
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ



ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Μάθημα: «Εκπαιδευτικό Λογισμικό»

Εγχειρίδιο Χρήστη

Εξάμηνο : 8^ο

Έτος : 2019

Φοιτητές : Σιδηρόπουλος Νικόλας Π15125

Τζιμής Δημήτρης Π15138

Σύντομη παρουσίαση του προγράμματος

Η εφαρμογή ξεκινά με την εμφάνιση μιας φόρμας για είσοδο χρήστη με το όνομα χρήστη και τον κωδικό που έχει επιλέξει κατά την εγγραφή του. Μαζί με αυτήν την φόρμα για την είσοδο δίνεται και η δυνατότητα εγγραφής νέου χρήστη, ανακατευθύνοντας τον χρήστη σε μια νέα φόρμα, όπου πρέπει να συμπληρώσει τα στοιχεία του για να ολοκληρωθεί η εγγραφή του.

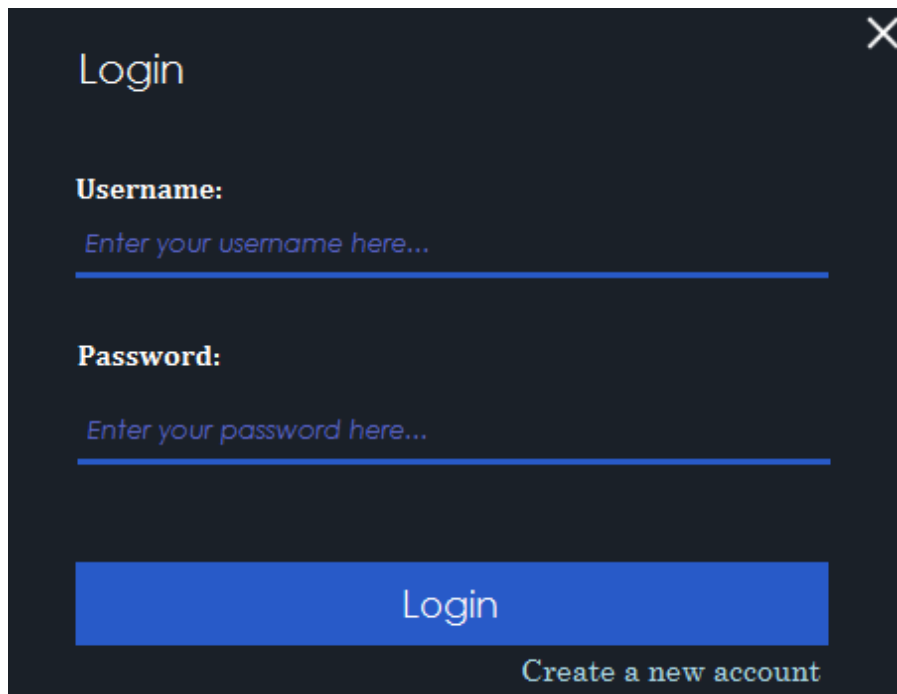
Ο κάθε νέος χρήστης θα πρέπει να έχει επικυρωθεί από τον administrator της εφαρμογής προκειμένου να μπορέσει να έχει πρόσβαση σε όλες τις λειτουργίες της εφαρμογής.

Μετά την επικύρωση από τον admin και επιτυχημένη είσοδο χρησιμοποιώντας τα απαραίτητα στοιχεία , ο χρήστης ανακατευθύνεται σε μια νέα φόρμα της εφαρμογής από όπου μπορεί να επιλέξει το κομμάτι της θεωρίας , προκειμένου να διαβάσει την καταχωρημένη θεωρία, να δοκιμάσει της ασκήσεις – ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής που βασίζονται πάνω στην καταχωρημένη θεωρία, να δει τα αποτελέσματα των ασκήσεων – ερωτήσεων που απάντησε ο ίδιος αλλά και όλων των χρηστών σε καθένα διαφορετικό επίπεδο δυσκολίας.(Η θεωρία χωρίζεται σε δύο μέρη , το πρώτο και το δεύτερο , ενώ οι ασκήσεις σε τρία μέρη, το εύκολο , το μεσαίο και το τυχαίο που αποτελείται από ερωτήσεις που βασίζονται σε όλο το μήκος της καταχωρημένης θεωρίας). Τέλος μπορεί να έχει πρόσβαση στη σελίδα με το about , όπου γίνεται περιγραφή της εφαρμογής και του λόγου που υλοποιήθηκε καθώς και επίσης να πραγματοποιήσει αποσύνδεση, η οποία τον ανακατευθύνει στην αρχική φόρμα του προγράμματος.

