# **PLANO DE TESTE**

NutriVitta Sistema de cálculo de IMC (Índice de Massa Corporal)

**Aluno: Douglas Maciel** 

Turma: Full-Stack 1

#### Modelo

Teste de software de sistema de cálculo de IMC (Índice de Massa Corporal), composto pelas seguintes regras pré-estabelecidas:

- Realização do cálculo do IMC;
- Classificação do IMC de acordo com a tabela da Abeso;

# **TABELA DE CONTEÚDOS**

- 1 INTRODUÇÃO
- 2 OBJETIVOS
- 3 ESCOPO
- 4 REQUISITOS DE TESTES
- **5 ESTRATÉGIAS DE TESTE**
- **6 FERRAMENTAS**
- 7 EQUIPE
- 8 SISTEMA
- 9 CRONOGRAMA
- 10 RESULTADOS DO TESTE

# 1 INTRODUÇÃO

Este documento de teste descreve as estratégias, processos, fluxos de trabalho e metodologias adequadas utilizadas para planejar, organizar, executar e gerenciar testes do projeto de software da Calculadora IMC (**CIMC**) para a empresa NutriVitta.

O Plano de Teste foi criado para comunicar a abordagem de teste aos membros da equipe. Inclui os objetivos, escopo, cronograma, riscos e abordagem. Este documento identifica claramente quais serão os resultados do teste e o que é considerado dentro e fora do escopo.

Este plano tem como finalidade testar o software para a empresa NutriVitta, que consiste em um sistema de Calculadora IMC.

#### 2 OBJETIVOS

#### 1. Objetivo primário:

Um objetivo primordial dos sistemas de aplicação de teste é **assegurar que o sistema atenda aos requisitos** completos, incluindo requisitos de qualidade (também conhecidos: requisitos não funcionais) e ajustar métricas para cada requisito de qualidade e satisfazer os cenários de caso de uso e mantenha a qualidade do produto.

Ao final do ciclo de desenvolvimento do projeto, o usuário deve descobrir que o projeto atende ou excede todas as suas expectativas conforme detalhado nos requisitos.

Quaisquer alterações, adições ou exclusões ao documento de requisitos, **serão documentadas e testadas** no mais alto nível de qualidade permitido dentro do tempo restante do projeto e dentro da capacidade da equipe de teste.

#### 2. Objetivo secundário:

O objetivo secundário dos sistemas de aplicação de teste será: *identificar* e expor todos os problemas e riscos associados, comunicar todos os problemas conhecidos à equipe do projeto e garantir que todas as questões sejam tratadas antes da liberação.

Como objetivo, isso *requer testes cuidadosos* e *metódicos da aplicação* para primeiro garantir que todas as áreas do sistema sejam examinadas e, consequentemente, todas as questões (bugs) encontradas sejam tratadas adequadamente.

#### 3 ESCOPO

Espera-se que o software CIMC consiga fazer cálculos de IMC utilizando a seguinte critério: O IMC é calculado dividindo o peso (em kg) pela altura ao quadrado (em metros).

O teste fará a verificação das funcionalidades da aplicação, certificando-se de que elas apresentam o comportamento esperado e/ou identificando possíveis erros do sistema, através da simulação com dados fictícios para verificar as funcionalidades de cálculo e classificação.

Assim o software receberá dois números. **primeiroNumero** (altura) deverá ser multiplicado por dois e o resultado será dividido pelo **segundoNumero** (peso). O **resultadoDaDivisao** (resultado) será o IMC.

#### 4 REQUISITOS DE TESTE:

Para a execução do teste será necessário informar dois números que correspondem a altura **(primeiroNumeto)** e peso **(segundoNumero)**. O teste será dividido em três etapas.

- Assim o software receberá primeiroNumero deverá ser multiplicado por ele mesmo e o valor será o resultado esperado.
- O software receberá segundoNumero este dividido pelo resultado da multiplicação do primeiroNumero e apresentar o resultado esperado.
- 3. Testes de erros, também deverão ser informados caracteres errados (segundo *Estratégias de Teste*) para simular erros ao usuário.

Durante o teste os resultados deverão ser anotados no item 10 (Resultados do Teste) deste documento.

## 5 ESTRATÉGIAS DE TESTE:

Abaixo estão algumas etapas para que sejam executados os testes. O testador tem liberdade para usar qualquer número para execução do teste. É necessário que façam as devidas anotações dos números e resultados.

#### Etapas:

- Teste de multiplicação: Por exemplo, suponha-se que o primeiroNumero seja 1.70 espera que o resultado da multiplicação seja a saída de 2.89. Para esse teste usa-se números 0 a 3 com casa decimais separada por . (ponto) O resultado deverá sempre ser o valor do número multiplicado por ele mesmo.
- 2. **Teste de divisão:** Por exemplo, suponha-se que o **segundoNumero** seja **70** espera-se que o resultado da divisão seja a saída de valor **24,22**. Para esse teste usa-se números **0 a 4** com casa decimais separada por **. (ponto)** O resultado deverá sempre ser resultado da multiplicação (teste 1) dividido pelo número informado.
- 3. **Teste de erros.** Para erros deverão ser informados números diferentes dos mencionados acima bem como uso de caracteres especiais, números separados por vírgula e letras. O resultado deverá ser erro no programa.

Durante o teste os resultados deverão ser anotados no item 10 (Resultados do Teste) deste documento.

#### 6 FERRAMENTAS

As ferramentas necessárias para execução deste teste são:

- 1. OS Windows ou maCOS;
- 2. Microsoft Visual Studio;
- 3. Linguagem C#;
- 4. Xunit:

### 7 EQUIPE

O responsável pela elaboração desse documento, e também pelo desenvolvimento e execução do teste está a cargo de Douglas Maciel.

#### 8 SISTEMA

O sistema a ser usado para elaboração e execução desse plano de teste é notebook com sistema operacional Windows, usando a ferramenta Microsoft Visual Studio, com a plataforma de desenvolvimento .NET e a linguagem de programação C#, com a ferramenta Xunit.

## 9 CRONOGRAMA

Data	Teste	Data finalização
09/07/2022	Multiplicação	09/07/2022
09/07/2022	Divisão	09/07/2022
09/07/2022	Erros	09/07/2022

# **10 RESULTADOS**

# Teste Multiplicação

Data execução	Nome testador	Números inseridos	Saída do resultado

## **Teste Divisão**

Data execução	Nome testador	Números inseridos	Saída do resultado

# Teste de Erros

Data execução	Nome testador	Caracteres inseridos	Saída do resultado

Data:		
Nome testador:	 	
Assinatura:		