

Universidade Presbiteriana Mackenzie

ENGENHARIA DE SOFTWARE

Modelo Evolutivo

**Amanda – Abud – André Nicolas - Gabriel
Barioni- Marcelo Branco**

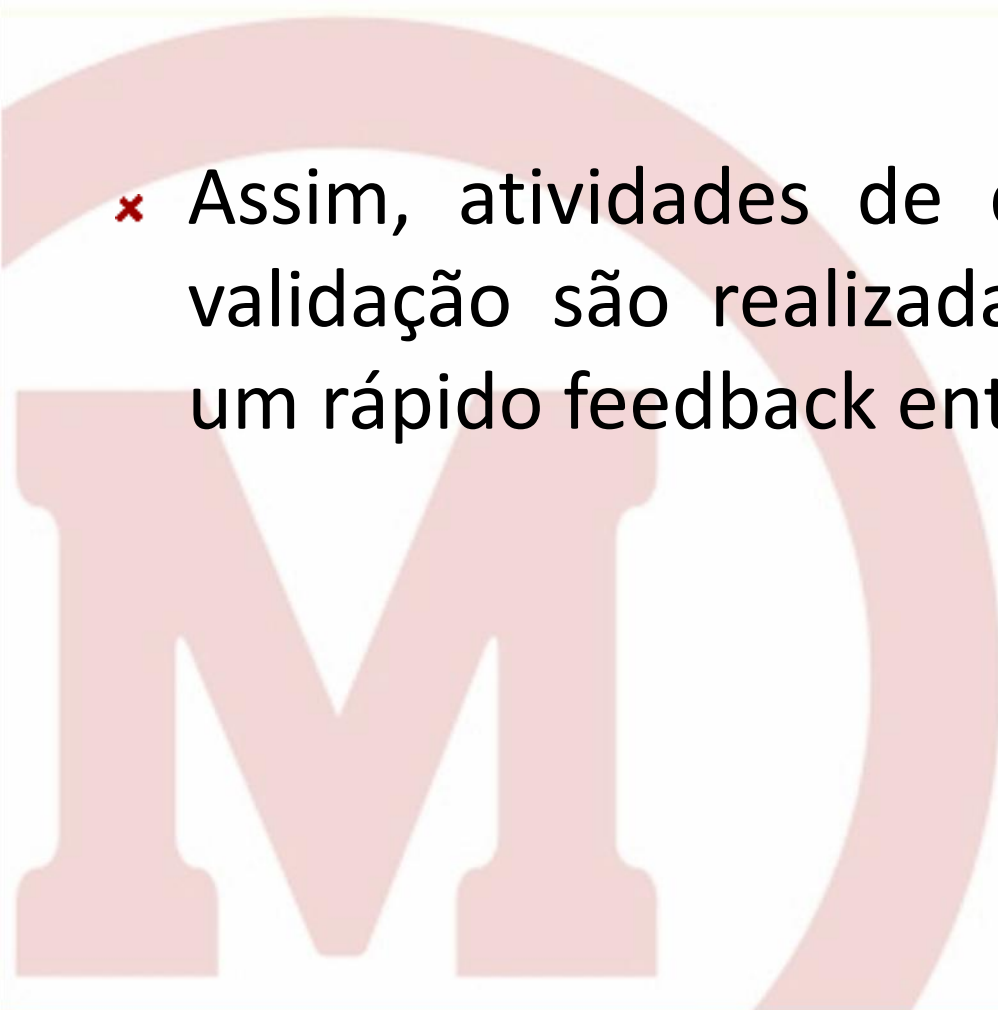
Faculdade de Computação e Informática

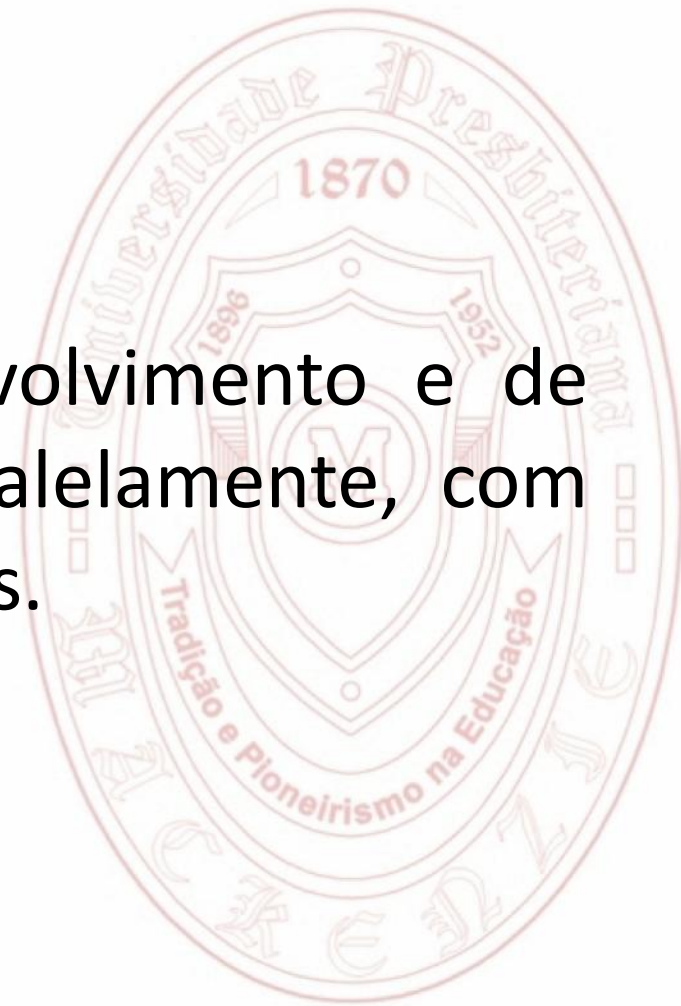
Introdução

- × A engenharia de software dentro das várias tarefas a se realizar, pode surgir a necessidade de trabalhar com um modelo de projeto o qual pode evoluir com o tempo, a este tipo de modelo é dado o nome de ***Modelo Evolutivo***.