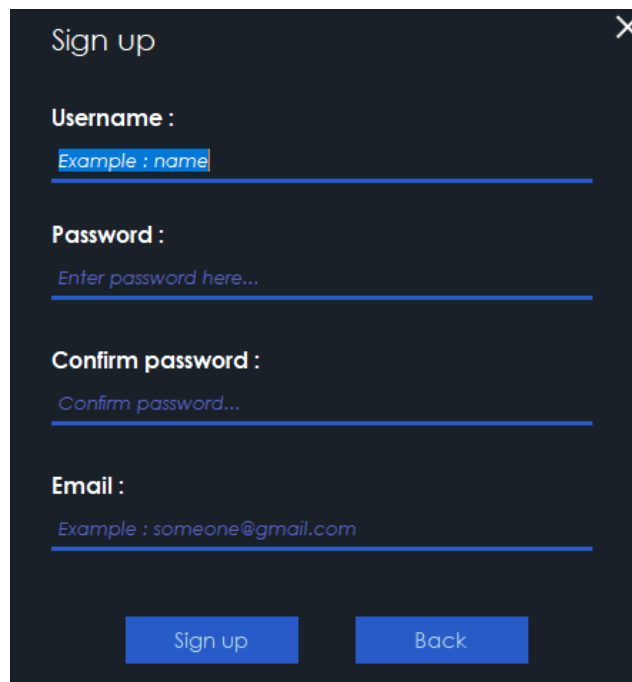
Παρουσίαση σεναρίων λειτουργίας

Από την πλευρά του χρήστη

- Κατά την έναρξη της εφαρμογής ο χρήστης καλείται να συμπληρώσει το όνομα χρήστη και τον κωδικό του για να συνδεθεί.

A dark-themed login form with a blue accent color. It features a title 'Login' at the top left, a close button 'X' at the top right, and two input fields for 'Username' and 'Password'. Each field has a placeholder text 'Enter your username here...' and 'Enter your password here...' respectively. Below the fields is a large blue 'Login' button and a smaller link 'Create a new account'.

- Εάν δεν έχει λογαριασμό μπορεί να πατήσει την επιλογή Create a new account που θα του ανοίξει μια νέα φόρμα να συμπληρώσει με τα στοιχεία του για την εγγραφή του.



A dark-themed sign-up form with a close button (X) in the top right corner. It contains four input fields: Username (with placeholder 'Example : name'), Password (with placeholder 'Enter password here...'), Confirm password (with placeholder 'Confirm password...'), and Email (with placeholder 'Example : someone@gmail.com'). At the bottom are two buttons: 'Sign up' and 'Back'.

Sign up

Username :

Example : name

Password :

Enter password here...

Confirm password :

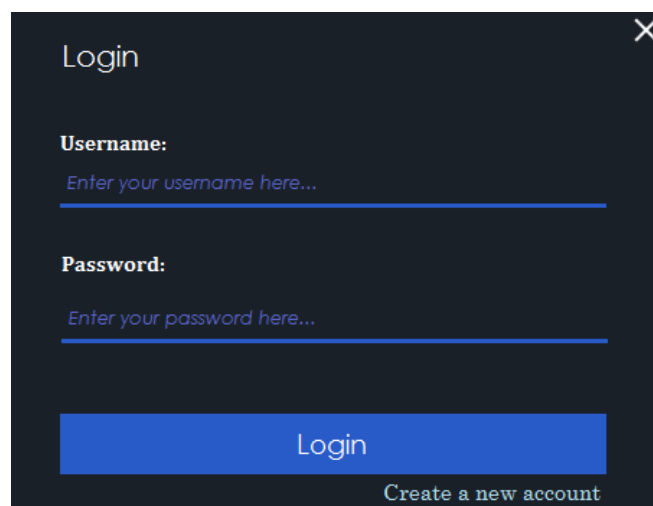
Confirm password...

Email :

Example : someone@gmail.com

Sign up Back

- Αφού συμπληρώσει τα στοιχεία του γίνεται κάποιος έλεγχοι αν είναι έγκυροι και αν υπάρχει ίδιο όνομα χρήστη ήδη σε χρήση τότε να ζητηθεί να εισάγει νέο. Αφού τελικά γίνει αποδεκτή η αίτηση εγγραφής του νέου χρήστη, θα πρέπει να περιμένει μέχρι ένας admin να την κάνει αποδεκτή.
- Γυρνάμε πάλι στην φόρμα εισόδου



A dark-themed login form with a close button (X) in the top right corner. It contains two input fields: Username (with placeholder 'Enter your username here...') and Password (with placeholder 'Enter your password here...'). At the bottom is a large 'Login' button and a link 'Create a new account'.

Login

Username:

Enter your username here...

Password:

Enter your password here...

