**Zadanie:** Stwórz stronę internetową, która będzie reagować na zdarzenia myszy i klawiatury. Twoim zadaniem jest zaimplementowanie funkcjonalności zgodnie z poniższymi punktami, tworząc pliki HTML i CSS.

# 1. Nagłówek:

Upewnij się, że nagłówek strony zmienia kolor po najechaniu kursorem myszy.

# 2. Obszar tekstowy:

- Zaimplementuj obsługę zdarzeń klawiatury, aby obszar tekstowy rejestrował wprowadzane znaki, ale blokował wpisywanie cyfr.
- o Dodaj reakcję na zdarzenie **focus**, zmieniając tło obszaru tekstowego na jasnozielone.
- Dodaj reakcję na zdarzenie blur, przywracając białe tło i wyświetlając alert o opuszczeniu pola tekstowego.

#### 3. Przyciski:

- o Zaimplementuj funkcjonalność przycisku zmieniającego tło strony.
- o Zaimplementuj funkcjonalność przycisku wyświetlającego alert z bieżącą datą i godziną.
- o Zaimplementuj funkcjonalność przycisku resetującego wszystkie wprowadzone zmiany.

#### 4. Walidacja danych:

- Dodaj funkcję walidacji danych wprowadzonych w obszarze tekstowym, która będzie wywoływana podczas zdarzenia blur.
- o Użyj wyrażenia regularnego do sprawdzenia, czy dane zawierają tylko litery i spacje.

### 5. Stylowanie:

- o Zastosuj dołączony plik CSS (style.css) do stylowania elementów strony.
- Upewnij się, że przyciski zmieniają kolor i rozmiar czcionki po najechaniu kursorem myszy.

### 6. Responsywność:

o Sprawdź, czy strona jest responsywna i wygląda dobrze na urządzeniach mobilnych.

### 7. Dobre praktyki:

o Upewnij się, że kod HTML i CSS jest zorganizowany, czytelny i zgodny ze standardami.

### Modyfikacja zadania:

### 8. Licznik znaków w polu tekstowym:

Dodaj licznik, który będzie śledził, ile znaków zostało wpisanych w polu tekstowym. Wyświetl go obok pola tekstowego.

### 9. Przycisk do zmiany czcionki:

Dodaj przycisk, który po kliknięciu zmieni czcionkę tekstu w polu tekstowym. Studenci mogą wybrać spośród kilku dostępnych czcionek.

# 10. Animacja przycisków:

Po najechaniu myszką na przyciski, dodaj animację, która sprawi, że przyciski będą się lekko powiększać lub zmieniać kolor.







