

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Объектно ориентированное программирование»**  
**Тема: Логическое разделение классов**

Студент гр. 8383

\_\_\_\_\_

Мирсков А.А.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2020

### Цель работы.

Разработать и реализовать набора классов для взаимодействия пользователя с юнитами и базой.

### Задание

Разработать и реализовать набора классов для взаимодействия пользователя с юнитами и базой. Основные требования:

- Должен быть реализован функционал управления юнитами
- Должен быть реализован функционал управления базой

Выполнены все основные требования к взаимодействию	6 баллов
Добавлен функционал просмотра состояния базы	3 балла
Имеется 3+ демонстрационных примера	1 балл
<i>*Реализован паттерн "Фасад" через который пользователь управляет программой</i>	1 балл
<i>*Объекты между собой взаимодействуют через паттерн "Посредника"</i>	3 балла
<i>*Для передачи команд используется паттерн "Команда"</i>	3 балла
<i>*Для приема команд от пользователя используется паттерн "Цепочка обязанностей"</i>	3 балла
<b>Кол-во баллов за основные требования</b>	<b>10 баллов</b>
<b>Максимальное кол-во баллов за лаб. работу</b>	<b>20 баллов</b>

### Выполнение работы.

Был создан класс `UserInterface`, который считывает команды пользователя и в зависимости от этих команд выполняет действия:

- 1) Перемещает юнитов командой `mov x1 y1 x2 y2`.
- 2) Позволяет посмотреть состояние базы `x` командой `base x`.

### Выводы.

В ходе лабораторной работы был разработан и реализован набор классов для взаимодействия пользователя с юнитами и базой..