Login

Create a new account

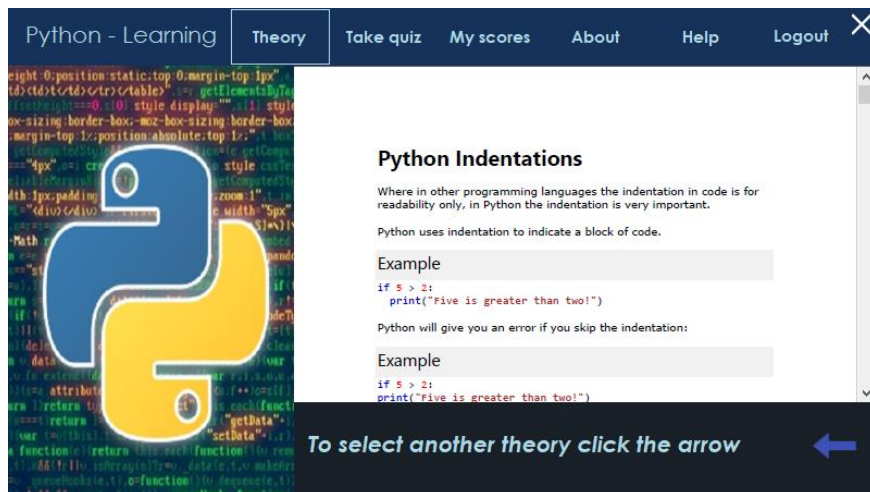
- Αφού ο χρήστης εισάγει το όνομα χρήστη και τον κωδικό του, εισάγεται στο κεντρικό μενού της εφαρμογής και εμφανίζονται κάποια στοιχεία του όπως το όνομα χρήστη του και την τελευταία φορά που είχε συνδεθεί πάλι και υπάρχει πληθώρα επιλογών όπως φαίνεται και στο μενού επάνω.



- Η επιλογή Theory τον οδηγεί στην καρτέλα όπου μπορεί να μελετήσει την θεωρία ανάλογα με το επίπεδο που ενδιαφέρεται



First:



The screenshot shows a web application titled "Python - Learning" with a navigation bar containing "Theory", "Take quiz", "My scores", "About", "Help", and "Logout". The main content area is titled "Python Indentations" and explains that indentation is crucial in Python for readability and to indicate blocks of code. It includes two examples: a correct one with proper indentation and an incorrect one that would cause an error due to missing indentation. A large Python logo is on the left, and a blue arrow points to the right with the text "To select another theory click the arrow".

Python - Learning Theory Take quiz My scores About Help Logout

Python Indentations

Where in other programming languages the indentation in code is for readability only, in Python the indentation is very important.

Python uses indentation to indicate a block of code.

Example

```
if 5 > 2:
    print("Five is greater than two!")
```

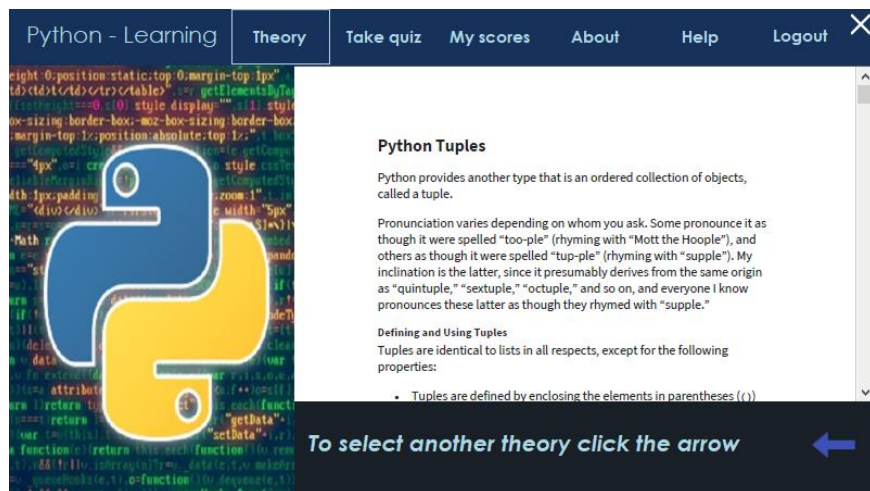
Python will give you an error if you skip the indentation:

Example

```
if 5 > 2:
print("Five is greater than two!")
```

To select another theory click the arrow

Second:



The screenshot shows the same web application, but the 'Theory' section is now titled "Python Tuples". It explains that tuples are ordered collections of objects and provides information about their pronunciation and how they are defined and used. A list shows that tuples are defined by enclosing elements in parentheses. The layout is identical to the first screenshot, with the Python logo on the left and a blue arrow pointing right with the text "To select another theory click the arrow".

Python - Learning Theory Take quiz My scores About Help Logout

Python Tuples

Python provides another type that is an ordered collection of objects, called a tuple.

Pronunciation varies depending on whom you ask. Some pronounce it as though it were spelled "too-ple" (rhyming with "Mott the Hoople"), and others as though it were spelled "tup-ple" (rhyming with "supple"). My inclination is the latter, since it presumably derives from the same origin as "quintuple," "sextuple," "octuple," and so on, and everyone I know pronounces these latter as though they rhymed with "supple."

Defining and Using Tuples

Tuples are identical to lists in all respects, except for the following properties:

- Tuples are defined by enclosing the elements in parentheses (`()`)

To select another theory click the arrow


- Η κάθε επιλογή έχει τα δικά της κεφάλαια που θα χρησιμοποιηθούν για την επίλυση των ερωτήσεων στο κουίζ.

- Η επιλογή Take quiz μας ανοίγει την πιο <<σημαντική>> καρτέλα που είναι αυτή για τα κουίζ. Ο χρήστης καλείται να επιλέξει το επίπεδο του κουίζ που θέλει, εύκολο, μέτριο ή τυχαίο. Το εύκολο και το μέτριο έχουν την ίδια δομή, 3 ερωτήσεις θεωρίας pyhton, 3 ερωτήσεις λογικής, 3 ερωτήσεις σύνταξης και 3 ερωτήσεις ορθογραφικού σύμφωνα με την θεωρία που υπήρχε στην προηγούμενη καρτέλα. Το τυχαίο κουίζ συνδυάζει και εύκολο και μέτριο επίπεδο, αρχικά θα επιλέξει 1 ερώτηση κάθε κατηγορίας από το εύκολο επίπεδο και έπειτα 2 ερωτήσεις κάθε κατηγορίας από το μέτριο επίπεδο. Εδώ πέρα πρέπει να σημειωθεί ότι μέσω ενός εσωτερικού αλγορίθμου γίνεται εντοπισμός της κατηγορίας των περισσότερων λαθών που κάνει ο χρήστης έτσι ώστε στο επόμενο τεστ εύκολου ή μέτριου επιπέδου (ανάλογα με το που έχει κάνει τα λάθη) να δοθεί έμφαση στην κατηγορία που ο χρήστης είχε τα περισσότερα λάθη στις τελευταίες 2 φορές που είχε παίξει. Συγκεκριμένα θα εξεταστεί σε 6 ερωτήσεις στην κατηγορία με τα περισσότερα λάθη και 2 ερωτήσεις σε κάθε μια απ' τις υπόλοιπες.



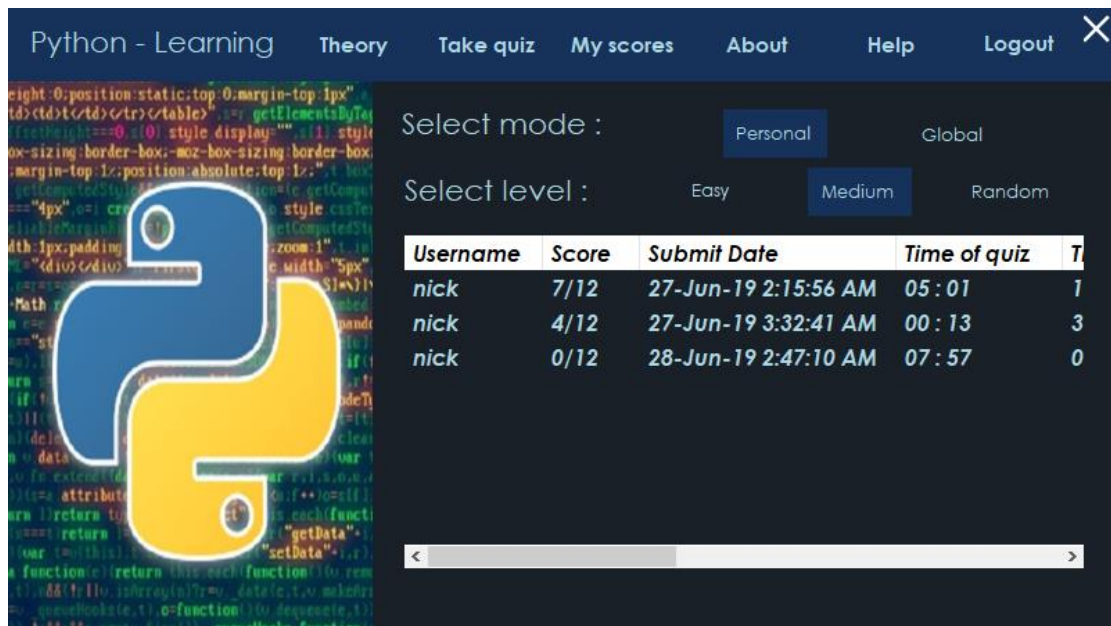
- Πατώντας σε ένα επίπεδο των φορτώνουν οι ερωτήσεις καθώς και οι πιθανές απαντήσεις, και καλείται να επιλέξει μια από αυτές και να πατήσει το βελάκι επόμενο (επίσης υπάρχει και η επιλογή να πάει πίσω έτσι ώστε να ελέγξει κάποια προηγούμενη επιλογή του).



- Όταν ολοκληρώσει τις ερωτήσεις (12) ο χρήστης θα πατήσει το  και θα του εμφανιστούν κάποια μηνύματα σχετικά με την απόδοση του στο κουίζ.



