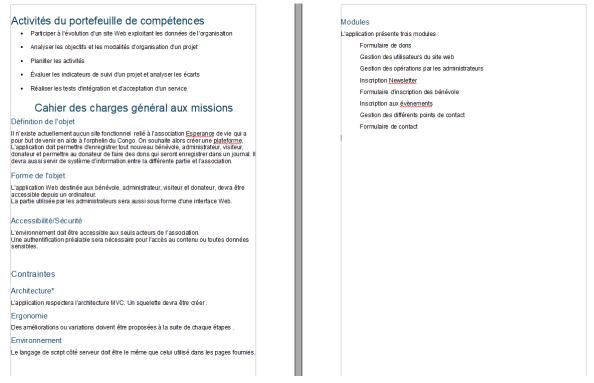
STAGE DE DEUXIEME ANNÉE

Dans la continuité du stage de première année, nous avons commencé à proposer un cahier des charges pour savoir à peu près ce que le maître de stage souhaiterais avoir dans son site, le maître de stage à choisi de continuer sur un cahier des charges comme celui-ci :

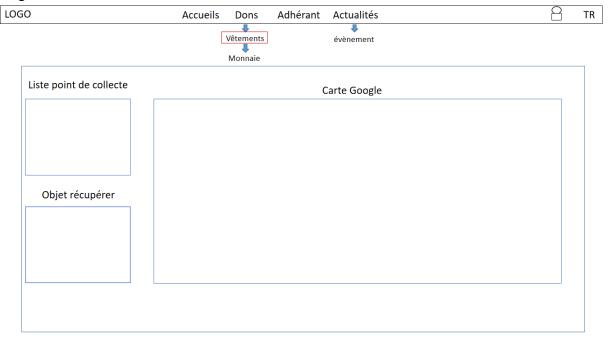


Puis après avoir décidé du cahier des charges, nous avons proposé des maquettes du site et avons fini par décider de faire quelque chose de ce genre la

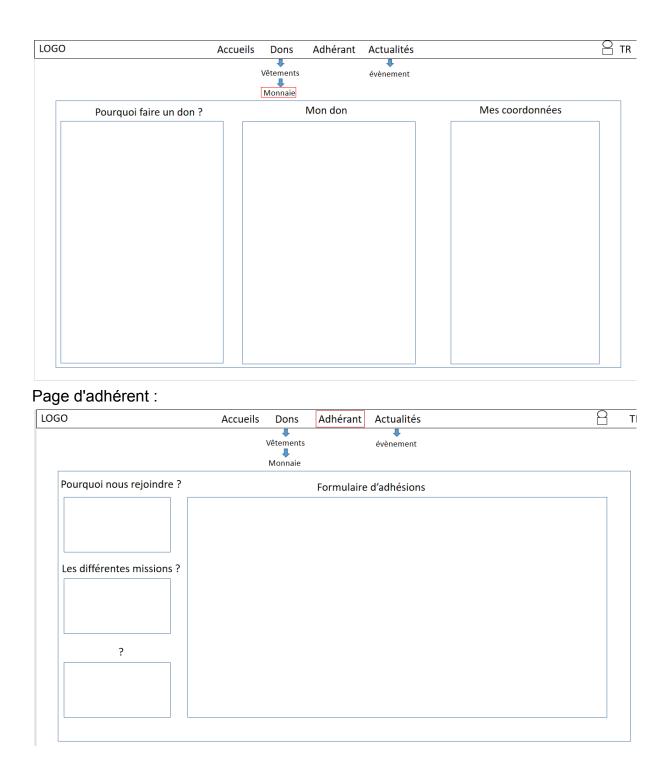
Page d'accueil :



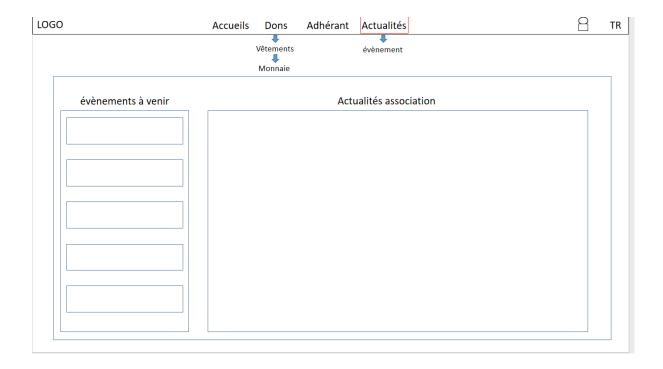
Page des dons -> vêtements



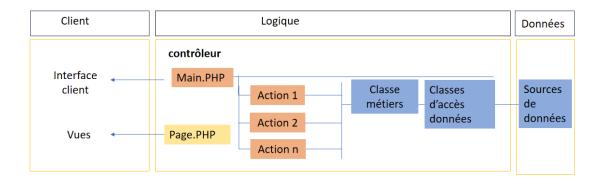
Page des dons -> Monnaie



Et enfin une page d'actualité des événements à suivre :



Après avoir décidé de la maquette nous avons utilisé une conception MVC (modèle vue contrôleur)II met l'accent sur la séparation entre la logique métier et l'affichage du logiciel, cette «séparation des préoccupations» permet une meilleure répartition du travail et une maintenance améliorée)



Nous avions ensuite préparé une répartition des tâches à réaliser tout au long du projet pour faciliter la progression du site de l'association :

1 Kilian Front-End:

Conception de l'interface utilisateur : Création des maquettes et des prototypes pour définir l'apparence du site.

Intégration HTML/CSS: Transformer les maquettes en code HTML et CSS pour créer le site.

Développement du côté client : Utilisation potentiel des langages comme JavaScript pour ajouter des fonctionnalités interactives au site.

2 Maxime Développeur Back-End:

Conception de la base de données : Définir la structure de la base de données en fonction des besoins du site.

Développement du côté serveur : Utiliser un langage de programmation côté serveur (par exemple PHP) pour mettre en œuvre la logique métier du site.

Intégration base de données : Assurer la connexion entre le site et la base de données pour stocker et récupérer les données.

3 Macine Administrateur Système et Réseaux :

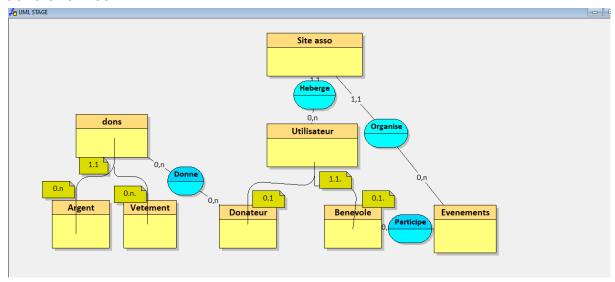
Choix de l'hébergement : Sélectionner un service d'hébergement adapté aux besoins du site.

Configuration du serveur : Installer et configurer les logiciels nécessaires sur le serveur, en veillant à la sécurité.

Gestion des noms de domaine : Assurer l'enregistrement du nom de domaine et configurer les paramètres DNS.

Assuré un minimum de sécurité ainsi que la verification des formulaires

Et enfin nous avons crée un schema UML grace aux leçon de Monsieur Oudihat à travers l'année



C'est la fin pour la première partie