

Aplicativo de E-commerce para Dispositivos Móveis

Este projeto consiste em um aplicativo de e-commerce simples, desenvolvido como uma atividade prática para a disciplina de Programação para Dispositivos Móveis. Ele inclui um frontend básico em HTML, CSS e JavaScript, e um backend simulado usando `json-server`.

Funcionalidades Implementadas

- Visualização de produtos existentes.
- Adição de novos produtos com nome, descrição, preço e categoria.
- Tratamento de preço para aceitar valores decimais.
- Recarregamento automático da lista de produtos após a adição de um novo produto.

Como Configurar e Rodar o Projeto

Siga os passos abaixo para configurar e executar o projeto em seu ambiente local.

Pré-requisitos

Certifique-se de ter os seguintes softwares instalados:

- Node.js e npm (ou yarn)
- `json-server` (instalado globalmente)
- `http-server` (instalado globalmente)

Instalação

1. **Extraia o arquivo do projeto:**
2. **Instale as dependências globais (se ainda não o fez):**

Executando o Backend (JSON Server)

1. Navegue até o diretório `backend` dentro da pasta do projeto:
2. Inicie o JSON Server. Ele irá servir o arquivo `produtos.json` como uma API RESTful:

Executando o Frontend (HTTP Server)

1. Em um novo terminal, navegue até o diretório raiz do frontend (a pasta `pdm-ecommerce-fe-main` que contém `index.html`):

2. Inicie o HTTP Server para servir os arquivos estáticos do frontend:

Acessando o Aplicativo

Abra seu navegador e acesse:

Plain Text

`http://localhost:8000`

Alterações Realizadas

Durante o desenvolvimento, as seguintes alterações foram aplicadas para corrigir e melhorar o funcionamento do aplicativo:

index.html

- O `type` do input de preço foi alterado de `number` para `text` para evitar problemas de validação de formato que ocorriam com a entrada de valores decimais em alguns navegadores.
- O atributo `step="any"` foi adicionado ao input de preço para permitir valores decimais, embora a alteração para `type="text"` tenha mitigado a necessidade imediata, é uma boa prática para inputs numéricos.

main.js

- A função de tratamento do preço foi ajustada para garantir que a vírgula (,) seja substituída por ponto (.) antes da conversão para `float`. Isso assegura que o valor seja corretamente interpretado como um número decimal, independentemente do separador decimal utilizado pelo usuário ou pelo sistema operacional.
- Adicionado `window.location.reload()` após o sucesso do salvamento de um produto para que a lista de produtos seja atualizada automaticamente, refletindo o novo item adicionado sem a necessidade de recarregar a página manualmente.
- Os `alert`s de sucesso e erro foram substituídos por `console.log` e `console.error` para evitar interrupções na interface do usuário e facilitar a depuração.