- Η επιλογή My scores επιτρέπει στον χρήστη να δει τα σκορ που έχει κάνει σε κάθε επίπεδο αυτός αλλά και οι άλλοι χρήστες. Πέρα απ' τα σκορ μπορεί επιπλέον να δει τον χρόνο που πήρε στον παίκτη, την ημερομηνία και ώρα που το έκανε καθώς και τα ποσοστά που πέτυχε σε κάθε κατηγορία

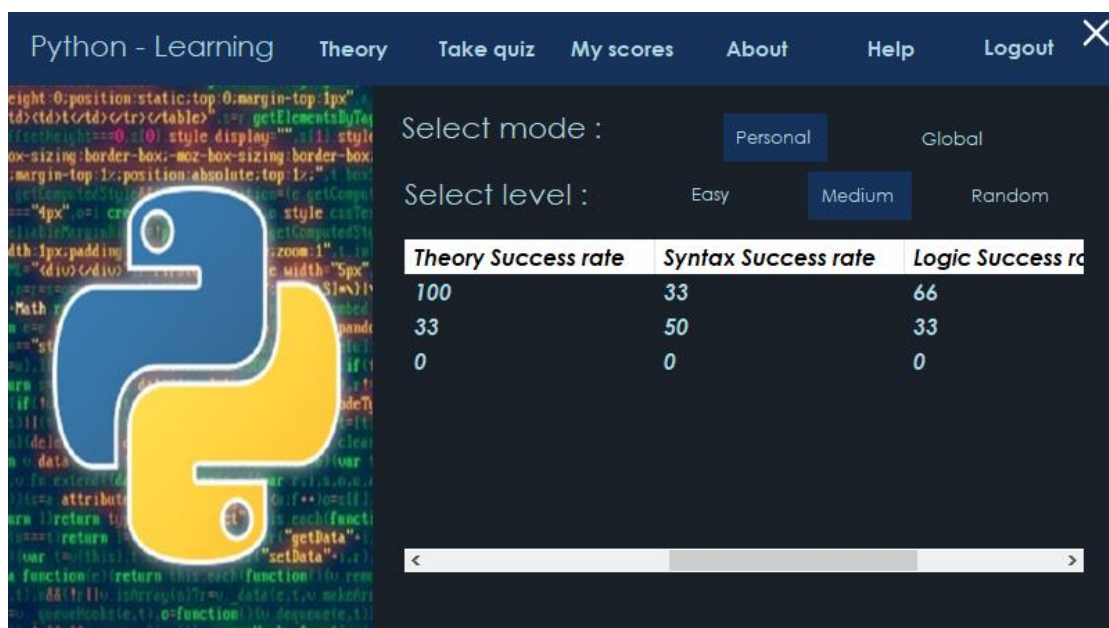


Python - Learning Theory Take quiz My scores About Help Logout

Select mode : ☒ Personal ☐ Global

Select level : ☐ Easy ☒ Medium ☐ Random

Username	Score	Submit Date	Time of quiz	Time
nick	7/12	27-Jun-19 2:15:56 AM	05 : 01	1
nick	4/12	27-Jun-19 3:32:41 AM	00 : 13	3
nick	0/12	28-Jun-19 2:47:10 AM	07 : 57	0



Python - Learning Theory Take quiz My scores About Help Logout

Select mode : ☒ Personal ☐ Global

Select level : ☐ Easy ☒ Medium ☐ Random

Theory Success rate	Syntax Success rate	Logic Success rate
100	33	66
33	50	33
0	0	0

- Η επιλογή About δίνει μια σύντομη περιγραφή του σκοπού της δημιουργίας της εφαρμογής



- Η επιλογή Help είναι η βοήθεια που μπορεί να πάρει ο χρήστης μέσα στην εφαρμογή εάν αντιμετωπίσει πρόβλημα

Theory

Η επιλογή Theory τον οδηγεί στην καρτέλα όπου μπορεί να μελετήσει την θεωρία ανάλογα με το επίπεδο που ενδιαφέρεται. First ή Second. Η κάθε επιλογή έχει τα δικά της κεφάλαια που θα χρησιμοποιηθούν για την επίλυση των ερωτήσεων στο κουίζ.

