

Minishell - Teknik Analiz ve Kod Yapısı

j İçindekiler

- 1. Veri Yapıları Detayı
- 2. İşlev Akış Diyagramları
- 3. Kritik Kod Segmentleri
- 4. Hata Yönetimi Stratejisi
- 5. Performans Optimizasyonları
- 6. Test Senaryoları

The Veri Yapıları Detayı

Temel Yapılar

t_req - İstek Yapısı (Ana Kontrol)

```
typedef struct s_request {
                     // Komutların bağlı listesi
   t_list
            *cmds;
   char
             **envp;
                         // Ortam değişkenleri dizisi
                         // Ana süreç ID'si
   pid t
             pid;
             exit_stat; // Son komutun çıkış durumu
   int
             should_exit; // Çıkış bayrağı (global yerine)
} t_req;
// Kullanım örneği:
t_req req = setup(av, env);
req.should_exit = 0; // Çalışmaya devam et
req.exit_stat = 0;  // Başarılı durum
```

t shell - Komut Yapısı

```
typedef struct s_shell {
              **full_cmd;
                              // ["ls", "-la", "/home", NULL]
   char
   char
               *full path;
                             // "/usr/bin/ls"
                              // Girdi FD (varsayılan: STDIN FILENO)
   int
               infile;
   int
               outfile;
                             // Çıktı FD (varsayılan: STDOUT_FILENO)
               *infile path; // Girdi dosya yolu
   char
               *outfile_path; // Çıktı dosya yolu
   char
               append_out;  // Eklemeli mod bayrağı
   int
   t redirect *redirects;
                              // Yönlendirme zinciri
} t_shell;
// Bellek yerleşimi örneği:
t_shell cmd = {
```

t_token - Token (Parçacık) Yapısı

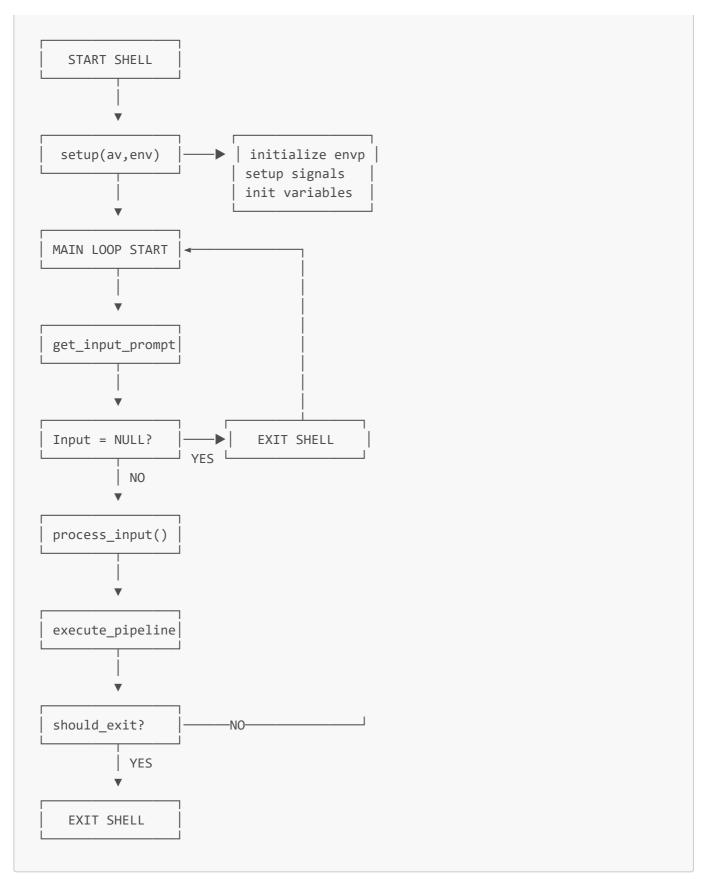
Bağlı Liste (Linked List) Kullanımı

```
// Komut zinciri yapısı:
t_list *cmds = NULL;
ft_lstadd_back(&cmds, ft_lstnew(cmd1)); // echo hello
ft_lstadd_back(&cmds, ft_lstnew(cmd2)); // | grep hello
ft_lstadd_back(&cmds, ft_lstnew(cmd3)); // > output.txt

// Dolaşım (Traversal):
t_list *current = cmds;
while (current) {
    t_shell *cmd = (t_shell *)current->content;
    execute_command(cmd);
    current = current->next;
}
```

