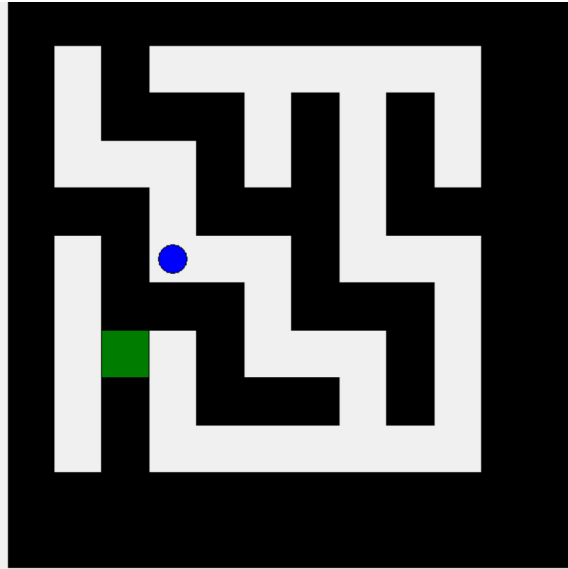
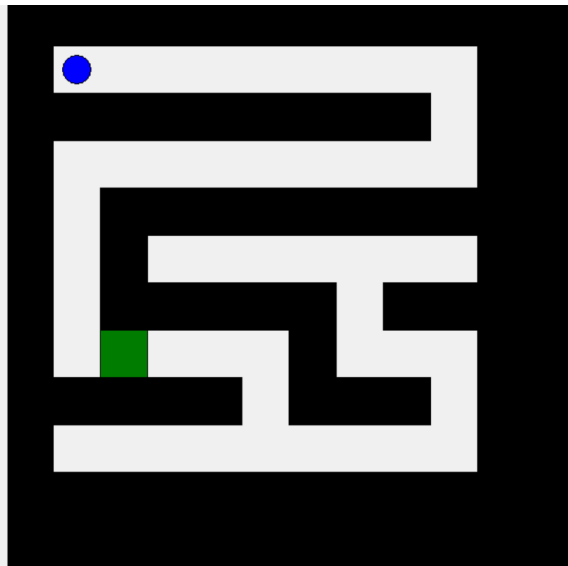


En este proyecto hay que escapar de “algo” completando unos laberintos, los movimientos son W-A-S-D



Capítulo 2: Sientes que algo te sigue. Debes avanzar más profundo...

El jugador es el punto azul y debe encontrar una forma de llegar al cuadrante verde.



Capítulo Final: La luz de la libertad brilla a lo lejos. ¡Escapa!

Cuenta con 5 capítulos, cada uno con un escenario diferente.



Al completar la aventura saldrá un gran mensaje.