Take Theory

Η επιλογή Take quiz μας ανοίγει την πιο <<σημαντική>> καρτέλα που είναι αυτή για τα κουίζ. Ο χρήστης καλείται να επιλέξει το επίπεδο του κουίζ που θέλει, εύκολο, μέτριο ή τυχαίο. Το εύκολο και το μέτριο έχουν την ίδια δομή, 3 ερωτήσεις θεωρίας ρήτση, 3 ερωτήσεις λογικής, 3 ερωτήσεις σύνταξης και 3 ερωτήσεις ορθογραφικού σύμφωνα με την θεωρία που υπήρχε στην προηγούμενη καρτέλα. Το τυχαίο κουίζ συνδυάζει και εύκολο και μέτριο επίπεδο, αρχικά θα επιλέξει 1 ερώτηση κάθε κατηγορίας από το εύκολο επίπεδο και έπειτα 2 ερωτήσεις κάθε κατηγορίας από το μέτριο επίπεδο. Εδώ πέρα πρέπει να σημειωθεί ότι μέσω ενός εσωτερικού αλγορίθμου γίνεται εντοπισμός της κατηγορίας των περισσότερων λαθών που κάνει ο χρήστης έτσι ώστε στο επόμενο τεστ εύκολου ή μέτριου επιπέδου (ανάλογα με το που έχει κάνει τα λάθη) να δοθεί έμφαση στην κατηγορία που ο χρήστης είχε τα περισσότερα λάθη στις τελευταίες 2 φορές που είχε παίξει. Συγκεκριμένα θα εξεταστεί σε 6 ερωτήσεις στην κατηγορία με τα περισσότερα λάθη και 2 ερωτήσεις σε κάθε μια απ' τις υπόλοιπες. Πατώντας σε ένα επίπεδο των φορτώνουν οι ερωτήσεις καθώς και οι πιθανές απαντήσεις, και καλείται να επιλέξει μια από αυτές και να πατήσει το βελάκι επόμενο (επίσης υπάρχει και η επιλογή να πάει πίσω έτσι ώστε να ελέγξει κάποια προηγούμενη επιλογή του). Όταν ολοκληρώσει τις ερωτήσεις (12) ο χρήστης θα πατήσει το κουμπί tick και θα του εμφανιστούν κάποια μηνύματα σχετικά με την απόδοση του στο κουίζ.

My scores

Η επιλογή My scores επιτρέπει στον χρήστη να δει τα σκορ που έχει κάνει σε κάθε επίπεδο αυτός αλλά και οι άλλοι χρήστες. Πέρα απ' τα σκορ μπορεί επιπλέον να δει τον χρόνο που πήρε στον παίκτη, την ημερομηνία και ώρα που το έκανε καθώς και τα ποσοστά που πέτυχε σε κάθε κατηγορία.

About

Η επιλογή About δίνει μια σύντομη περιγραφή του σκοπού της δημιουργίας της εφαρμογής.

Logout

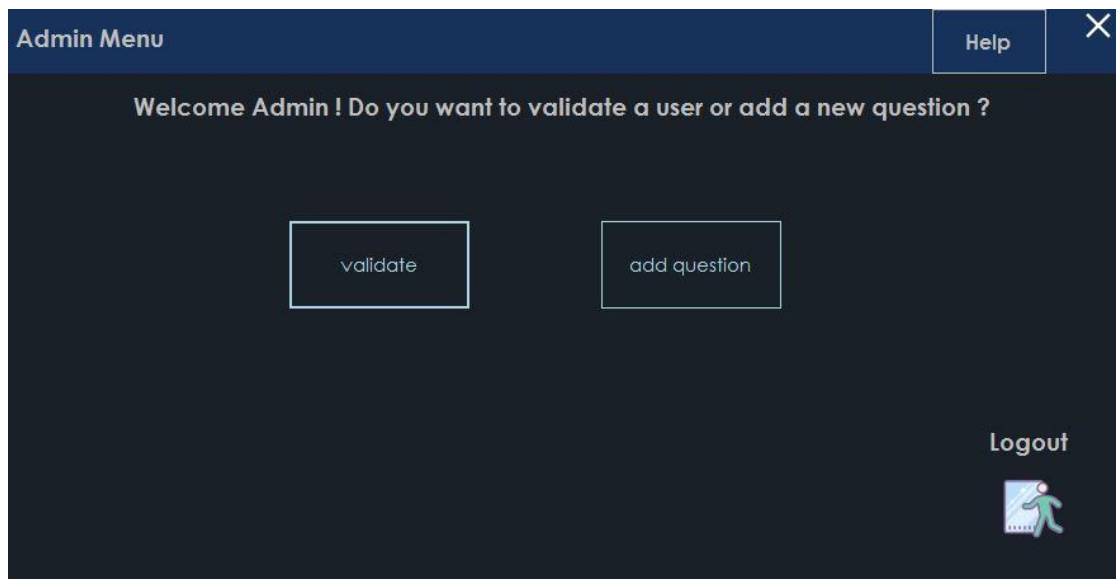
Τέλος με την επιλογή Logout ο χρήστης αποσυνδέεται και επιστρέφει στην φόρμα εισόδου.

This manual was created with the free trial version of HelpScribe.
This notice will not appear in manuals created with the full version.

