

AARHUS UNIVERSITET

FORÅR 2021

Plug-n-Play - Test Specifikation

Gruppe 2021F12

Navn	Studienummer
Trí Nguyen	201610974
Niclas Spas	20106235

Vejledt af
Torben Gregersen

12. februar 2021

Indhold

0.1	Indledning	1
1	Modultest	2
2	Integrationstest	3
3	Accepttest	4
4	MoSCoW & FURPS	12
5	Litteratur	13

0.1 Indledning

Kapitel 1

Modultest

Kapitel 2

Integrationstest

Kapitel 3

Accepttest

tilføj indledende tekst til Accepttest

Accepttest User Story 1 - Gæst spiller spil			
Forudsætning: Platformen er åben i en browser på to computere			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Tryk på "New Game" på den første computer	Man bliver sat i kø til et spil		
Tryk på "New Game" på den anden computer	Der bliver startet et spil med den første computer		

Accepttest User Story 2 - Gæst benytter chat			
Forudsætning: Gæst har startet et spil & er matchet med sig selv i en anden browser på en anden computer			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Indtast "Hej, håber det bliver en god kamp" i beskedfeltet	En indtastede tekst ses i beskedfeltet		
Tryk på "Send"	Den indtastede tekst ses i begge chatbokse i hver browser		

Accepttest User Story 3 - Gæst registrer sig			
Forudsætning: Platformen er åben i browseren			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Tryk på "Register"	Der navigeres til registreringssiden		
Indtast Username: "TestBruger" E-mail: "email.com" Password: "pas" Confirm Password: "pas"	De indtastede værdier vises i deres respektive tekstbokse. Kordeordet vises som stjerner(*). Der vises fejl ved E-mail feltet "E-mail is not a real e-mail". Der vises fejl ved Password feltet "The Passwords does not meet the security requirements. The password must be at least 6 characters long, contain at least 1 upper case letter, 1 lower case letter, 1 number, and 1 special character".		
Ændre E-mail: "email@domain.com" Password: "Pas" Confirm Password: "Pas"	Der vises fejl ved Password feltet "The Passwords does not meet the security requirements. The password must be at least 6 characters long, contain at least 1 upper case letter, 1 lower case letter, 1 number, and 1 special character".		
Ændre Password: "Pas1" Confirm Password: "Pas1"	Der vises fejl ved Password feltet "The Passwords does not meet the security requirements. The password must be at least 6 characters long, contain at least 1 upper case letter, 1 lower case letter, 1 number, and 1 special character".		

Accepttest User Story 3 - Gæst registrer sig			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Ændre Password: "Pas1!" Confirm Password: "Pas1!"	Der vises fejl ved Password feltet "The Passwords does not meet the security requirements. The password must be at least 6 characters long, contain at least 1 upper case letter, 1 lower case letter, 1 number, and 1 special character".		
Ændre Password: "Password123!"	Kodeordet vises som stjerner(*). Der vises fejl ved Confirm Password feltet "The passwords must match."		
Ændre Confirm Password: "Password123!"	Kodeordet vises som stjerner(*).		
Tryk på "Register"	Toast vises "You have successfully been registered". Der navigeres til loginsiden.		
Tryk på "Register"	Der navigeres til registreringssiden		
Indtast Username: "TestBruger" E-mail: "email@domain.com" Password: "Password123!" Confirm Password: "Password123!"	De indtastede værdier vises i deres respektive tekstbokse. Kodeordet vises som stjerner(*).		
Tryk på "Register"	Der vises fejl ved Username "The chosen username has already been taken."		

Accepttest User Story 4 - Gæst logger ind			
Forudsætning: Accepttest 3 er fuldført & platformen er åben i browseren			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Tryk på "Login"	Der navigeres til loginsiden		
Indtast Username: "TestBurger" Password: "Password123!"	Username vises i tekstboksen. Kodeordet vises som stjerner(*).		
Tryk på "Login"	En toast vises "The username is not registered or the password is wrong"		
Indtast Username: "TestBruger" Password: "Password321!"	Username vises i tekstboksen. Koderordet vises som stjerner(*).		
Tryk på "Login"	En toast vises "The username is not registered or the password is wrong"		
Indtast Username: "TestBruger" Password: "Password123!"	Username vises i tekstboksen. Kodeordet vises som stjerner(*).		
Tryk på "Login"	En toast vises "You are successfully logged in". Der navigeres til forsiden som bruger.		

Accepttest User Story 5 - Bruger spiller spil			
Forudsætning: Logget ind som bruger på en computer & er gæst på en anden computer. Platformen er åben i en browser på begge computere			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Tryk på "New Game"	Man bliver sat i kø til et spil.		
Tryk på "New Game" på den anden computer	Der bliver startet et spil.		

