DIAGRAMA DE COMUNICACIONES

Servidor Cliente

Socket()

Connect()

menu():

opcion:

Send->opcion

1:ingresar():

send->dog

2:ver()

3:borrar()

4:(buscar)

5:salir()

Socket()

Bind()

Listen()

Accept()

Recv()->opcion:

1:ingresar:

recv() ->dog

2:

3:

4: