

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.T. HUGO ZUÑIGA BARRAGAN
Asignatura;	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION
Grupo:	15
<u>No</u> de <u>Práctica(</u> s):	1
Integrante(s):	RODRIGUEZ FRIAS MARCOS GAEL
No. de Equipo de cómputo empleado:	NO APLICA
No. de Lista o Brigada:	NO APLICA
Semestre:	2
Fecha de entrega;	LUNES 8 DE MARZO DE 2021
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

Objetivo:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

Crear un repositorio de almacenamiento en línea.

Realizar búsquedas avanzadas de información especializada

Introducción:

El concepto actual de aprendizaje, en la era de la globalización, atraviesa una etapa de transición entre una sociedad industrializada y una sociedad con evidentes avances tecnológicos, como el uso generalizado de las computadoras. Sin importar el nivel socioeconómico, cada familia tiene acceso a una computadora, no importando las características de éstas, ayudando al avance tecnológico computacional. Aunque en la actualidad la computación forma parte importante del desarrollo de la sociedad, ésta no puede desarrollarse por sí sola, como un ente aislado en el mundo. La sociedad requiere de la computación, cuyos elementos, en conjunto con otras ciencias, son fundamentales para el desarrollo y la superación de un país. El mundo ha puesto su futuro en manos de poderosos equipos de cómputo que el hombre, con su inteligencia, ha diseñado y creado para satisfacer sus necesidades, lo cual es fácilmente observable en nuestra vida diaria. (Cedano, 2014)

En el ámbito empresarial, la informática acaparó la mayor parte del trabajo administrativo. Esta nueva técnica de trabajo recibe el nombre de <u>ofimática</u>. En la industria también ha tenido un gran impacto, puesto que modificó los procesos de fabricación, reemplazó en muchos casos a la mano de obra humana e incrementó la productividad de las empresas. Tal es el caso de la industria automotriz, donde los autos son armados, pintados y probados casi en su totalidad por robots computarizados, mientras que el hombre se limita a la programación de los robots, y a los detalles de terminación.

Las transacciones financieras en todos los mercados del mundo se han informatizado. Las transacciones y transferencias de fondos se realizan de forma global a través de redes internacionales.

Otros sectores donde la aplicación de la informática se generalizado son el militar y el financiero. En el primero, permitió el desarrollo de radares, el manejo automatizado de misiles, el espionaje militar por

satélite. La posibilidad de realizar una guerra a *control remoto* es una realidad al alcance de los países más poderosos.

Por su parte, en el espacio técnico y científico, las computadoras son utilizadas para pronosticar el cambio climático, controlar el tránsito, las comunicaciones, los satélites, los vuelos aéreos, el pago automático de peajes y muchas otras actividades.

En la esfera de la medicina, a las máquinas se las utiliza tanto para el control médico de los enfermos como para la investigación de nuevas fórmulas curativas.

Esta enumeración no pretende ser completa, ni puede serlo. La aplicación de la informática en nuestra sociedad es muy amplia, porque ha cambiado la forma de vivir y de relacionarse que tienen los seres humanos de esta época. (LA INFORMATICA Y LAS COMPUTADORAS, s.f.)

En esta práctica analizaremos términos informáticos, como el control de versiones, repositorios, y también algunas herramientas prácticas como GitHub, aplicaciones de Microsoft, de Google, entre otras. También practicaremos en los motores de búsqueda de internet, y mas a afondo con el buscador de Google.

Desarrollo:

1.- El profesor nos explico que es el **control de versiones**, diciendo que es un sistema muy utilizado en el software libre, en el que trabajan muchas personas corrigiendo errores, modificando el programa en cuestión, etc. Este sistema lo que hace es llevar un registro de los cambios realizados en el programa, para así facilitar el trabajo colaborativo. Existen tres tipos de sistemas de control de versiones: el Local, el centralizado y el distribuido.

