#### Linguagem de Programação Python

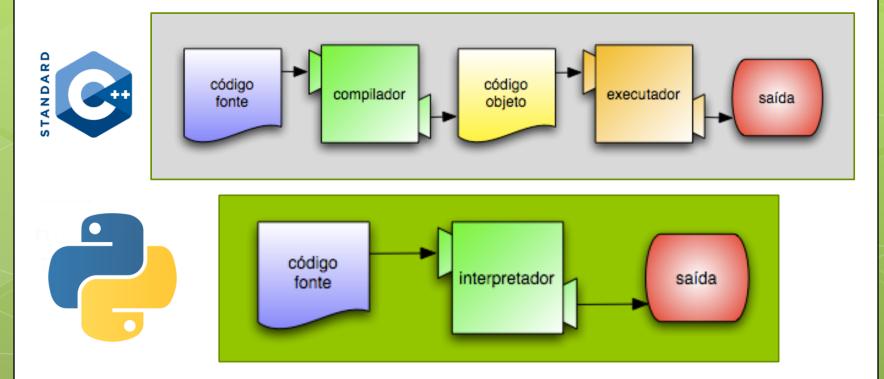
Programação para Internet II

Professor: Ritomar Torquato

- Simplicidade: Python é uma linguagem muito simples.
- Facilidade de aprender: Como você verá aprender a programar com Python é extremamente fácil. Como já mencionado, sua sintaxe é muito simples.
- Software livre: Python é software livre. Isto significa que você pode distribuir cópias, ter acesso ao código fonte, alterar, modificar, redistribuir e utilizar pedaços dele em outros programas.

- Portabilidade: Python é portável para diversas arquiteturas, isto significa que seu programa escrito para Linux pode facilmente rodar em Linux, Windows, FreeBSD, Macintosh, Solaris, OS/2, etc.
- Linguagem interpretada: O código de um programa Python é lido e executado pelo interpretador Python sem necessitar de compilação.

Linguagem Interpretada



- Tipagem Dinâmica
  - o Para uma variável "a":

```
>>> a = 4
>>> type(a)
<class 'int'>
>>> a = "PW2"
>>> type(a)
<class 'str'>
>>> a = 2.3
>>> type(a)
<class 'float'>
>>>
```

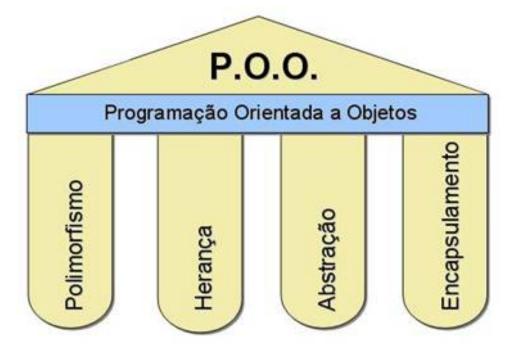
A VARIÁVEL ASSUME O
TIPO DO SEU
CONTEÚDO
AUTOMATICAMENTE.

- Tipos de Alto Nível
  - Além dos tipos básicos (inteiros, números de ponto flutuante, booleanos), alguns tipos prédeterminados em Python merecem atenção especial:
    - Listas;
    - Tuplas;
    - Strings;
    - o Dicionários;
    - Arquivos;
    - Classes e Instâncias.

 Programação Procedural (módulos e funções)



Orientação à Objetos



Comparando com outras linguagens

```
uses winCrt;
var numero, maior : integer;
begin
   write ('Digite um número inteiro:');
   readln (numero);
   maior:= 0;
   while (numero <> 0) do begin
        if (numero > maior)then begin
            maior:= numero;
        end;
        write ('Digite um número inteiro:');
        readln (numero);
   end;
   write ('O maior valor:', maior);
end.
```

Comparando com outras linguagens

```
import java.util.Scanner;
public class While1 {
     public static void main(String[] args) {
      int numero = 0;
      int maior = 0;
      do {
            Scanner in = new Scanner(System.in);
            System.out.print("Digite um numero inteiro ou digite 0 (zero) para encerrar: ");
            numero = in.nextInt();
            if (numero > maior) {
                 maior = numero:
      } while (numero != 0);
      System.out.print("O Maior Valor é: ");
      System.out.println(maior);
```

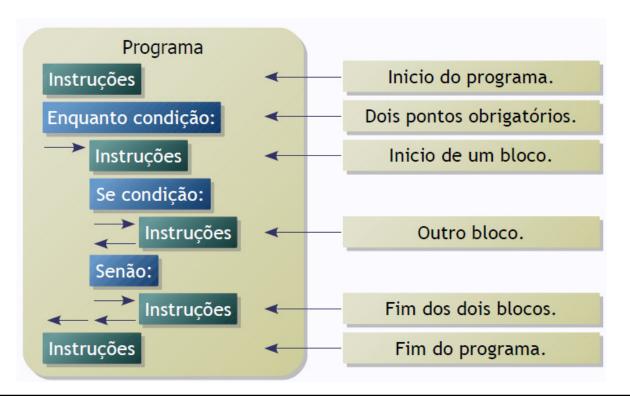
Comparando com outras linguagens

```
num = input('Digite um número inteiro:')
maior = 0
while num != 0:
    if num > maior:
        maior = num

num = input('Digite um número inteiro:')
print 'O maior valor é:', maior
```

- Comparando com outras linguagens
  - Esqueça declarações de tipos de variáveis;
  - Esqueça begin e end ;
  - o Esqueça { e } ;
  - Se você já era organizado, não sofrerá!
  - A endentação é obrigatória!

o Controle de bloco por endentação



Controle de bloco por endentação

```
print "O valor de a é"
if a == 0:
    print "zero"
else:
    print a
```