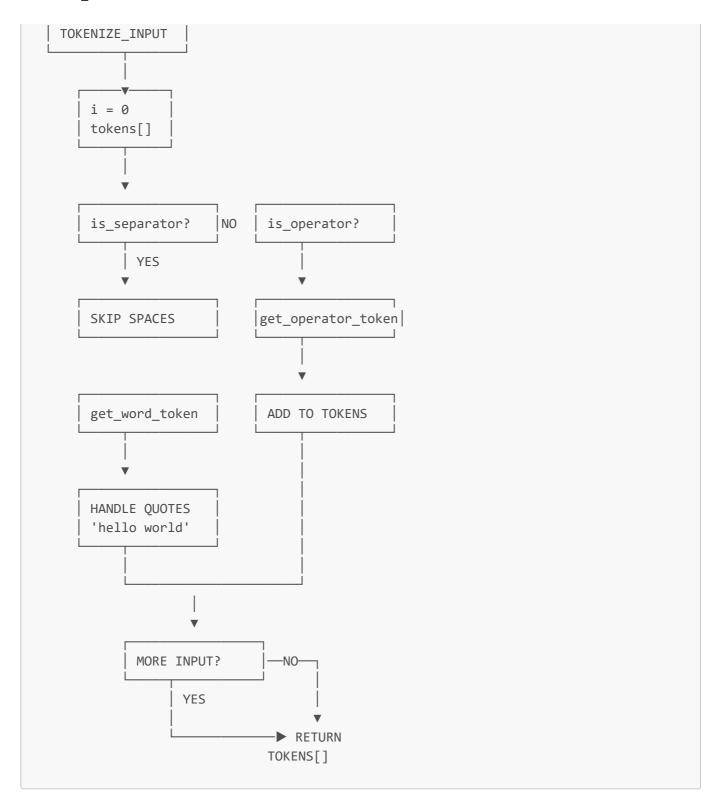
işlev Akış Diyagramları

💣 Ana Çalışma Akışı



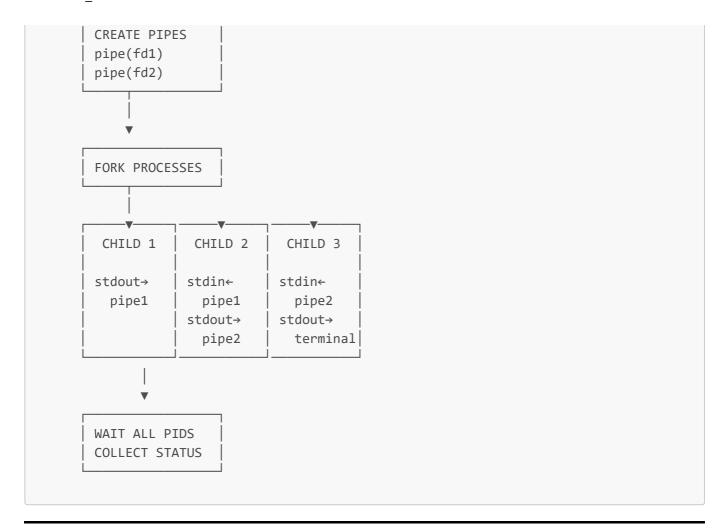
Tokenizasyon Süreci

TECHNICAL_ANALYSIS.md 2025-07-27



♣ Pipeline (Boru Hattı) Yürütme Akışı





Kritik Kod Segmentleri

♦ Tokenizer Temel Mantığı

```
t_token *get_word_token(const char *input, int *i) { // tokenizer_core.c -
get_word_token()
t_token *get_word_token(const char *input, int *i) {
    int has single = 0, has double = 0, has unquoted = 0;
    char *result = malloc(32); // Initial capacity
   t_token_state state = {0, 32};
    while (input[*i] && !is_separator(input[*i]) && !is_operator(input[*i])) {
        if (input[*i] == '\'' || input[*i] == '"') {
            // ÖNEMLİ: Tırnak işareti yönetimi
            if (input[*i] == '\'') has_single = 1;
            else has_double = 1;
            if (!handle_quoted_section(input, i, &result, &state))
                return (free(result), NULL);
        } else {
            has unquoted = 1;
            if (!append_char_to_result(&result, &state.len, &state.capacity,
input[*i]))
                return (free(result), NULL);
            (*i)++;
```

