O LATEXu słów kilka

Gosia Kaczmarczyk *

Załęcze Wielkie, 12 sierpnia 2015

Streszczenie

Dokument ten jest ściągą z zagadnień poruszonych (lub takich, które zamierzałam poruszyć, ale nie zdążyłam) na zajęciach, ale zawiera także garść przydatnych informacji do późniejszego stawiania pierwszych samodzielnych kroków w temacie LATFXa.

1 Podstawy

Każda komenda IATEXowa zaczyna się backslashem (\), a po jej nazwie następują dwa rodzaje argumentów: opcjonalne w nawiasach prostokątnych ([]), obowiązkowe w klamrowych({})). Źródła TEXowe zapisujemy w plikach o rozszerzeniu .tex. Kompilujemy je poleceniem:

pdflatex plik.tex

Komentarze uzyskujemy przy pomocy znaku: %.

2 Struktura dokumentu

2.1 Preambula

- \documentclass [a4paper,11pt] {article} jest to pierwsza komenda w źródle każdego dokumentu LATEX-owego. Argument obowiązkowy przyjmuje wartości np. article, book, report, beamer... i razem z argumentem opcjonalnym reguluje ogólny kształt dokumentu. Tu argument opcjonalny wymusza rozmiar papieru (A4, czasem domyślny jest letter) oraz tekstu (11 punktów zamiast domyślnych 10).
- \usepackage [MeX] {polski} jeden ze sposobów określenia języka dokumentu na polski. Język dokumentu musi być określony, m.in. po to, by LATEX poprawnie przenosił wyrazy.
- \usepackage [cp1250] {inputenc} określenie kodowania znaków źródła. Zależy od ustawień edytora, którym tworzycie źródło. Jeśli nie wiecie, jakie one są, to pod Windows jest to cp1250, a pod Linuksem prawdopodobnie latin2 lub utf8.
- \usepackage{geometry} pakiet zawierający komendę geometry.
- \geometry{a4paper,top=5cm,bottom=5cm,left=5cm,right=5cm} pozwala regulować rozmiar papieru i jego marginesy.
- \usepackage{latexsym,amsmath,amssymb,amsthm} pakiety zawierające dużo symboli matematycznych i innych ciekawych rzeczy.

^{*}autorem pierwowzoru jest doktór Paweł Laskoś-Grabowski, któremu niniejszym dziękuję za udostępnienie materiałów, nieustanne wsparcie i, swego czasu, istotny wpływ na pogłębienie mojego typograficznego nerdostwa.

- \author{Grzegorz Brzęczyszczykiewicz} zapisuje nazwisko autora w metadanych dokumentu.
- \title{Hello, World!} zapisuje tytuł w metadanych dokumentu.
- \date{29 lutego 2007} zapisuje datę utworzenia w metadanych dokumentu. Można napisać: \date{\today}.

2.2 Część główna

Część główna dokumentu, czyli jego treść, znajduje się między komendami \begin{document} a \end{document}. Tekst poniżej tego ostatniego napisu jest ignorowany.

Stronę tytułową lub nagłówek dokumentu (w zależności od klasy) wstawiamy poleceniem \maketitle.

Warto zwrócić uwagę na to, jak IATEXtraktuje tzw. białe znaki. Kilka spacji następujących po sobie traktowanych jest jak jedna. Tzw. twardą spację uzyskujemy, wstawiając zamiast spacji znak tyldy (~). Pojedyncze złamanie linii w źródle traktowane jest jak spacja. Podwójne złamanie linii powoduje natomiast rozpoczęcie nowego akapitu. Taki sam efekt daje polecenie \par. Chcąc złamać linię bez kończenia akapitu, piszemy: \\ lub \newline. Stosować z rozwagą!

