

PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE



Arthur Barreira - 31151752
Mariana Gonçalves – 31148948
Renan Soriano - 31129064
Diogo Leal- 31138128

INTRODUÇÃO

Os níveis e arquitetura do processo de software são formadas por:

- Nível Universal: pode se utilizar em qualquer projeto;
- Nível Mundial: Específico para um determinado projeto;
- Nível Atômico: Sequência algorítmica do projeto, específico para as tarefas do processo



MODELOS DE PROCESSO DE SOFTWARE

- Modelo Sequencial Linear (conhecido como Modelo Cascata)
- Modelo de Prototipação
- Modelo RAD (Rapid Application Development)
- Modelos Evolutivos de Processo de Software
- Modelo Incremental
- Modelo Espiral
- Modelo de Montagem de Componentes
- Técnicas de Quarta Geração.



MODELO ESPIRAL WIN WIN (COM 6 REGIÕES)

- Identificar os interessados na próxima rodada de negociações
- Determinar as condições favoráveis (de ganho) para esses interessados
- Negociar as solicitações e restrições
- Estabelecer os objetivos negociados
- Avaliar riscos e alternativas
- Definir qual será o próximo incremento do sistema (próximo nível do produto e do processo)
- Validar as definições ou apurar incorreções
- Revisar as eventuais incorreções e obter comprometimento



MODELO ESPIRAL WIN WIN (COM 6 REGIÕES)

- O modelo Win-Win ainda acrescenta 3 milestones de processo chamados “pontos-ancora”, cuja finalidade é ajudar a encerrar um ciclo na espiral. Esses 3 pontos representam visões diferentes do progresso como se fosse um corte transversal na espiral.



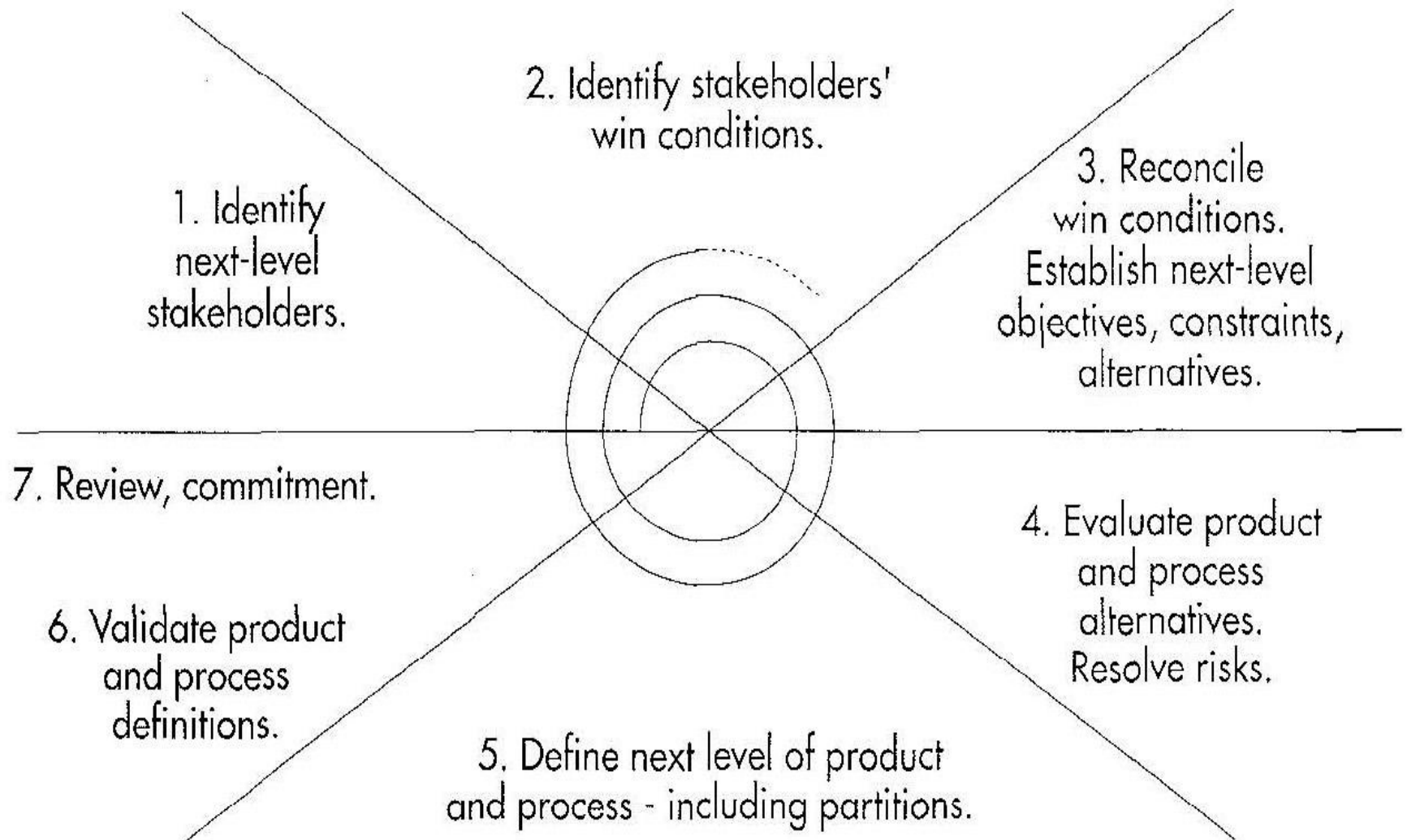


Figure 1. The Win-Win spiral model.