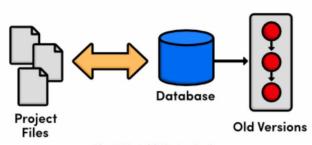
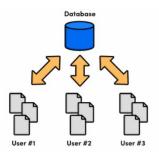
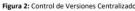


Figura 1: Control de Versiones Local





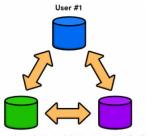
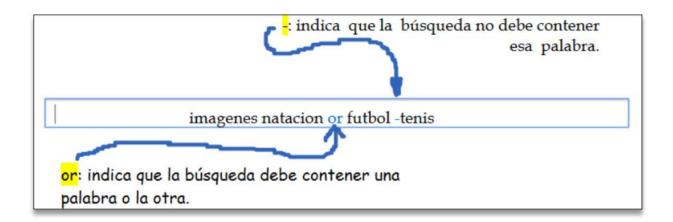


Figura 3: Control de Versiones Distribuido

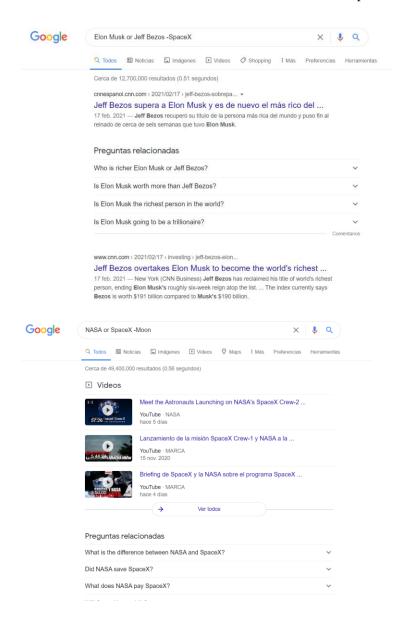
- 2.- El profesor explicó el termino repositorio, que es un espacio dedicado a un proyecto, ahí se almacenan los archivos de este, así como su control de versiones; de este existen dos tipos: el local y el remoto. El local se encuentra en nuestra propia computadora y solo nosotros tenemos acceso a el, mientras que el remoto es alojado en la nube y entre estos tenemos el ejemplo de github, el cual es el mas famoso alrededor del mundo.
- 3.- Operaciones en un repositorio. Tenemos la operación agregar, que su función es añadir archivos a nuestro repositorio. La operación Commit es encargada de registrar lo agregado para crear una nueva versión en el repositorio, en esta se añaden algunos datos personales y la explicación de lo que agregamos o cambiamos al código. La operación Branches básicamente es realizar modificaciones sin afectar al programa que de hecho ya funciona para que una vez terminado se pueda fusionar con el programa máster.
- 4.- Almacenamiento en la nube. El profesor nos pregunto y explicao sobre que es y como funciona. Nosotros le respondimos que el almacenamiento en la nube es almacenar información en las bases de datos y servidores de alguna empresa, como por ejemplo Google. El profesor nos preguntó sobre cual era una desventaja de ello, a la que nosotros respondimos que la principal desventaja era la privacidad, ya que no estábamos seguros de si somos los únicos que podemos acceder a esa información guardada en la nube. Por ello en ocasiones es mejor guardar información personal solo en un disco duro que nos pertenezca. Y las ventajas que encontramos de almacenar información en la nube también fueron variadas, entre las cuales encontramos el fácil acceso, la velocidad de acceso a los archivos, versatilidad, entre otras.

5.- Buscador de Internet de Google

a) Para encontrar todas las imágenes de natación o de futbol que no contengan la palabra tenis se utiliza la siguiente búsqueda.



