um personagem exclusivo;
- 2) Cada personagem tem apenas uma classe;
- 3) Cada classe pode ter uma ou mais habilidades;
- 4) As habilidades não são exclusivas, ou seja, os personagens podem ter algumas habilidades iguais.

Podemos ver uma forma gráfica abaixo utilizando de forma simples o DER os conceitos acima.



3.2. Diagrama Entidade Relacionamento (DER)

