

## №1

**Тема:** iPhone 4. RU. Відсутній переклад тексту в розділі "Информация по предметам" після вибору російської мови

**Опис:** Відсутній переклад тексту в розділі "Информация по предметам" після вибору російської мови

### Кроки відтворення:

iPhone 4 iOS 7.1.2

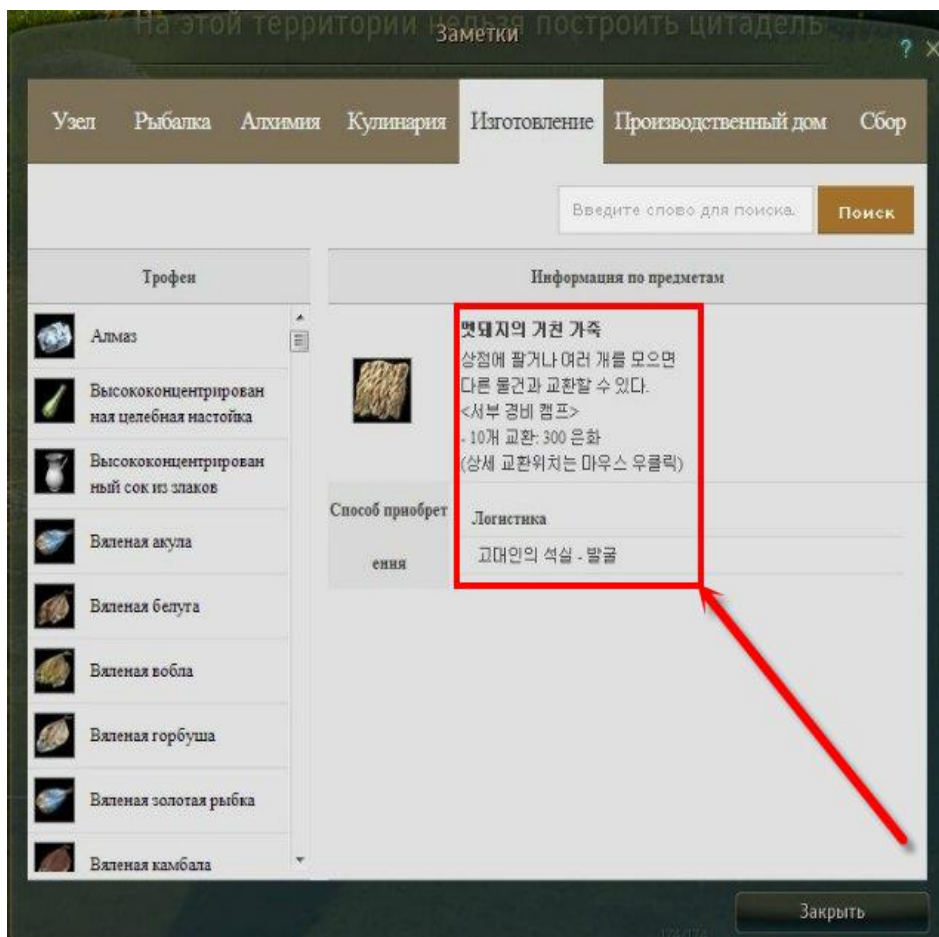
Build #133

1. Запустити гру "Adventure" на RU мові
2. Відкрити пункт "Заметки"
3. Перейти на вкладку "Изготовление"
4. Звернути увагу на текст в розділі "Информация по предметам"

**Фактичний результат:** Відсутній переклад тексту в розділі "Информация по предметам" після вибору російської мови

**Очікуваний результат:** Текст відображається російською мовою в розділі "Информация по предметам" після вибору російської мови

### Вкладення:



## №2

**Тема:** iPad 2. ЗН. Квест 356. Відображається текст "unknow 14740" в кнопці діалогу після дебрифінгу квесту # 356

**Опис:** Відображається текст "unknow 14740" в кнопці діалогу після дебрифінгу квесту #356

### Кроки відтворення:

iPad 2 iOS 8.0.1

Build # 90

1. Запустити гру "Super Town" на ЗН локалізації
2. Відкрити квест # 356 за допомогою читів
3. Пройти квест
4. Звернути увагу на кнопку в діалозі

