



ENTORNO SERVIDOR

UD 1 Plataformas de programación web en entorno servidor. Aplicaciones LAMP.

Tarea 01 Gestionar Direcciones de Correo

Miguel Angel Dominguez Llorente
C.E.F.P A CARBALLEIRA

Caso práctico 1

Juan debe explicar a **Carlos** las necesidades que tendrá un nuevo proyecto para controlar direcciones de correo, para ello le pide que piense detenidamente que tecnología serían las más óptimas y cuáles no. **Carlos** con los conceptos que le ha explicado se pone manos a la obra.

¿Qué nos pide que hagamos?

Quieres programar una aplicación web para gestionar una lista de direcciones de correo. En una primera aproximación, tu aplicación se compondrá de tres páginas:

- Una página de presentación, donde explicas el cometido de la aplicación y su funcionamiento. Contiene un enlace que te lleva a la siguiente página.
- Una página de introducción de datos, donde cualquiera puede darse de alta introduciendo su nombre y su dirección de correo. Contiene un formulario que, una vez rellenado, envía los datos y te lleva a la siguiente página.
- Una página de visualización de datos, en la que se muestra la lista, nombres y direcciones de correo, de todos los que se han anotado en la aplicación.

Tienes que crear un documento en el que respondas a las siguientes preguntas sobre la aplicación que vas a desarrollar:

Preguntas:

1. ¿Qué tipo de páginas, estáticas o dinámicas, utilizarás para programar cada una de las páginas que componen tu aplicación? ¿Por qué?

Utilizaré una **página estática** porque cuando trate de hacer una página web dedicado a un portfolio orientado a la fotografía o a la programación o un blog personal, donde la información no cambia tanto con el paso del tiempo

Es decir, cuando describamos el trabajo de una persona, su bibliografía o su carrera profesional, cuando damos una noticia con una imagen y unas descripción, entre otros ejemplos más

Cuando se trate de una página de hotel o una tienda online donde la información y la resolución de problemas con programas formados por algoritmos que resuelven esos problemas por parte del cliente (Usuario) entonces usaremos paginas de tipo **dinámica**.

El por que de este último caso es que seria por ejemplo , la reserva de una habitación , el cálculo de stock en el lado del servidor cuando pasamos por la pasarela de pago entre otros más

2. Si en la página de introducción de datos quieres comprobar, antes de enviar los datos, que el correo electrónico introducido cumple unas ciertas normas (por ejemplo, que tiene una @), ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?

Para que la verificación de un correo electrónico (email@gmail.com) sea correcta, o autorizada para la resolución del formulario y el envío de los datos a la base de datos. Utilizaría en el lado servidor PHP o JSP (Jakarta EE) para crear un algoritmo que valide un correo si contiene @

En el lado cliente utilizaría Javascript para crear la función. Estas dos maneras son válidas para crear un regex / validador para el correo. Ambas ideas tienen sus ventajas y características

3. **Si en esa misma página, ahora quieres comprobar que el correo electrónico introducido no se haya introducido anteriormente y ya figure en la lista, ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?**

En el lado del servidor utilizaríamos un método con php o jsp con la base de datos para comprobar si el correo ya ha sido introducido y hacer que el correo siempre sea una clave primaria (PRIMARY KEY). Así no se podrá repetir

Es decir, crear un método que compruebe si el correo introducido es una clave primaria en el lado del servidor

4. **¿Qué arquitecturas puedes usar en el servidor para ejecutar la aplicación? ¿Cómo es el o los lenguajes que se usa en cada una de esas arquitecturas? ¿de guiones, compilado a código nativo o compilado a código intermedio?**

Las arquitecturas que pueden usarse en el lado del servidor para ejecutar una aplicación pueden ser XAMP , LAMP O MAMP

Depende del diseño de la aplicación ,Normalmente los lenguajes usados para estas arquitecturas pueden ser de guiones como javascript en el lado del cliente o php en el lado del servidor

de compilado intermedio como jsp en el lado del servidor o de código nativo como cgi o C

5. **¿Qué parámetros debes tener en cuenta para decidirte por usar una arquitectura u otra?**

Debemos tener en cuenta que tipo de página web estamos construyendo y a que tipo de negocio , y a qué tipo de clientes nos estemos dirigiendo , y además analizar si tendrá un fin económico , informativo o formativo

6. **Si te decides por utilizar una arquitectura AMP para la aplicación ¿qué componentes necesitas instalar en tu servidor para ejecutar la aplicación? Indica algún producto concreto para cada componente.**

Para el servidor web necesitaremos Apache
Para la gestión de la base de datos usaríamos MySQL
Para programar la lógica de negocio PHP

7. ¿Qué necesitas instalar en tu ordenador para poder desarrollar la aplicación?

Necesitamos un entorno de desarrollo como eclipse, intellij idea o un editor de texto como Visual Studio Code con sus herramientas de soporte para usarlo como un IDE

8. Si utilizas el lenguaje PHP para programar la aplicación, ¿cuál será el tipo de datos se utilizará para manipular cada una de las direcciones de correo?

Utilizaríamos cada correo como un String, como una cadena de texto

```
$correo = " Roberto15@gmail.com";
```

O podemos usar un Array de String para guardar varios correos

```
$arrayCorreo = array (" Roberto15@gmail.com", " Pedro16@gmail.com",  
" Amelia17@gmail.com");
```