Değişken Genişletme Motoru

```
// expander_process.c - process_input_loop()
char *process_input_loop(const char *input, char **envp, t_req *req) {
    int i = 0, len = 1;
    char *result = initialize_result();
   while (input[i]) {
        if (input[i] == '$') {
            // ÖNEMLİ: Değişken genişletme
            char *expanded = process_variable(input, &i, envp, req);
            if (!expanded) return (free(result), NULL);
            result = append_str(result, expanded, &len);
            free(expanded);
        } else {
        // Normal karakter
            result = process_character(result, input, &i, &len);
    return result;
}
// Değişken çıkarma mantığı
char *expand_var(const char *input, int *i, char **envp, t_req *req) {
    (*i)++; // Skip '$'
    if (input[*i] == '?') {
        (*i)++;
        return ft_itoa(req->exit_stat); // Çıkış durumu genişletme
    }
    // Değişken adını çıkar
    int start = *i;
    while (input[*i] && (ft_isalnum(input[*i]) || input[*i] == '_'))
        (*i)++;
```

```
char *var_name = ft_substr(input, start, *i - start);
  char *value = mini_getenv(var_name, envp, ft_strlen(var_name));
  free(var_name);
  return value ? ft_strdup(value) : ft_strdup("");
}
```

◇ Pipeline (Boru Hattı) Süreç Yönetimi

```
// executor_pipeline.c - execute_loop()
static void execute_loop(t_list *cmds, pid_t *pids, int count, t_req *req) {
   t_pipeline_data data = {
        .input_fd = STDIN_FILENO,
        .i = 0,
        .pids = pids
    };
   t_list *node = cmds;
   while (node) {
        t_shell *cmd = (t_shell *)node->content;
        // ÖNEMLİ: Tek yerleşik komut optimizasyonu
        if (count == 1 && cmd->full_cmd && is_builtin(cmd->full_cmd[0])) {
            handle_single_builtin(cmds, req, pids, data.i);
        } else {
            execute_single_cmd(node, cmd, &data, req);
        data.i++;
        node = node->next;
    }
   wait_for_processes(pids, count, req);
    if (data.input fd != STDIN FILENO)
        close(data.input_fd);
}
// Process fork and execution
pid_t exec_external_cmd(t_shell *cmd, t_req *req, int in_fd, int out_fd) {
    pid_t pid = fork();
    if (pid < 0) {
        perror("fork");
        return -1;
    }
    if (pid == 0) {
        // ÇOCUK SÜREÇ
        close_extra_fds(in_fd, out_fd);
        reset_signals();
```

```
// Dosya tanımlayıcılarını ayarla
       if (apply_redirects(cmd, req)) exit(1);
       if (cmd->infile != STDIN_FILENO)
            set fd(cmd->infile, STDIN FILENO);
        else
            set_fd(in_fd, STDIN_FILENO);
       if (cmd->outfile != STDOUT_FILENO)
            set_fd(cmd->outfile, STDOUT_FILENO);
        else
            set_fd(out_fd, STDOUT_FILENO);
       // Komutu çalıştır
        execve(cmd->full_path, cmd->full_cmd, req->envp);
        handle_execve_error(cmd, req);
       exit(req->exit_stat);
   }
   return pid; // PARENT returns child PID
}
```

Heredoc (Çok Satırlı Girdi) Uygulaması

```
// heredoc_handler.c - handle_heredoc()
int handle_heredoc(const char *delimiter, t_req *req) {
    int pipe_fd[2];
    pid_t pid;
    void (*old_sigint)(int);
    // ÖNEMLİ: Sinyal maskeleme
    old_sigint = signal(SIGINT, SIG_IGN);
    if (pipe(pipe fd) == -1) {
        perror("minishell: pipe");
        signal(SIGINT, old_sigint);
        return -1;
    }
    pid = fork();
    if (pid == 0) {
        // ÇOCUK: Heredoc girdi toplama
        signal(SIGINT, heredoc_sigint_handler);
        do_heredoc_child(delimiter, pipe_fd);
    }
    // EBEVEYN: Çocuğu bekle
    close(pipe_fd[1]);
    waitpid(pid, &status, ∅);
    signal(SIGINT, old_sigint);
```