Pisząc tekst, pamiętajmy, by używać tyldy (~) zamiast spacji w miejscach, gdzie nie chcemy złamania wiersza, np. po spójnikach. Komendy bezargumentowe "pochłaniają" spację, więc czasem warto postawić za nimi puste klamry:

```
\LaTeX jest super! tworzy LATeXjest super! \LaTeX{} jest super! tworzy LATeX jest super!
```

Część znaków w L^ATEXu to znaki specjalne, których nie wprowadzamy bezpośrednio z klawiatury, tylko przez specjalne sekwencje ukazane w Tabeli 1.

\$	#	&	%	_	{	}	^	~	\
\\$	\#	\&	\%	_	\{	\}	\^{}	\~{}	\$\backslash\$

Tabela 1: Znaki specjalne w IATFXu

Poza tym warto umieć stosować:

- ,,, ',' "prawdziwe" cudzysłowy. Użycie " daje "opłakane efekty",
- różne odmiany poziomych kresek: -, --, ---, \$-\$, czyli: dywiz (-), półpauza (-), myślnik (--), minus (--),
- \ldots wielokropek (...), czyli coś innego niż trzy kropki (...).

2.2.1 Struktura

Do tworzenia logicznej struktury dokumentu służą następujące komendy (w kolejności od najwyższej do najniższej):

- 1. \part{Tytuł} nie wpływa na numerację rozdziałów, wzorów itd.
- 2. \chapter{Tytuł} tylko w klasach report i book.
- 3. \section{Tytuł}
- 4. \subsection{Tytu1}
- 5. \subsubsection{Tytuł}

- 6. \paragraph{Tytuł} nie ma nic wspólnego z komendą łamania akapitu (\par).
- 7. \subparagraph{Tytuł}

Powyższe komendy mają również wersje "gwiazdkowane" (np. \part*{Tytuł}), które nie mają numerów. Dodatkowo komenda \appendix sprawia, że następujące po niej rozdziały (a w klasie article – sekcji) wyliczane są literami, a nie liczbami. Komenda \tableofcontents wstawia w dokumencie spis treści. By został on wygenerowany poprawnie, należy zazwyczaj zastosować dwukrotną kompilację.

3 Formatowanie

3.1 Inne kroje pisma

LATEX pozwala na użycie dodatkowych krojów pisma. Poniżej wymienione komendy jednoargumentowe dają efekt taki, jakim same zostały złożone.

- zmiana kroju textrm, textsf, texttt
- zmiana ciężaru textmd, **textbf**
- zmiana odmiany textup, textit, textsl, TEXTSC

3.2 Otoczenia

Wiele efektów w L^ATEX-u uzyskuje się nie za pomocą komend, lecz środowisk (*environment*). Środowiska stosuje się nastepująco:

```
\begin{nazwa}
trolololo lo lololo lololo
...
\end{nazwa}
```

Dozwolone jest zagnieżdżanie (\begin{A}\begin{B}\end{A}), ale nie przekrywanie (\begin{A}\begin{B}\end{B}) środowisk.

Przykładami środowisk są flushleft, flushright i center. Ich zawartość składana jest odpowiednio wyrównana do lewej, do prawej krawędzi strony lub wycentrowana.

Środowiska itemize, enumerate i description tworzą listy wypunktowane, numerowane oraz opisowe. Komendą tworzącą kolejne punkty wewnątrz środowiska jest \item.

4 Tryb matematyczny

IATEXświetnie nadaje się do składania dokumentów z dużą liczbą wzorów matematycznych. Żeby niektóre rozwiązania zadziałały, trzeba jednak dołączyć stosowne pakiety. "Bezpiecznym" zestawem do pracy z matematyką dla początkujących jest latexsym, amsmath, amssymb, amsthm, gensymb.

Wzory w LATEX-u można składać dwojako — w obrębie akapitu lub w osobnej linii. W pierwszym przypadku umieszczamy wzór pomiędzy znakami \$, np. \$E=mc^2\$. W drugim przypadku stosujemy środowisko equation. Wzory złożone tymi sposobami moga się różnić.