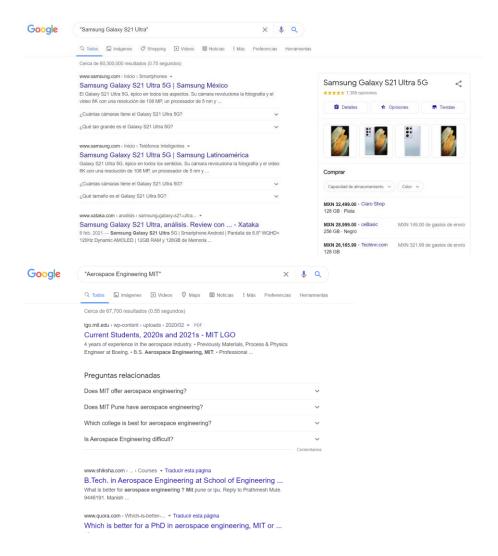
Yo en mi caso decidí buscar: Elon Musk or Jeff Bezos -SpaceX. Y también NASA or SpaceX -Moon



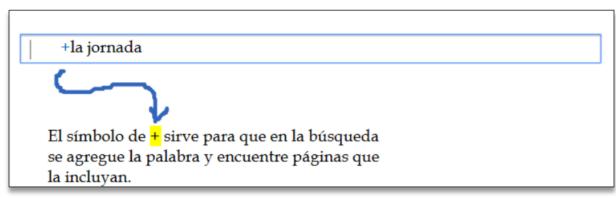
b) Para encontrar todos los datos pertenecientes sólo a la jornada del futbol mexicano:



Yo decidí buscar "Samsung Galaxy S21 Ultra" y "Aerospace Engineering MIT". Las comillas dobles sirven para que buscador solo muestre las páginas que contengan exactamente esas palabras.



c) Al momento de hacer búsquedas no es necesario incluir palabras como los artículos (el, la, los, las, un, etc.), pero en caso de ser necesario se puede hacer lo siguiente:



decidí MOOG Yo +Elsintetizador +E1buscar: extraño mundo de Jack Google +El sintetizador MOOG Q Todos ☐ Imágenes ► Videos Ø Shopping ☐ Noticias ☐ Más Preferencias Herramientas Cerca de 245,000 resultados (0.57 segundos) es.wikipedia.org > wiki > Sintetizador_moog * Sintetizador moog - Wikipedia, la enciclopedia libre Sintetizador Moog se puede referir a cualquier número de sintetizadores análogos diseñados por Robert Moog o manufacturados por Moog Music y ... Inicios - Finales de los años 1960 · Desarrollo del producto · Lista de modelos Más imágenes es.wikipedia.org > wiki > Moog_modular * Sintetizador moog Moog modular - Wikipedia, la enciclopedia libre El tèrmino **sintetizador** modular **Moog** hace referencia a cualquier **sintetizador** ya sea modular monofónico o analógico, diseñado por el ingeniero ... Sintetizador Moog se puede referir a cualquier número de sintetizadores análogos diseñados por Robert Moog o manufacturados por Moog Music y comúnmente es usado como término genérico para la antigua generación de sintetizadores ∀ideos Presentación del sintetizador Moog Sub 37 Tribute en ... YouTube · Microfusa Formación y Tienda 13 jul. 2015 Robert Moog y el sintetizador musical YouTube - Cambio16 22 ago, 2017 Review Sintetizador Moog Matriarch Auvisa YouTube - AUVISA Mataró 20 dic. 2019 Google x 🌷 Q +El extraño mundo de Jack Q Todos 🖨 Imágenes 🕑 Videos 🧷 Shopping 🖽 Noticias 🗓 Más Preferencias Herramientas Cerca de 24,300 resultados (0.73 segundos) ▶ Videos El Extraño Mundo de Jack película completa YouTube - Loreniitha Motha 24 dic. 2018 El Extraño Mundo De Jack - ¿Que Es? (Latino) (Letra) El extraño mundo de Jack El Extraño Mundo De Jack - El Lamento De Jack (Latino) (Letra) YouTube - Sr. Leo Pardo El Extraño Mundo de Jack: La Historia en 1 Video ¿Ya lo viste? Lista para ver YouTube - El FedeWolf ▼ Todas las opciones para ver Ver todos Al 92% le gustó esta película es.wikipedia.org > wiki > The_Nightmare_Before_Chris... • El rey de las calabazas en el pueblo de las brujas planea secuestrar

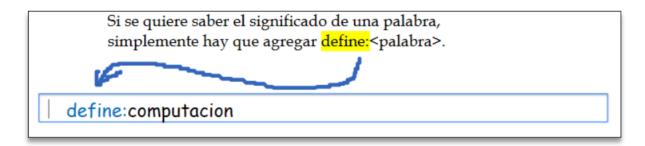
a Santa Claus y al mismo tiempo llevar pánico en vez de alegría.

