

Pomysł ograniczania argumentów szablonów jest tak stary jak stare są same szablony. Ale dopiero z początkiem dwudziestego pierwszego wieku zaczęły się poważne prace nad projektem języka C++, aby zapewnić te możliwości. Te prace ostatecznie dały rezultat w postaci *konceptów C++0x*. Rozwój tych funkcjonalności i ich wdrożenie do biblioteki standardowej C++ były głównymi tematami *Komisji Standardu C++*¹ dla C++11. Te cechy zostały ostatecznie usunięte z powodu istotnych nierozwiązanych kwestii i bardziej rygorystycznego terminu publikacji.

W 2010 roku wznowiono prace nad konceptami (bez udziału komisji). Andrew Sutton i Bjarne Stroustrup opublikowali dokument omawiający jak zminimalizować ilość konceptów potrzebnych do określania części biblioteki standardowej, a grupa z Uniwersytetu w Indianie zainicjowała prace nad nową implementacją. Potem wspólnie z Alexem Stepanovem (twórcą *biblioteki STL*²) stworzyli raport, w którym przedstawili w pełni ograniczone algorytmy biblioteki STL i zasugerowali projekt języka, który mógłby wyrazić te ograniczenia. Próbowano zaprojektować minimalny zestaw funkcji językowych, które umożliwiłyby użytkownikom ograniczanie szablonów. Z tych prób narodziło się rozszerzenie języka, zwane *Concepts Lite*.

¹(ang. C++ Standards Committee) znana również pod nazwą "ISO JTC1/SC22/WG21". Składa się z akredytowanych ekspertów z krajów członkowskich, którzy są zainteresowani pracą nad C++

²(ang. Standard Template Library)