Należy pamiętać, że spacje w źródle w trybie matematycznym są ignorowane. IATEX automatycznie stosuje "właściwe" odstępy między poszczególnymi symbolami. Konsekwencją takiego zachowania IATEX-a jest nieznaczne utrudnienie w składaniu ułamków dziesiętnych zgodnie z polską konwencją — domyślnie przecinek wyposażony jest w odstęp. Zatem zamiast 1,23 (1,23) używamy 1{,}23 (1,23).

$[\mathrm{h}]$ \epsilon	ϵ	\sigma	σ	\phi	ϕ
\varepsilon	ε	\varsigma	ς	\varphi	φ
\geq	\geqslant	\leq	\leq	\neq	\neq
\neg	\neg	\vee	\vee	\wedge	\wedge
\Rightarrow	\Rightarrow	\Leftrightarrow	\Leftrightarrow	\times	×
\in	\in	\cdots		\cdot	
\langle	<	\rangle	\rangle	\log	\log
\sin	\sin	\cos	\cos	\tg	tg
\int	\int	\lim	\lim	\in	\in

Tabela 2: Kilka symboli matematycznych I A TEXa. Warto pamiętać o istnieniu specjalnych poleceń dla funkcji trygonometrycznych itp., żeby składać je jako "sin x", a nie "sinx"

Kilka ważnych poleceń

- Litery greckie otrzymujemy komendami będącymi ich angielskimi nazwami, np. \alpha\phi. Litery wielkie (ale tylko takie, które różnią się od liter alfabetu łacińskiego) otrzymujemy podobnie, tj. \Omega\Phi. Kilka spośród ogromnych ilości dostępnych symboli zestawiono w Tabeli 2, wraz z alternatywnymi wersjami trzech greckich liter.
- ^ i _ tworzą indeksy górne i dolne. By umieścić w indeksie kilka znaków, należy je zgrupować (wziąć w nawiasy wąsate). Indeksy można zagnieżdżać. Przykład: A_{ij}^{e^2} to $A_{ij}^{e^2}$.
- \frac{a}{b} składa ułamek, $\frac{a}{b}$. \binom{n}{k} składa współczynnik dwumianowy, $\binom{n}{k}$. \sqrt[n]{a} składa pierwiastek n-tego stopnia, $\sqrt[n]{a}$. Bez argumentu opcjonalnego pierwiastek kwadratowy, $\sqrt{2}$.
- By automatycznie rozciągnąć nawiasy do rozmiaru zawartych w nich wyrażeń, stosujemy modyfikatory \left i \right, np. (\frac12)\quad\left(\frac12\right) daje efekt

$$\left(\frac{1}{2}\right) \quad \left(\frac{1}{2}\right) \tag{1}$$

(\quad generuje odstęp, a \qquad podwójny odstęp). Zamiast nawiasów okrągłych możemy stosować kwadratowe, kątowe, wąsate, znaki wartości bezwzględnej, itd.

 Macierze i układy równań składamy za pomocą środowiska array o działaniu i składni identycznej jak tabular.

5 Tabelki, wstawki, odwołania

Środowisko tabular służy do składania tabel. Przyjmuje obowiązkowy argument, stanowiący opis rozkładu kolumn tabeli. Działanie tego środowiska najprościej zrozumieć na przykładzie, o, proszę, taki kod:

\begin{tabular}{|r||cl|}\hline
1 & 2 & 3 \\
marchew & jabłko & seler \\ \hline\hline
\end{tabular}

generuje taką tabelkę:

1	2	3
marchew	jabłko	seler

Tabele można umieszczać wewnątrz środowiska table, które automatycznie umieszcza je na dole strony (albo w innym miejscu, zasugerowanym przez nas w argumencie opcjonalnym, np. h — jak najbliżej tego miejsca, w którym umieszczona jest w kodzie, p — na osobnej stronie). Ponadto otoczenie to umożliwia dodanie podpisu (komenda \caption{Podpis}). Podobnie działa środowisko figure, które różni się użyciem słowa "Rysunek" zamiast "Tabela" w podpisie i paroma innymi niuansami.