Fecha de estreno: 17 de noviembre de 2006 (México)

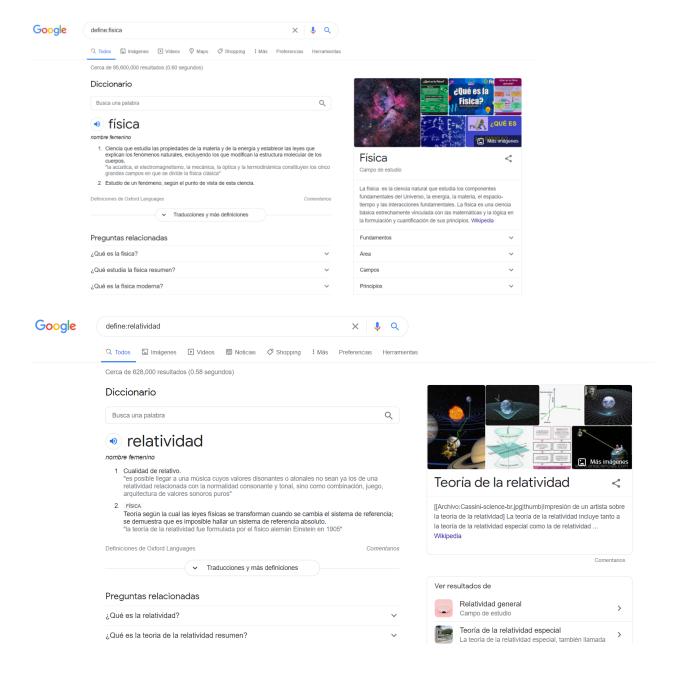
The Nightmare Before Christmas - Wikipedia, la enciclopedia ...

The Nightmare Before Christmas (titulada; Pesadilla antes de Navidad en España y El extraño mundo de Jack en Hispangamérica) es una película de fantasía

d) Comandos



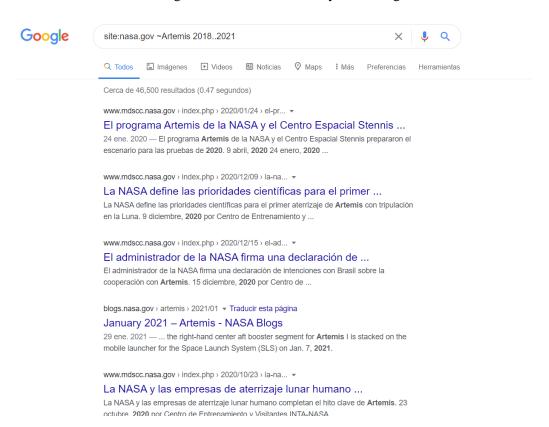
Yo decidí buscar Física y Relatividad para saber su definición