**Фактичний результат:** Відображається текст "unknow 14740" в кнопці діалогу після дебрифінгу квесту # 356

**Очікуваний результат:** Відображається текст [id: quest\_356\_after\_debrief] в кнопці діалогу після дебрифінгу квесту # 356

### Вкладення:



### №3

**Тема:** iPhone 4. DE. Текст "TIPP!" виходить за межі кнопки підказки в ігрових сценах

**Опис:** Текст "TIPP!" виходить за межі кнопки підказки в ігрових сценах

#### Кроки відтворення:

iPhone 4 iOS 7.1.2

Build # 67

1. Запустити гру "DeerTown" на німецькій мові
2. Почати нову гру
3. Пропустити відеоролик
4. Звернути увагу на кнопку підказки

**Фактичний результат:** Текст "TIPP!" виходить за межі кнопки підказки в ігрових сценах

**Очікуваний результат:** Текст "TIPP!" не виходить за межі кнопки підказки в ігрових сценах

#### Вкладення:





#### №4

**Тема:** Win. Caucasus. Графічний артефакт показаний біля прапора команди на площі В1 до початку битви

**Опис:** Графічний артефакт показаний біля прапора команди на площі В1 до початку битви

#### Кроки відтворення:

Win8.1 x64 Pro

Patch #961 ST3

1. Запустити гру «Fly Drone» і авторизуватись
2. Вибрати будь-який транспортний засіб 4-10 рівня
3. Перейти до бою на карті «Кавказ»
4. Озирнутись навколо квадрата В1
5. Звернути увагу на графічний артефакт

**Фактический результат:** Графічний артефакт показаний біля прапора команди на площі В1 до початку битви

**Ожидаемый результат:** Графічний артефакт не показаний біля прапора команди на площі В1 до початку битви

#### Вкладення:



## №5

**Тема:** Win. Ангар. Не відображаються гусениці у моделі танка після вибору танка "IC-7"

**Опис:** Не відображаються гусениці у моделі танка в ангарі після вибору танка "IC-7"

### Кроки відтворення:

Win8.1 x64 Pro

Patch # 961 ST3

1. Запустити тестовий клієнт гри "Танки" і авторизуватися
2. Дослідити і купити танк "IC-7"
3. Оглянути модель машини в ангарі
4. Звернути увагу на гусениці

**Фактичний результат:** Не відображаються гусениці у моделі танка в ангарі після вибору танка "IC-7"

**Очікуваний результат:** Відображаються гусениці у моделі танка в ангарі після вибору танка "IC-7"

### Вкладення:



## №6

**Тема:** Win. RU. Міні-гра "Археологічна експедиція". Текст [id = 7418] відрізняється від локкіта у вікні туторіала після вибору російської мови.

**Опис:** Текст [id = 7418] відрізняється від локкіта у вікні туторіала після вибору російської мови.

### Кроки відтворення:

Win101 x64 Pro

Build # 90

1. Запустити гру "Hidden City".
2. Відкрити міні-гру "Археологічна експедиція" в перший раз.
3. Звернути увагу на текст [id = 7418] у вікні туторіала.

**Фактичний результат:** Текст [id = 7418] відрізняється від локкіта у вікні туторіала після вибору російської мови.

**Очікуваний результат:** Текст [id = 7418] збігається з локкітом у вікні туторіала після вибору російської мови.

### Вкладення:

FPS:202  
DIP:127  
Mem:608-2047  
Version:22.09.2016

03:00

каменными плитками. Под плитками можно найти ценные предметы или золото. Щелкните по плитке, чтобы узнать, что под ней находится.

	A	B	C	E
1	ID	Smb Qty		RU (Proofread)
8				Перед вами мини-игра «Археологическая экспедиция». Вы видите поле, заполненное каменными плитками. Под плитками можно найти ценные предметы или золото. Нажмите на плитку, чтобы узнать, что под ней находится.
9	7418	tap		

Найти 5 предметов 20 золота

14