Wstawki i równania są automatycznie numerowane i potem możemy się do nich odwoływać. Jeśli w dowolnym miejscu dokumentu umieścimy komendę-znacznik \label{nazwa}, to za pomocą komend \ref{nazwa} i \pageref{nazwa} umieścimy w tekście automatycznie odpowiednio numer jednostki organizacyjnej (sekcji, subsekcji, tabeli, rysunku, równania), w której znalazł się znacznik, oraz numer odpowiedniej strony. Polecenie \eqref{nazwa} służy do odwoływania się do równań – różni się od \ref tylko nawiasami. Często do poprawnego wyświetlania odwołań potrzebna jest dwukrotna kompilacja.

6 Pakiet beamer

IAT_EXoferuje także możliwość tworzenia prezentacji multimedialnych. Służy do tego klasa beamer. Dostępnych jest kilka szablonów w różnych wersjach kolorystycznych. Warto zainteresować się tym wcześniej, żeby nie mieć potem problemu w noc przed wygłaszaniem Ważnej Prezentacji.

7 Instalacja LATEXa

Gdy wrócicie do domu z obozu, możecie zapragnąć poszerzyć swoją wiedzę o LATEXu, albo po prostu chcieć stworzyć jakiś cieszący oko dokument. W tym celu powinniście zaopatrzyć się w odpowiednie oprogramowanie: sam system LATEXoraz edytor tekstu/kodu. Na temat instalacji tego pierwszego nie potrafię się chyba wypowiedzieć ładniej niż instrukcja, którą kiedyś dostałam, oddajmy więc głos Pawłowi.

7.1 Jak zainstalować T_EX-a na swoim komputerze nie namyślając się zbytnio by PLG

Windows (XP, o Viśtach i siódemkach nic nie wiem i wiedzieć nie chcę)

- Wchodzimy na stronę http://miktex.org/ i wybieramy dział "Download/MiKTeX 2.9" (najnowszy).
- W dziale "Installing a basic MiKTEX system" wybieramy w formularzu któryś mirror i klikamy "Download", pobieramy plik.
- Idziemy na herbatę.
- Uruchamiamy pobrany plik i postępujemy jak zawsze ("Next", "Next", "Next"...). Kiedy instalator pyta "Install missing packages on-the-fly?", wybieramy "Ask me first" albo jeszcze lepiej "Yes" (można to potem zmienić gdzieś w ustawieniach MiKTFX-a).
- Kiedy docieramy do etapu "Executing", idziemy na herbatę.
- Klikamy "Next", "Close".
- W ustawieniach ("Menu Start/Programy/MiKTeX 2.9/Settings") na karcie "Languages" zaptaszamy "Polish" i zatwierdzamy. Nie idziemy na herbatę, bo tym razem to nie potrwa długo.

To zasadniczo wszystko, musimy się jednak liczyć z tym, że za każdym razem, kiedy będziemy używać po raz pierwszy jakiejś klasy czy pakietu, uruchomi się proces ich pobierania. W takiej sytuacji, jeśli włączona jest opcja "Ask me first", trzeba potwierdzić instalację każdej kolejnej paczki.

Można też (np. przewidując pracę bez dostępu do Internetu) zainstalować pewne paczki ręcznie (nie wiem jak) lub przez skompilowanie minimalnego dokumentu, który by je wykorzystywał. Dobry zestaw, który pewnie wystarczy nam na dłu-u-ugo, to klasa beamer oraz pakiety

parskip, latexsym, gensymb, amsmath, amssymb, amsthm, graphicx, pifont, geometry, bbm, textcomp, xcolor, indentfirst, multicol, multirow, mathcomp, float, fancyhdr, hyperref (część z nich może już być zainstalowanych w minimalnej instalacji MiKT_FX-a).

