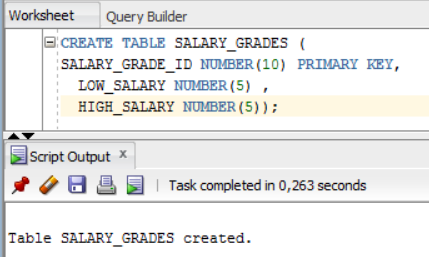
|  |  |
| --- | --- |
| **Politechnika Białostocka**  **Wydział Informatyki** | Data: 04.10.2016 |
| **Przedmiot**: Bazy danych w aplikacjach sieciowych  **Sprawozdanie nr**: 2  **Temat**: Podstawy języka SQL - Wprowadzenie  **Autor**: Maciej Ziniewicz, Piotr Niewiński  **Studia**: stacjonarne, II stopnia, semestr 2 (policencjackie) | **Prowadzący:**  dr inż. Maciej Brzozowski  **Ocena:** |

Zadania do wykonania:

0.Ponowna inicjalizacja tabeli salary\_grades



1. Zadeklaruj zmienną:

– liczbową,

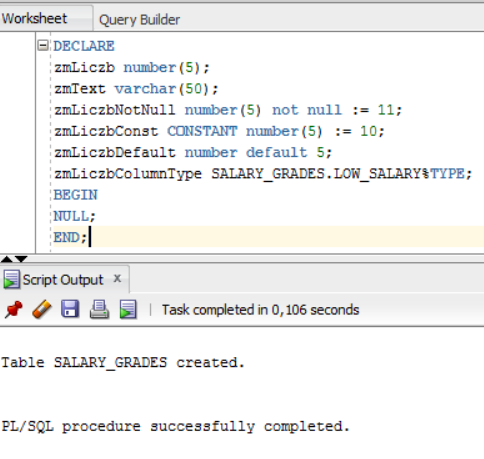
– tekstową,

– tekstową nie pustą,

– stałą liczbową,

– liczbową z wartoscią domyślną,

– o typie zgodnym z kolumną low\_salary z tabeli salary\_grades.

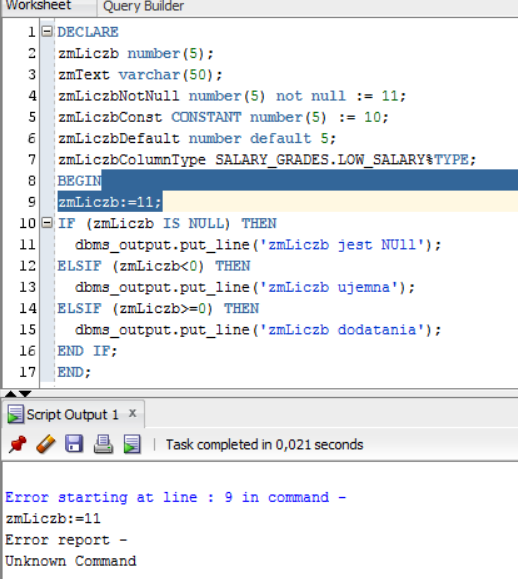


2.0 Ustawienie wyjścia

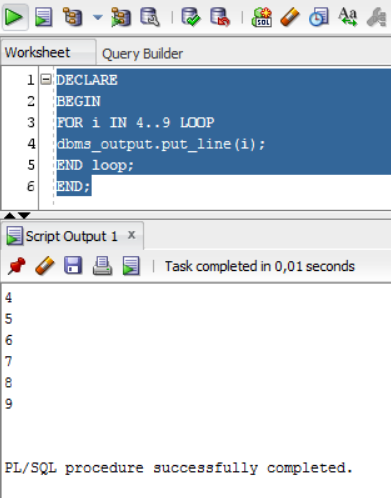
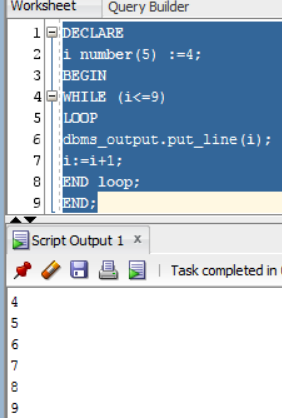
SET SERVEROUTPUT ON

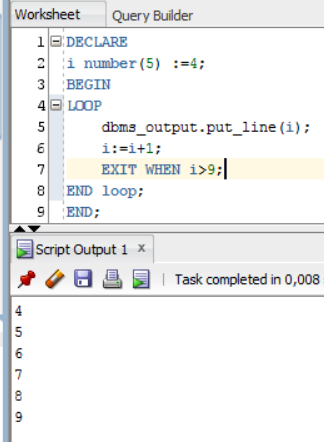
2. Korzystając z konstrukcji IF-THEN-ELSE (ELSIF) sprawdź jaki znak posiada wartość zapisana

w zmiennej liczba - poinformuj o tym użytkownika.