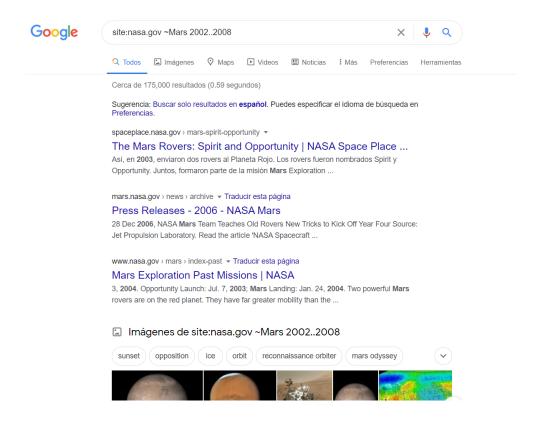


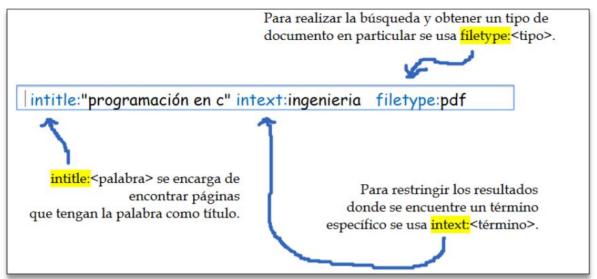


- indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra.
- .. sirve para buscar en un intervalo de números, en este caso de años.

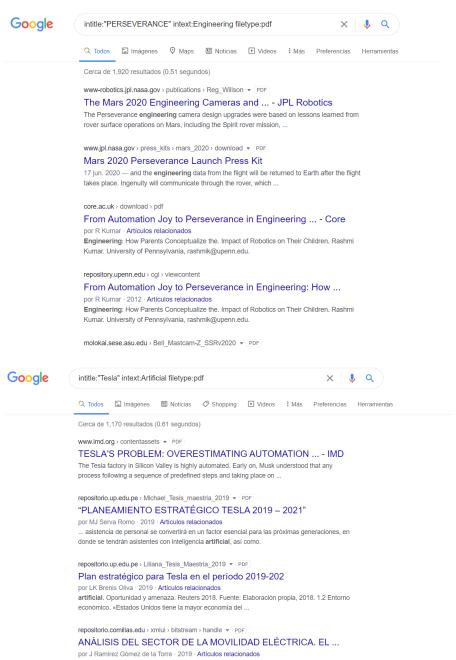
Yo decidí buscar site:nasa.gov ~Artemis 2018..2021 y site:nasa.gov ~Mars 2002..2008







Yo decidí buscar intitle: "PERSEVERANCE" intext: Engineering filetype:pdf y intitle: "Tesla" intext: Artificial filetype:pdf

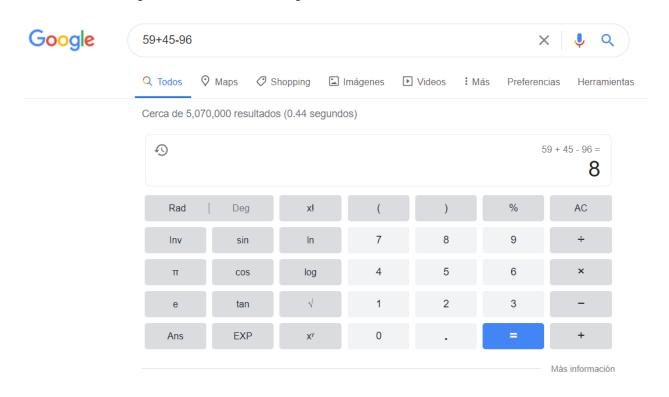


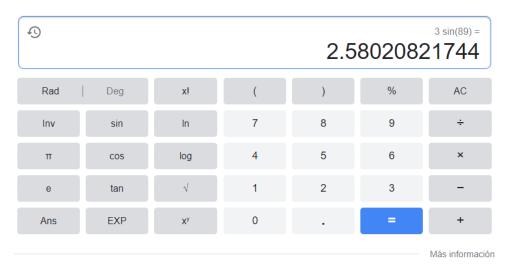
CO2: Dióxido de carbono. DAFO: Debilidades, Amenazas, Fortalezas y Oportunidades. FIC:

Fundación para la Investigación del Clima. IA: Inteligencia Artificial.

