

Interactive Catering

Este es un mapa interactivo que utiliza el motor de juegos *Phaser* y por esto puede ser visualizado en los navegadores web más actuales que soporten este motor de juegos.

Este mapa interactivo permite conocer la organización y disposición de una mesa de servicio junto con algunos tips referentes a la hora de realizar dicho montaje.

Modo de uso y controles

Se puede navegar por el mapa de 2 maneras



Ilustración 1 Con las flechas de navegación la cámara se mueve.



Ilustración 1 Realizando Drag sobre el escenario

Si el usuario pasa sobre una imagen (*hover*) de las mesas se le informara de a que elemento corresponde



Si el usuario **cliquea** sobre uno de los elementos de la mesa se le mostrara la información correspondiente a ese elemento.



Es de resaltar que algunos elementos poseen animaciones relacionadas con las recomendaciones que también poseen en la información.

Para cerrar la información puede dar click en otro elemento o en la textura azul y se cerrara

Compatibilidad con Dispositivos Móviles y RWD

El elemento *Canvas* que es generado por Phaser en si mismo ya es responsivo ya que el mismo motor renderiza las imágenes cuando es desplegado en una pantalla de inferior tamaño.

Pero para verificar que así lo haga usamos

```
game.scale.scaleMode = Phaser.ScaleManager.SHOW_ALL;
```

También acepta las acciones típicas de los dispositivos móviles como lo son el DRAG y el CLICK. El drag se implementó con un plugin de Phaser llamado [Phaser-Kinetic-Scrolling-Plugin](#) y el (*hover*) funciona a través de otro plugin llamado [Phasetips](#) por lo tanto no presentan problemas al visualizarlo desde un dispositivo móvil.

El mapa se probó en dispositivos Android con los navegadores de Chrome y Samsung funcionando sin problemas en estos.

Referencias de Imágenes.

Juegos de cubiertos

<https://static.vix.com/es/sites/default/files/imj/hogartotal/E/Estilos-de-cubiertos-1.jpg>

Textura mesa

<https://previews.123rf.com/images/demachy/demachy1306/demachy130600011/20270605-Vieja-tarjeta-de-madera-para-el-fondo-o-la-textura-Macro-foto--Foto-de-archivo.jpg>

Copa girando

<https://3dwarehouse.sketchup.com/model/e7432e7a6b550ff5876020efdc1498/copa-de-cristal>

Cubiertos

<http://bazardeoujo.com/wp-content/uploads/2010/12/100000000000024F0000024FC5DEFCA4.jpg>

La mayoría de *sprites* se generaron tomando imágenes desde Sketchup y pegándolas con el software de [Piskel](#).

Elaborado Por:

Miller Alexander Correa González.

macorreag@unal.edu.co