3. Za pomocą pętli (LOOP, WHILE, FOR) wypisz liczby od 4 do 9.





4. Jakie są różnice pomiędzy EXIT a CONTINUE w pętli LOOP?

EXIT – przerywa całą pętlę natychmiastowo.

CONTINUE – przerywa aktualną iterację pętli, po czym wykonuje się kolejna iteracja. Nie przerywa całej pętli.

5.0 Stworzenie tabeli i wartości

CREATE TABLE product

( prod\_id NUMBER(10) PRIMARY KEY,

prod\_name VARCHAR2(50) NOT NULL,

prod\_price NUMBER(10)

);

INSERT INTO PRODUCT (PROD\_ID, PROD\_NAME, PROD\_PRICE)

VALUES (1,'waga',100);

INSERT INTO PRODUCT (prod\_id, prod\_name, prod\_price)

VALUES (2,'guma',11);

INSERT INTO PRODUCT (prod\_id, prod\_name, prod\_price )

VALUES (3,'samochod',2222);

INSERT INTO PRODUCT (prod\_id, prod\_name, prod\_price )

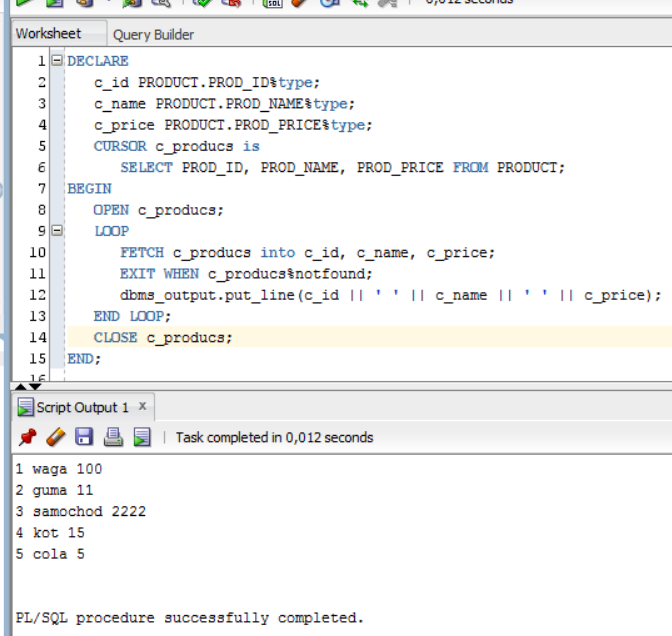
VALUES (4,'kot',15);

INSERT INTO PRODUCT (prod\_id, prod\_name, prod\_price )

VALUES (5,'cola',5);

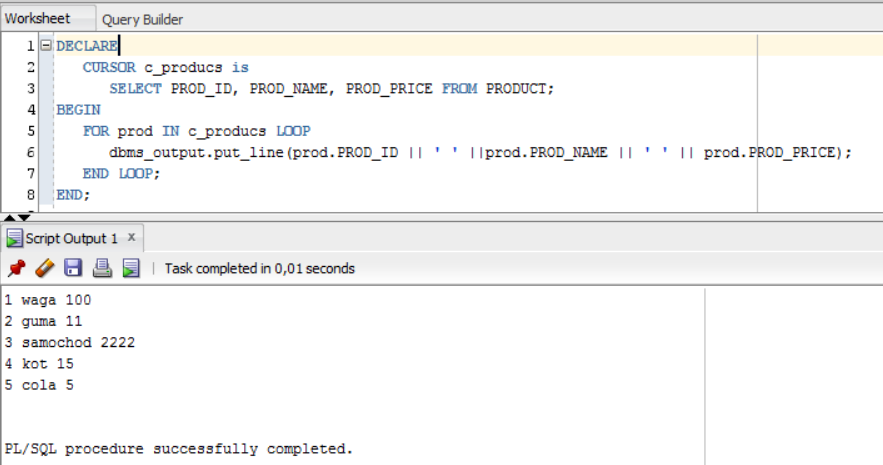
5. Zadeklaruj kursor, który będzie zawierał id\_produktu, nazwę oraz cenę. Wypisz zawarte w nim

dane za pomocą instrukcji pętli LOOP.



6. Zadeklaruj kursor, który będzie zawierał id\_produktu, nazwę oraz cenę. Wypisz zawarte w nim

dane za pomocą instrukcji pętli FOR.



7. Zadeklaruj kursor, który będzie zawierał id\_produktu, nazwę oraz cenę za pomocą konstrukcji

OPEN-FOR. Wypisz zawarte w nim dane.

8. Spróbuj dwa razy otworzyć istniejący kursor. Zaimplementuj blok łapania wyjątków.

