

Weg in einem Labyrinth finden

Ein beliebiges Labyrinth sei vorgegeben. Solange wir es noch nicht besser können, wäre eine Möglichkeit die Codierung als String. X bedeutet dabei „Mauer“, S ist das Startfeld, Z das Zielfeld. Aufgabe des Wegfinders ist, einen Weg von S nach Z zu finden.

Vorgegebenes Labyrinth:

[illegible]

Erwartete Ausgabe:

[illegible]

Das Programm soll natürlich auch dann funktionieren, wenn das vorgegebene Labyrinth geändert wird ;-)