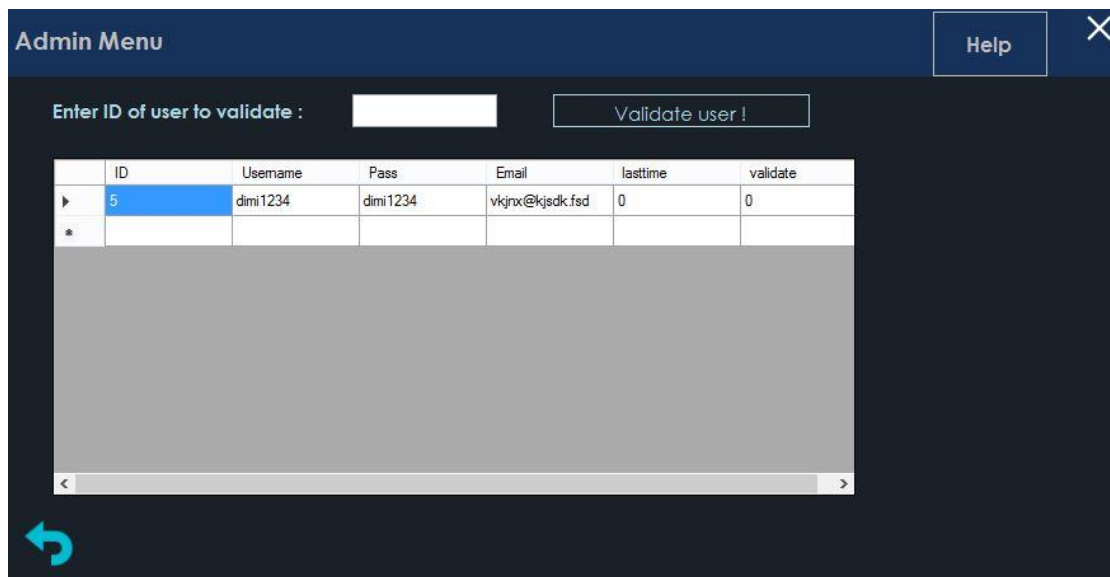
- Τέλος με την επιλογή Logout ο χρήστης αποσυνδέεται και επιστρέφει στην φόρμα εισόδου.

Από την πλευρά του Διαχειριστή

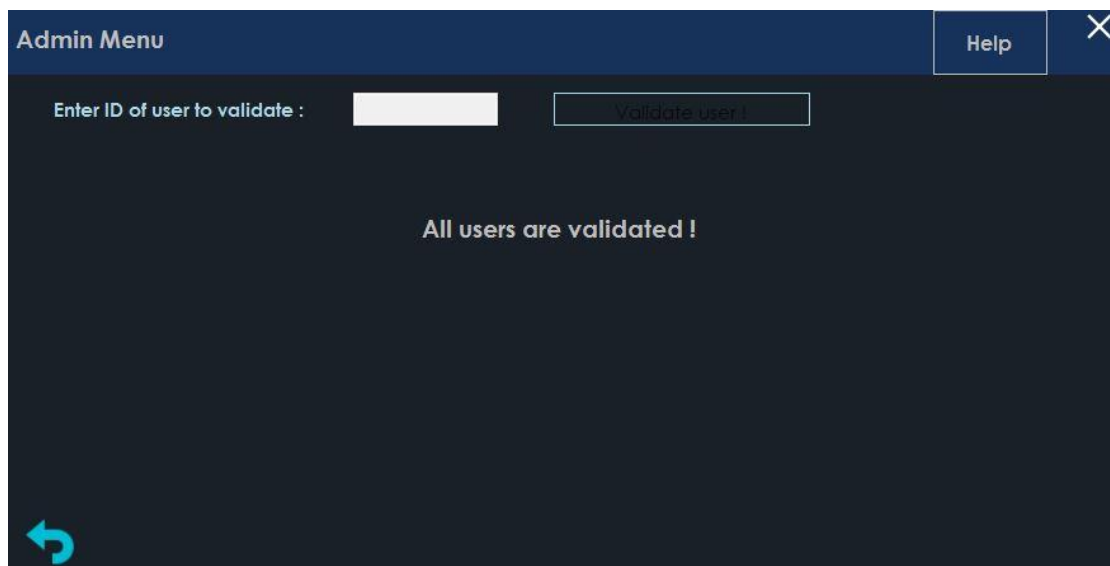
- Από την μεριά του διαχειριστή τώρα, εάν αυτός πραγματοποιήσει σύνδεση με το μοναδικό του όνομα χρήστη και κωδικό, ανακατευθύνεται σε μία φόρμα ειδικά σχεδιασμένη για αυτόν, από όπου έχει δύο επιλογές :
A) Να επιλέξει να προσθέσει νέα ερώτηση ή
B) Να επικυρώσει έναν νέο χρήστη.