Accepttest User Story 6 - Bruger udfordre til spil			
Forudsætning: Logget ind som bruger & platformen er åben i browseren			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering

KLIK PÅ NAVN I CHATBOKS, UDFORDRE TIL SPIL. POPUP VINDUE HOS DEN DER UDFORDRE VENTER PÅ SVAR. DEN UDFORDREDE FÅR ET POPUP VINDUE HVOR VEDKOMMENDE KAN SVARE JA ELLER NEJ. DEL OP I TO ACCEPTTESTS

Accepttest User Story 7a - Bruger benytter chatten - Globalchat			
Forudsætning: Logget ind som bruger & platformen er åben i en browser på to computere			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Indtast "Hej alle sammen"	Teksten vises i tekstboksen.		
Tryk på "Send"	Teksten vises i chatboksen på begge computere.		

Accepttest User Story 7b - Bruger benytter chatten - In-game chat			
Forudsætning: Logget ind som bruger, har startet et nyt spil, platformen er åben i browseren, & er matchet med sig selv i en anden browser på en anden computer.			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Indtast "Hej modstander"	Teksten vises i tekstboksen.		
Tryk på "Send"	Teksten vises i chatboksen på begge computere.		

Accepttest User Story 8 - Bruger benytter vennelisten			
Forudsætning: Logget ind som bruger og TestBruger* & platformen er åben i en browser på begge computere.			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Tryk på et brugernavn i chatten	Menu popper op ved navnet.		
Tryk på "Send friend request"	Toast vises "Friend request sent".		
På den anden computer: Tryk på "Friend list"	Chatboksen erstattes med vennelisten. Der vises "Pending request from [username]" på listen.		
Tryk på "Accept"	Den første bruger tilføjes som ven på den anden brugers venneliste.		
På den første computer: Tryk på "Friend list"	Chatboksen erstattes med vennelisten. Den anden bruger vises som ven på vennelisten.		
Tryk på "Remove friend" ved den anden brugers brugernavn	En pop up menu spørger om bekræftelse om at fjerne brugeren fra ens venneliste.		
Tryk på "Yes"	Pop up menuen lukker og den anden bruger fjernes fra vennelisten. Der kan på den anden computer ses at den første bruger forsvinder fra den anden brugers venneliste.		
Tryk på "Add friend"	En pop up menu spørger om brugernavn.		
Indtast "TestBruger"	Brugernavnet vises i tekstfeltet.		
Tryk på "Send"	Pop op menuen lukker. Toast vises "Friend request sent". Der vises "Pending request from [username]" på den anden computer.		
På den anden computer: Tryk på "Decline"	Anmodning fjernes fra listen.		

REDIGER KOLLONEBRÆDDE

Accepttest User Story 9 - Bruger benytter egen profilside			
Forudsætning: Logget ind som TestBruger* & platformen er åben i en browser.			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Tryk på "Profile"	Der navigeres til profilsiden.		
Tryk på "Change E-mail"	En pop up menu spørger om den nye e-mail.		
Indtast "forkert@.com"	Det indtastede vises i tekstfeltet. Der vises en fejlbesked at det ikke er en ordentlig e-mail.		
Indtast "rigtig@domain.com"	Det indtastede vises i tekstfeltet.		
Tryk på "Confirm"	Pop up menuen lukker. Toast vises "E-mail successfully changed.". Der ses at ens e-mail er ændret til "rigtig@domain.com".		
Tryk på "Change Password"	En pop up menu spørger om det nuværende kodeord samt nyt kodeord.		
Indtast Current Password: "Password123!" New Password: "Password321#" Confirm Password: "Password321#"	Det indtastede vises som stjerner(*) i deres respektive tekstfelter.		
Tryk på "Confirm"	Pop up menuen lukker. Toast vises "E-mail successfully changed.".		
Tryk på "Statistics"	Profilsiden erstattes med statistiksiden.		

Accepttest User Story 10a - Bruger ser på andres brugerprofil - Gennem Chat			
Forudsætning: Logget ind som 2 forskellige brugere, platformen er åben i en browser på to computere.			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
På den anden computer: Send besked i chatten	Teksten vises i begge chatbokse.		
På den første computer: Tryk på brugernavn i chatboksen.	En pop up menu vises.		
Tryk på "Profile"	Der navigeres til den anden brugers offentlige profilside.		

Accepttest User Story 10b - Bruger ser på andres brugerprofil - Gennem Venneliste			
Forudsætning: Logget ind som bruger, platformen er åben i browseren, man har mindst én ven på vennelisten.			
Aktivitet	Forventet Resultat	Resultat	Vurdering
Tryk på "Friend List"	Chatboksen erstattes med vennelisten.		
Tryk på "Profile" under brugernavnet på listen.	Der navigeres til den anden brugers offentlige profilside.		
Tryk på "Profile"	Der navigeres til profilsiden for den anden bruger.		

Kapitel 4

MoSCoW & FURPS

Kapitel 5

Litteratur