e) Calculadora

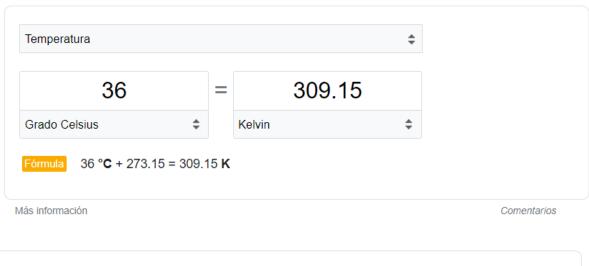
En clase hicimos algunos cálculos como los siguientes:

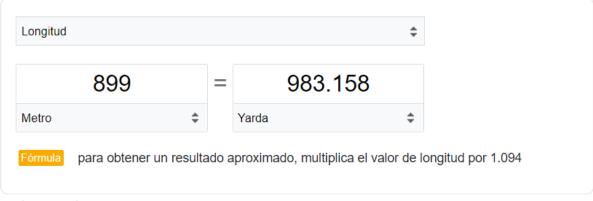




f) Convertidor de unidades

En clase realizamos conversiones de unidades físicas como por ejemplo la temperatura de Celsius a Kelvin, o también de metros a yardas.





Más información Comentarios

También hicimos la conversión de distintas monedas como por ejemplo de pesos mexicanos a pesos argentinos, o de euros a dólares estadounidenses.

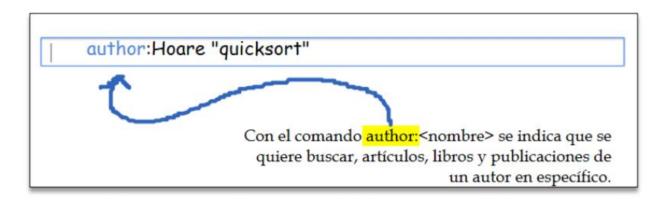


g) Graficas 2D



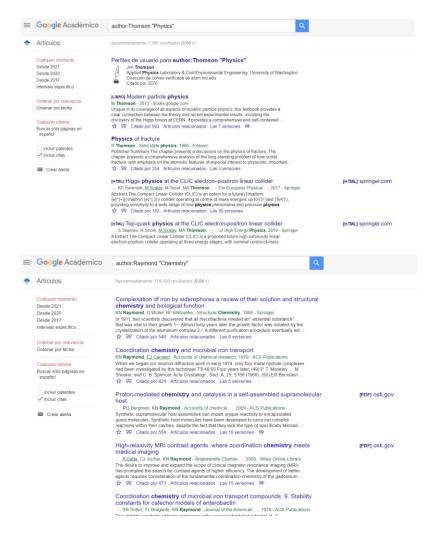
En este caso a mi no me funciono este comando, y no me mostro ninguna grafica

6.- Google Académico



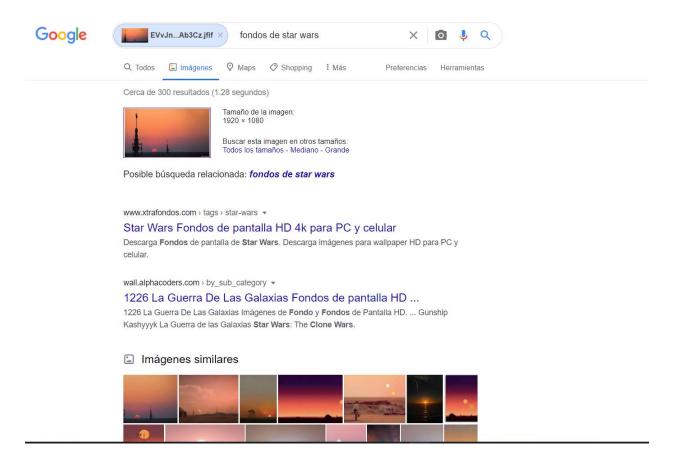
Google académico esta destinado a estudiantes o investigadores que buscan fuentes de información mas confiables. En este apartado yo realice búsquedas de un autor específico.

