

# Modelo de Prototipação

Engenharia de Software I

# Prototipação

- É uma abordagem baseada numa visão evolutiva do desenvolvimento de software.
- Sendo assim, são produzidas versões iniciais de um sistema futuro com o qual nele, podem ser realizados verificações e experimentos, avaliando suas características antes que o sistema seja construído, definitivamente.

# Vantagem

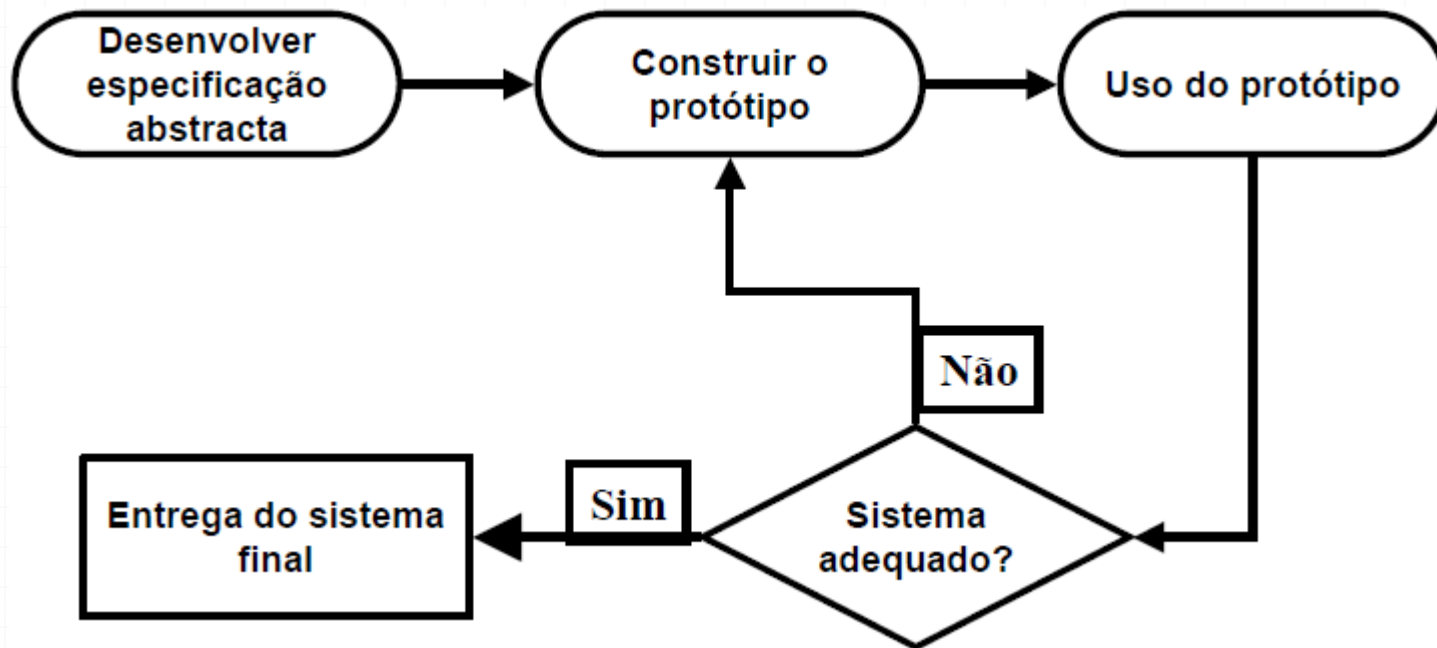
- Os equívocos entre os utilizadores e programadores são revelados.
- Serviços confusos e esquecidos são identificados.
- Pode funcionar para se obter a especificação do sistema.