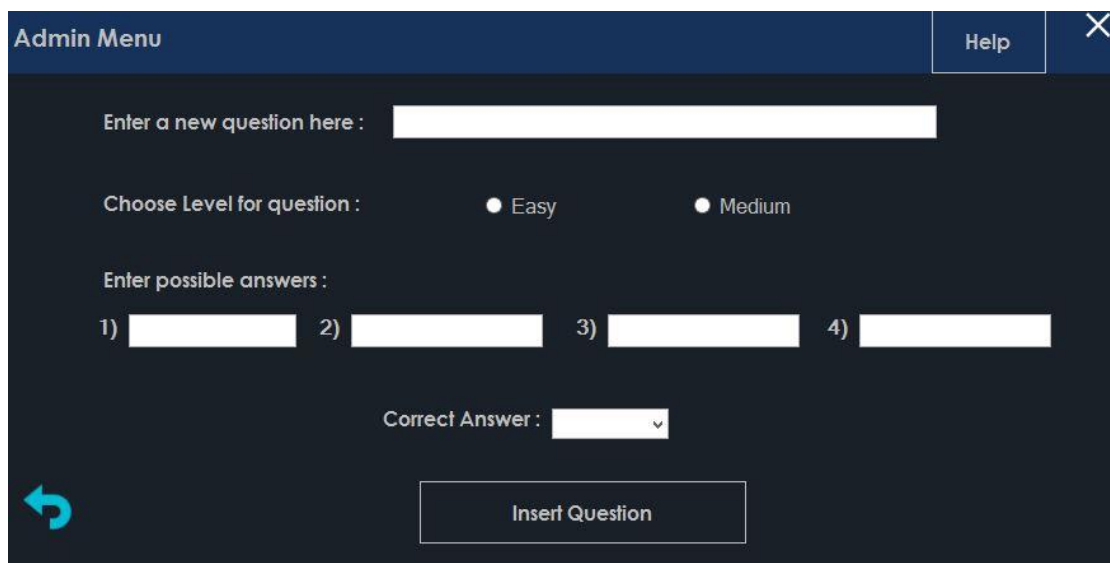
- Εάν επιλέξει να κάνει επικύρωση ενός χρήστη , εμφανίζεται μια λίστα με όλους τους χρήστες που δεν είναι επικυρωμένοι και ζητείται από τον διαχειριστή να πληκτρολογήσει το ID του χρήστη που επιθυμεί να επικυρώσει και να πραγματοποιήσει την επικύρωση επιλέγοντας το κουμπί Validate user!



- Εάν όλοι οι χρήστες είναι επικυρωμένοι εμφανίζεται το παρακάτω μήνυμα στην οθόνη του διαχειριστή :



- Τέλος εάν ο διαχειριστής διαλέξει να προσθέσει μία νέα ερώτηση εμφανίζονται οι απαραίτητες πληροφορίες που πρέπει να συμπληρωθούν για να είναι μια ερώτηση έγκυρη, και μόλις ο διαχειριστής έχει πληκτρολογήσει τις απαραίτητες πληροφορίες πατώντας το κουμπί Insert Question προστίθεται στην εφαρμογή η νέα ερώτηση.



The screenshot shows a dark-themed 'Admin Menu' window. At the top left is the title 'Admin Menu' and at the top right is a 'Help' button with a close icon (X). The main area contains the following elements:

- A text input field with the placeholder 'Enter a new question here : '.
- A section for 'Choose Level for question : ' with two radio buttons: 'Easy' (selected) and 'Medium'.
- A text input field with the placeholder 'Enter possible answers : '.
- Four numbered input fields: '1) ', '2) ', '3) ', and '4) '.
- A 'Correct Answer : ' label followed by a dropdown menu.
- A blue circular arrow icon on the bottom left.
- An 'Insert Question' button at the bottom center.

- Η επιλογή Help είναι η βοήθεια που μπορεί να πάρει ο διαχειριστής μέσα στην εφαρμογή εάν αντιμετωπίσει πρόβλημα.

Ο διαχειριστής, εάν πραγματοποιήσει σύνδεση με το μοναδικό του όνομα χρήστη και κωδικό, ανακατευθύνεται σε μία φόρμα ειδικά σχεδιασμένη για αυτόν, από όπου έχει δύο επιλογές :

A) Να επιλέξει να προσθέσει νέα ερώτηση ή

B) Να επικυρώσει έναν νέο χρήστη.

Εάν ο διαχειριστής διαλέξει να προσθέσει μία νέα ερώτηση εμφανίζονται οι απαραίτητες πληροφορίες που πρέπει να συμπληρωθούν για να είναι μια ερώτηση έγκυρη, και μόλις ο διαχειριστής έχει πληκτρολογήσει τις απαραίτητες πληροφορίες πατώντας το κουμπί Insert Question προστίθεται στην εφαρμογή η νέα ερώτηση.

Εάν επιλέξει να κάνει επικύρωση ενός χρήστη , εμφανίζεται μια λίστα με όλους τους χρήστες που δεν είναι επικυρωμένοι και ζητείται από τον διαχειριστή να πληκτρολογήσει το ID του χρήστη που επιθυμεί να επικυρώσει και να πραγματοποιήσει την επικύρωση επιλέγοντας το κουμπί

Validate user! Στην περίπτωση που όλοι οι χρήστες είναι επικυρωμένοι εμφανίζεται που τον ειδοποιεί ότι όλοι οι χρήστες είναι validated.

This manual was created with the free trial version of HelpScoutble.

This notice will not appear in manuals created with the full version.