ŽILINSKÁ UNIVERZITA

FAKULTA RIADENIA A INFORMATIKY

SEMESTRÁLNA PRÁCA Z PREDMETU

ÚDAJOVE ŠTRUKTÚRY

MARCEL GAGO

5ZIO16 V ŽILINE DŇA

553034 10.4.2013

**ZADANIE:**

Zostrojenie semestrálnej prace na tému Prioritný front.

**ANALÝZA**

**POPIS+METÓDY:**

**Trieda Osoba**

public Osoba(String paMeno,int paVek)-konštruktor

public Osoba(int cislo)-konštruktor

public String getMeno()-vráti meno

public void setMeno(String meno)-nastaví meno

public int getVek()-vráti vek

public void setVek(int vek)-nastaví vek

public String toString()-výpis pomocou stringou

**Trieda PrvokZoznamu**

public PrvokZoznamu(Osoba noveInfo)-konštruktor

public Osoba getInfo()-vráti objekt osoba

public PrvokZoznamu getDalsi()– dá nasledujúci prvok

public void setDalsi(PrvokZoznamu dalsi)-nastaví nasledujúci prvok

**Trieda Zoznam**

public Zoznam()-konstruktor

public int getPocetPrvkov()-metóda ktorá vráti počet prvkov v zozname

public void pridajPrvokNaZaciatok(PrvokZoznamu novy)-

metóda ktorá vloží na zač prvok

zložitosť algoritmu O(1)

public void pridajPrvokNaKoniec(PrvokZoznamu novy)-

metóda ktorá vloží na koniec prvok

zložitosť algoritmu O(1)

public void zrusPosledny()-

metóda ktorá odoberie prvok z konca

zložitosť algoritmu O(1)

public String toString()-

metóda pre výpis pomocou stringou

public void zaradKamParti(PrvokZoznamu novy)-

Metoda ktorá zaradí prvok tam kde ma byt podľa priority

zložitosť algoritmu O(n)

public int maxprvok()-vráti najväčší prvok

public boolean jePrazny()-vráti booleanovsku hodnotu či je zoznam prázdny

**Trieda Priorita**

public Priorita(int paPriorita)-konštruktor

public int getPriorita()-vráti prioritu

**Trieda DynPole**

public int getVelkost()-vráti veľkosť

public DynPole()-konštruktor

public void pridaj(int paPriorita,int cislo)-vlož prvok

public void zrusPosledny()-zruší posledný prvok

public String vypis()-výpis pola

**ZÁVER:**