**Lista de hitos**

**CypherCTRL**

**Calle 5. #62-00**

**Cali, Valle del cauca**

**14/04/2025**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lista de hitos** | | | | |
| **Proyecto:** CypherCTRL | | | **Fecha:** 14/04/2025 | |
| **Hito No.** | **Hito** | **Obligatorio/Opcional** | **Fecha de finalización** | **Verificación** |
| 001 | Inicio del proyecto y planificación inicial | Obligatorio | 10/02/2025 | Inicio documento y aprobado |
| 002 | Finalización de diseño de personajes y entornos | Obligatorio | 16/03/2025 | Validación del equipo y entregable |
| 003 | Desarrollo inicial completo con mecánicas básicas funcionales. | Obligatorio | 16/03/2025 | Pruebas internas de funcionalidad del prototipo |
| 004 | Programación e implementación de IA en los enemigos y mecánicas. | Obligatorio | 11/05/2025 | Validación técnica por parte del equipo de desarrollo y pruebas funcionales |
| 005 | Pruebas finales, optimización y entrega del proyecto | Obligatorio | 26/05/2025 | Informe final de QA y revisión del videojuego completo por el patrocinador |