

Universidade Federal do Ceará - Campus de Quixadá

# Prática 05

## BCC0019 - Aprendizado de Máquina

Prof. Carlos Igor Ramos Bandeira

Outubro de 2016

Aluno (Nome/Matrícula): \_\_\_\_\_

A PONTUAÇÃO TOTAL QUE PODE SER CONQUISTADA COM ESTE TRABALHO É DE 10,0.

PRAZO DE ENTREGA: DEZEMBRO/2016.

1. (100 points) Realize a construção de uma árvore de decisão utilizando a abordagem baseada na Teoria da Informação para escolher o melhor atributo “split” (atributo mais informativo sobre a lógica dos dados num determinado contexto) para o conjunto de dados disponível na página 58 do slide “MT803-AprendizadoMaquina-ArvoreDecisao”.