Mis ejemplos fueron author: Thomson "Physics" y author: Raymond "Chemistry"

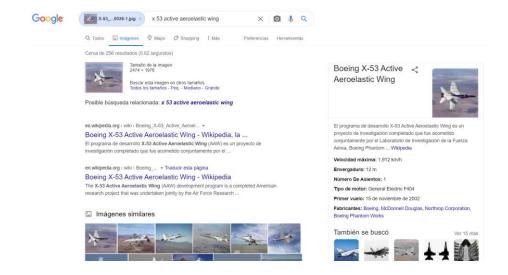


7.- Google imágenes

En el buscador de imágenes de google arrastre una imagen de un paisaje de Star Wars y lo que me arrojo de resultados fueron estos:

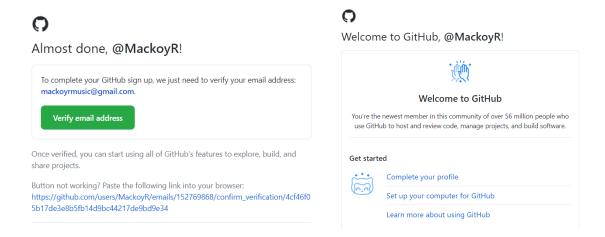


También arrastre la imagen de un jet, y me dio toda la información de la aeronave.

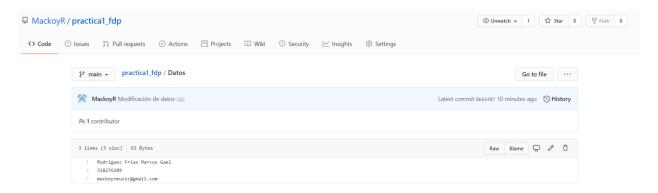


8.- Creación de repositorio en GitHub

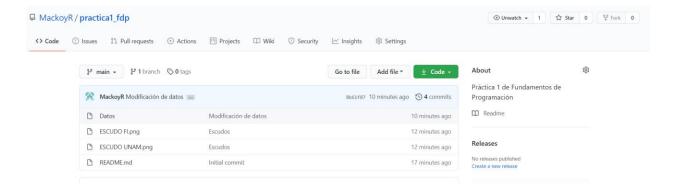
Primero accedí al enlace de github.com. Le di en el botón de Sign Up, y rellene mis datos de nombre de usuario, correo, y también una verificación de que soy un humano. Verifique mi cuenta en un correo que me envió GitHub.



Despues de verificar mi cuenta procedi a la creacion de mi repositorio, en donde cree un archivo llamado datos que al principio solo le añadi mi nombre completo y unos pasos mas adelante añadiria mi numero de cuenta y mi correo



También descargue los escudos de mi Facultad y la UNAM para posteriormente subirlos a mi repositorio.



Ahí se encuentran los 4 archivos de mi repositorio, junto con los 4 commits.

Conclusión:

Esta practica fue muy informativa, fue muy fácil de hacer, ya que en la mayoría de los pasos solo era buscar cosas en Google como lo proponía la misma. En donde hubo un poco de dificultad fue en la creación del repositorio ya que me perdía un poco buscando donde se encontraba cada cosa, pero al final pude resolverlo.

Aprendí mucho sobre las búsquedas en Google y considero que aprenderme los comandos de este si es fundamental para una persona dedicada al estudio, a la ciencia, a la ingeniería. Me di cuenta de lo poderosa que puede ser esta herramienta sabiendo utilizarla. Me sorprendió cuando busque la imagen del jet, y yo no sabia que clase de aeronave era esa, y Google me mostro su nombre y su ficha técnica completa.

También considero una herramienta muy importante la de los repositorios online para el trabajo colaborativo, y antes no conocía sobre esto.

Si fue un tanto larga la practica debido a que tenia que estar tomando capturas de pantalla y acomodándolas en el documento, pero me siento satisfecho con lo aprendido, se cumplió el objetivo de la práctica que era descubrir y utilizar herramientas de software que permiten realizar actividades y trabajos académicos.