TECHNICAL_ANALYSIS.md 2025-07-27

```
// ÖNEMLİ: Sinyal yönetimi kontrolü
   if (WIFSIGNALED(status) && WTERMSIG(status) == SIGINT) {
        req->exit_stat = 130; // Bash-compatible
        close(pipe_fd[0]);
        return -1;
    }
    return pipe_fd[0]; // Pipe'ın okuma ucunu döndür
}
// Child process logic
static int do_heredoc_child(const char *delimiter, int pipe_fd[2]) {
    char *line;
    signal(SIGINT, heredoc_sigint_handler);
    close(pipe_fd[0]);
   while (1) {
        line = readline("> ");
        if (!line) {
            // ÖNEMLİ: Ctrl+C algılama
            close(pipe_fd[1]);
            _exit(130);
        }
        if (!ft_strncmp(line, delimiter, ft_strlen(delimiter) + 1)) {
            free(line);
            break;
        }
        write(pipe_fd[1], line, ft_strlen(line));
        write(pipe_fd[1], "\n", 1);
        free(line);
    }
    close(pipe_fd[1]);
    exit(0);
}
```

🛎 Hata Yönetimi Stratejisi

♦ Bellek Yönetimi

```
// Pattern: RAII (Resource Acquisition Is Initialization)
t_token **tokenize_input(const char *input) {
    t_token **tokens = malloc(sizeof(t_token *) * capacity);
    if (!tokens) return NULL;

// ... processing ...
```

```
// Error case:
    if (error_occurred) {
        free_tokens(tokens); // Cleanup before return
        return NULL;
    }
    return tokens; // Success
}
// Cleanup fonksiyonları:
void free_tokens(t_token **tokens) {
    if (!tokens) return;
    for (int i = 0; tokens[i]; i++) {
        free(tokens[i]->str);
        free(tokens[i]);
    free(tokens);
}
// Desen: RAII (Kaynak Edinimi Başlatma Anında)
// Temizleme fonksiyonları:
// Bellek yönetimi
// Hata yönetimi
// İlgili açıklamalar
```

Sistem Çağrısı Hata Yönetimi

```
// execve hata siniflandirmasi:
static void handle_execve_error(t_shell *cmd, t_req *req) {
    if (errno == EISDIR)
        ms_error(ERR_IS_DIR, cmd->full_path, 126, req);
    else if (errno == EACCES) {
        if (access(cmd->full_path, X_OK) == ∅)
            ms_error(ERR_IS_DIR, cmd->full_path, 126, req);
        else
            ms_error(ERR_NO_PERM, cmd->full_path, 126, req);
    else if (errno == ENOENT)
        ms_error(ERR_NO_CMD, cmd->full_path, 127, req);
    else {
        perror("execve");
        req->exit_stat = 1;
    }
}
// Çıkış kodu standartları (bash uyumlu):
// 0 - Başarılı
// 1
       - Genel hata
// 2 - Söz dizimi hatası
// 126 - İzin yok
```

```
// 127 - Komut bulunamadı
// 130 - Ctrl+C (SIGINT)
```

Performans Optimizasyonları

♦ Bellek Havuzu (Memory Pool) Deseni

```
// Token dizisinin dinamik yeniden boyutlanması:
int resize_token_array(t_token ***tokens, int *capacity, int count) {
    int new_capacity = (*capacity) * 2;
   t_token **new_tokens = realloc(*tokens, sizeof(t_token *) * new_capacity);
    if (!new_tokens) return ∅;
    *tokens = new_tokens;
    *capacity = new_capacity;
    return 1;
}
// String oluşturma optimizasyonu:
static char *reallocate_result(char *result, int *capacity) {
    int new_capacity = (*capacity) * 2; // Exponential growth
    char *new_result = malloc(new_capacity);
    if (!new_result) {
        free(result);
        return NULL;
    }
    ft_strlcpy(new_result, result, *capacity);
    free(result);
    *capacity = new_capacity;
    return new result;
}
```