- × **O Modelo evolucionário (ou evolutivo)** se baseia no desenvolvimento de um produto inicial que vai sendo submetido a avaliações do usuário e sendo simultaneamente refinado através de sucessivas versões, até que alcance a funcionalidade desejada.

Modelo Evolutivo

- 
- ✖ Assim, atividades de desenvolvimento e de validação são realizadas paralelamente, com um rápido feedback entre elas.



Modelo Evolutivo

- ✗ O modelo evolucionário requer iteratividade (repetir fases do processo) e interatividade (trabalho conjunto entre usuário e desenvolvedor).

Quando devemos utilizá-lo?

- ✗ Quando os requisitos de produto e de negócio mudam conforme o desenvolvimento do produto.
- ✗ Quando uma data de entrega apertada (mercado) - impossível a conclusão de um produto completo.
- ✗ Quando um conjunto de requisitos importantes é bem conhecido, porém os detalhes ainda devem ser definidos.

Modelo Evolutivo

Fluxo de Atividades

O *fluxo de atividades* do modelo evolutivo caracteriza-se por ser cíclico ou iterativo. Ele começa com o design e desenvolvimento de um protótipo inicial, que deve ser mostrado aos usuários e avaliado. Durante a avaliação, novos requisitos são definidos, e então há alterações e incrementos ao protótipo inicial. Este ciclo deve ser repetido em direção ao produto final.

Modelo Evolutivo

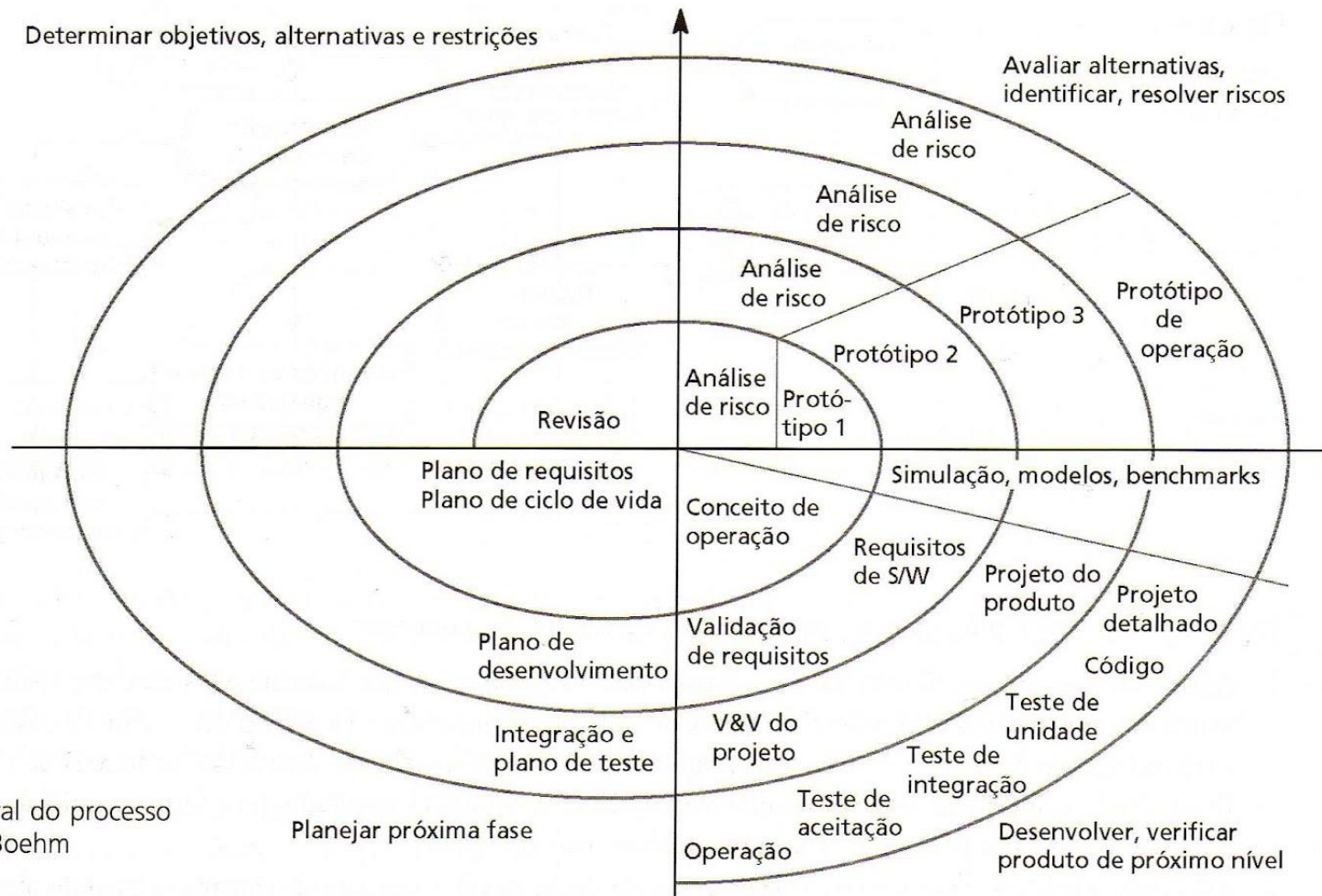


Figura 4.5

Modelo em espiral do processo de software de Boehm (©IEEE, 1988).

Modelo Evolutivo