Linux, dystrybucje debianopodobne

Za pomocą naszego ulubionego zarządcy pakietów (oprogramowania, a nie TEX-owych, a więc chodzi o apt-get, synaptic, aptitude czy jakąś inną nakładkę na APT-a) instalujemy następujące pakiety:

```
texlive, texlive-latex-extra, texlive-lang-polish, texlive-math-extra, texlive-metapost, latex-beamer
```

Następnie robimy sudo texconfig, wybieramy "Hyphenation", "pdflatex", i znajdujemy się w edycji pliku konfiguracyjnego. Znajdujemy linię postaci

```
%polish jakaśnazwa.tex
```

i odkomentowywujemy ją (usuwamy z początku %), zapisujemy plik. Wybieramy "Rehash", czekamy, wybieramy "Exit".

Linux, inne dystrybucje

Jeśli nasza dystrybucja ma jakiegoś zarządcę pakietów (oprogramowania), to próbujemy znaleźć w nim pakiety o podobnych nazwach jak powyższe i je instalujemy. Jeśli nie... to znaczy, że jesteśmy duzi i radzimy sobie sami! Krok drugi (sudo texconfig) przeprowadzamy tak, jak powyżej.

Makintosze

Jeśli instalacji nie umiemy wywołać samą myślą, dzwonimy do Steve'a i on zrobi to za nas.

7.2 Instalacja edytora

Tu już wypowiem się sama. Wiele osób, nawet pracujących w IATEXu na co dzień, używa prostych edytorów typu gedit/notatnik. Osobiście jednak polecam zaopatrzenie się w jakiś specjalny IATEXowy program, bo to bardzo ułatwia życie.

Na każdym z systemów mamy do wyboru co najmniej kilka wartych uwagi środowisk do pracy z LATEXowym kodem. Osobiście używam i polecam darmowy, open-source'owy i dostępny na wszystkie platformy program TeXmaker, który koloruje składnię, podpowiada komendy, posiada mnóstwo skrótów klawiszowych, co bardzo przyspiesza pisanie, a efekty naszej pracy możemy podgladać prawie na bieżaco dzieki wbudowanemu kompilatorowi.

Inne znane środowiska dla Linuksa to choćby TEXLive lub Kile, użytkownicy Okienek mogą się natomiast zaopatrzyć w program TEXnicCenter albo LEd. Edytorów na Nadgryzione Jabłuszka nie znam, a Internet w obozie akurat wysiadł, zainteresowanym polecam więc wywołanie ducha Steve'a, który z pewnością coś Wam poleci.

8 Źródła wiedzy

Podstawową i niemalże obowiązkową pozycją jest *ebook* [1] (w wersji polskiej [2]), czyli tzw. lshort. W zasadzie, dla poszerzenia ogólnego oglądu, warto go przeczytać od deski do deski, a potem, przy okazji konkretnych problemów, zaglądać tylko do odpowiednich rozdziałów.

Poza lshortem najczęściej używamy po prostu googli. Poza rozwiązaniami konkretnych problemów, można też znaleźć fajne pliczki, jak np. [3].

Paweł twierdzi też, że pozycje [4] i [5] są "legendarne", a ja mu wierzę na słowo — sama nigdy żadnej publikacji książkowej o LATEXu nie czytałam i jakoś z tym żyję, choć to wcale nie znaczy, że nie warto się zapoznać.

Czasem przydatna jest także pomoc prawdziwych, żywych ludzi. Wiele osób z kadry IATEXa zna i używa, ale nie chcę się tu za nikogo wypowiadać, powiem więc tylko, że w razie pytań możecie pisać do mnie na: makacz@op.pl.

Literatura

- [1] T. Oetiker i in., The Not So Short Introduction To $\LaTeX 2\varepsilon$, http://www.ctan.org/tex-archive/info/lshort
- [2] T. Oetiker i in., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LATEX 2_ε, http://www.ctan.org/tex-archive/info/lshort/polish/
- [3] S. Pakin, The Comprehensive LATEX Symbol List, 22 września 2005.
- [4] L. Lamport, \(\mathbb{E}T_{E}X: A Document Preparation System, Addison-Wesley, Reading, Mass., 1994.
- [5] F. Mittelbach i in., The LATEX Companion, Addison-Wesley, Reading, Mass., 2004.