

```
%oppg5 d
```

```
p = [0.15, 0.5, 0.35]
```

```
Walk(p)
```

```
function x = Walk(p)
    %1. sjekker at minVal=1 < pj < 1=maxVal og beregner qj
    = 1-pj for j =
        %2,3,4.
    %2. Setter opp matrisen A og vektoren b.
    %3. Løser systemet A*y = b og returnerer vektoren y =
    (x2, x3, x4)

    %.1
    minValP = 0;%max verdi tillat for p
    maxValP = 1;%min verdi tillat for p
    j = 0; %counter
    q = []; %init q
    for pj = p%går gjennom
        j = j + 1;%counter
        if(pj < minValP)%sjekker om pj er mindre enn min
verdi
            sprintf('p%.f = %.5f < %.f =
minVal',[j,pj,minValP])
            return %kansellerer funksjonen siden innput ikke
er lov
        elseif(pj > maxValP)% sjekker om pj er større enn
max verdi
            sprintf('p%.f = %.5f > %.f =
maxVal',[j,pj,maxValP])
            return %kansellerer funksjonen siden innput ikke
er lov
        else
            q(j+1) = 1-pj; %hvis pj er innenfor max og min
så legges til qj = 1-pj til vektoren q
        end
    end

    %2.
    q
```

```

    A = [1,-q(2),0;-p(3-1),1,-q(3);,0,-p(4-
1),1];%konstruerer matrisen A
    b = [p(2-1);0;0]; %konstruerer matrisen B fra oppg 5b)
    %3.
    y = A\b;%løse A*y = b for yx
    x = y;%setter y til return verdien

```

```

end

```

```

% ObligOppg5
%
% p =
%
%      0.1500      0.5000      0.3500
%
%
% q =
%
%      0      0.8500      0.5000      0.6500
%
%
% ans =
%
%      0.3094
%      0.1875
%      0.0656

```