Süreç (Process) Optimizasyonu

```
// Tek yerleşik komut optimizasyonu (fork gerekmez):
if (count == 1 && cmd->full_cmd && is_builtin(cmd->full_cmd[0])) {
    exec_single_builtin(cmd, req, input_fd);
    return; // No fork/wait overhead
}

// Pipe kurulumunu minimumda tutma:
if (node->next) {
    // Only create pipe if there's a next command
    if (pipe(pipe_fd) == -1) return -1;
```

TECHNICAL_ANALYSIS.md 2025-07-27

```
output_fd = pipe_fd[1];
}
```

Test Senaryoları

♦ Birim Test Örnekleri

```
# Test 1: Temel Komut
$ echo hello
Expected: "hello\n"
Exit: 0
# Test 2: Boru Hatt1 (Pipeline)
$ echo hello | grep hello
Expected: "hello\n"
Exit: 0
# Test 3: Yönlendirme
$ echo hello > /tmp/test && cat /tmp/test
Expected: "hello\n"
Exit: 0
# Test 4: Değişken Genişletme
$ export TEST=world && echo hello $TEST
Expected: "hello world\n"
Exit: 0
# Test 5: Tırnak Yönetimi
$ echo 'hello world' "test $USER"
Expected: "hello world test username\n"
Exit: 0
# Test 6: Hata Durumları
$ /nonexistent/command
Expected: stderr message
Exit: 127
$ echo hello |
Expected: syntax error message
Exit: 2
# Test 7: Sinyal Yönetimi
$ cat << EOF
> line1
> ^C
Expected: interrupt, return to prompt
Exit: 130
# Test 8: Karmaşık Boru Hattı
$ env | grep HOME | cut -d= -f2
```

```
Expected: "/Users/username\n"
Exit: 0
```

♦ Bellek Sızıntısı Testi

```
# Valgrind ile test:
$ valgrind --leak-check=full --show-leak-kinds=all ./minishell

# Beklenen cikti:
# ==PID== HEAP SUMMARY:
# ==PID== in use at exit: 0 bytes in 0 blocks
# ==PID== total heap usage: N allocs, N frees, X bytes allocated
# ==PID==
# ==PID== All heap blocks were freed -- no leaks are possible

# Test komutlari:
(minishell) $ echo hello | grep hello > /tmp/test
(minishell) $ cat /tmp/test
(minishell) $ export TEST=value && echo $TEST
(minishell) $ cd /tmp && pwd
(minishell) $ exit
```

♦ Stres Testi

```
# Uzun boru hatt1 testi:
$ cat /etc/passwd | grep user | cut -d: -f1 | sort | uniq | head -10

# Coklu yönlendirme:
$ echo test > file1 && cat file1 > file2 && cat file2

# İç içe tırnaklar:
$ echo "outer 'inner' quote" 'outer "inner" quote'

# Büyük heredoc:
$ cat << EOF
> line 1
> line 2
> ... (many lines)
> line N
> EOF

# Arka plan süreç simülasyonu:
$ sleep 5 & # Not implemented, should error appropriately
```

M Kod Metrikleri

♦ Fonksiyon Karmaşıklığı

```
Tokenizer Modülü: ~15 fonksiyon, ortalama karmaşıklık: Orta
Parser Modülü: ~12 fonksiyon, ortalama karmaşıklık: Yüksek
Executor Modülü: ~20 fonksiyon, ortalama karmaşıklık: Yüksek
Expander Modülü: ~8 fonksiyon, ortalama karmaşıklık: Orta
Builtin Modülü: ~15 fonksiyon, ortalama karmaşıklık: Düşük
```

♦ Bellek Kullanım Desenleri

```
Token Dizisi: Dinamik (16 → 32 → 64 → ...)

Komut Listesi: Bağlı Liste (O(n) dolaşım)

Ortam: Statik Dizi (char **)

Borular: Yığında ayrılmış çiftler

Process ID'ler: Dinamik dizi (pid_t *)
```

Zaman Karmaşıklığı

```
Tokenizasyon: O(n) (n = girdi uzunluğu)
Parse: O(t) (t = token sayısı)
Genişletme: O(n*v) (v = değişken sayısı)
Çalıştırma: O(c) (c = komut sayısı)
Boru Hattı: O(c) paralel yürütme
```

Teknik Dokümantasyon Tarihi: 27 Temmuz 2025 Detay Seviyesi: İleri Düzey Hedef Kitle: Geliştiriciler & Kod İnceleyiciler