

Pomysł ograniczania argumentów szablonów jest tak stary jak same szablony. Ale dopiero z początkiem dwudziestego pierwszego wieku zaczęły się poważne prace udoskonalające język *C++*, aby zapewnić te możliwości. Te prace ostatecznie dały rezultat w postaci *konceptów C++0x*. Rozwój tych funkcjonalności i ich wdrożenie do biblioteki standardowej *C++* były głównymi tematami *Komisji Standardu C++<sup>1</sup>* dla C++11. Te cechy zostały ostatecznie usunięte z powodu istotnych nierozwiązanych kwestii i bardziej rygorystycznego terminu publikacji.

W 2010 roku wznowiono prace nad konceptami (bez udziału komisji). Andrew Sutton i Bjarne Stroustrup opublikowali dokument omawiający jak zminimalizować ilość konceptów potrzebnych do określania części biblioteki standardowej, a grupa z Uniwersytetu w Indianie zainicjowała prace nad nową implementacją. Potem wspólnie z Alexem Stepanovem (twórcą *biblioteki STL<sup>2</sup>*) stworzyli raport, w którym przedstawili w pełni ograniczone algorytmy biblioteki STL i zasugerowali projekt języka, który mógłby wyrazić te ograniczenia. Próbowano zaprojektować minimalny zestaw funkcji językowych, które umożliwiłyby użytkownikom ograniczanie szablonów. Z tych prób narodziło się rozszerzenie języka, zwane *Concepts Lite*.

Koncepty nie zostały włączone w *C++17*. Niektórzy członkowie komisji uważali, że nie minęło wystarczająco dużo czasu od publikacji specyfikacji technicznej, żeby sprawdzić czy projekt jest wystarczająco dobry, a wielu z nich było niezdecydowanych.

---

<sup>1</sup>(ang. C++ Standards Committee) znana również pod nazwą "ISO JTC1/SC22/WG21". Składa się z akredytowanych ekspertów z krajów członkowskich, którzy są zainteresowani pracą nad C++

<sup>2</sup>(ang. Standard Template Library)