# Desvantagem

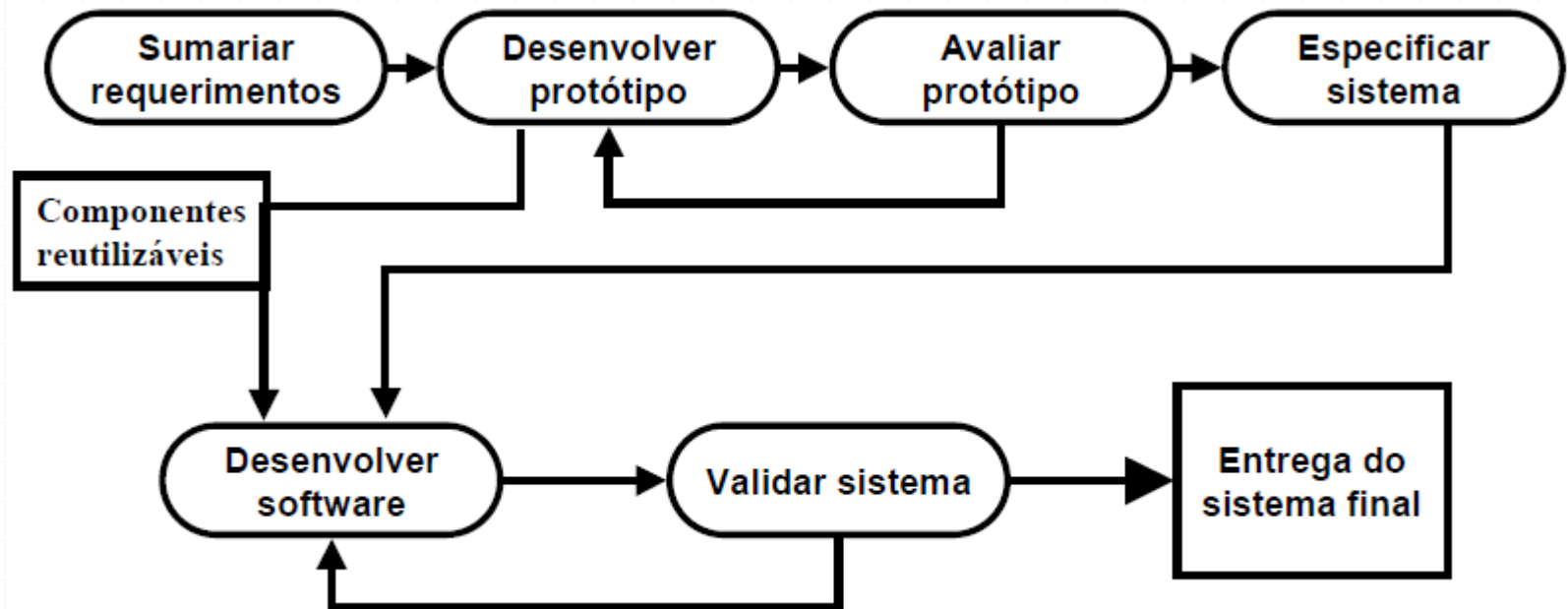
- o O cliente vê a versão funcionando e pede ajustes para colocar logo em uso.
- o A codificação utilizada para apresentar o protótipo pode ser a definitiva.
- o O descarteamento do protótipo pode ser visto com perda de tempo.

# Tipos de Prototipagem

## ○ Evolução



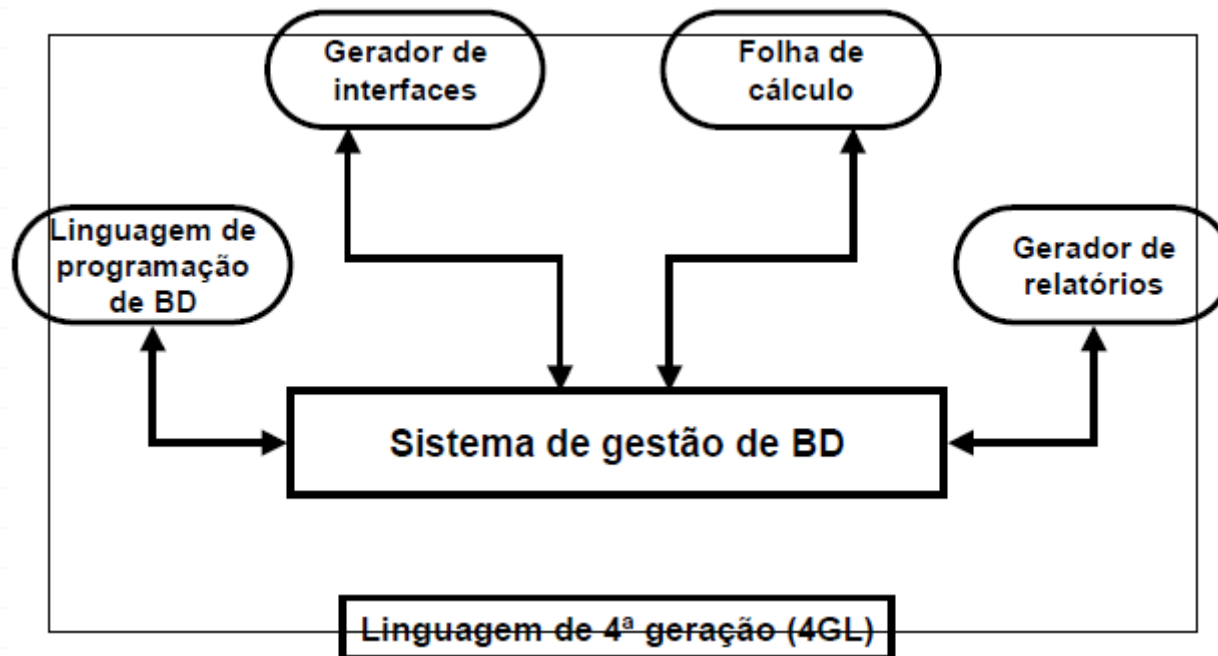
## ○ Throw-away



# Linguagens de Alto Nível

- Incluem ferramentas poderosas.
- Necessitam de um bom sistema para correr, não são utilizadas para o desenvolvimento de sistemas grandes.
- Algumas integram um ambiente de suporte, cujas facilidades podem ser usadas no protótipo.

# Linguagem em Base de Dados





# Problemas

- o Em muitos casos o cliente define objetivos gerais para o sistema, deixando de gerar requisitos definidos.
- o Desenvolvedor em duvida sobre a eficiência de um algoritmo, como ele pode se comportar em um determinado Sistema Operacional ou na comunicação com alguma interface, componentes.
- o Interação do cliente com o sistema pode não ser, geralmente devido a interface de comunicação estar confusa ou não usual.