

Oppg1

1a: Gi en algoritme for å beregne en tilnærming til objektets aksellerasjon $a(t) = v'(t)$ ut fra de beregnede verdiene (t_i, v_i) av farten.

Siden vi har hastighet gitt av tid. Må vi derivere for å finne akselerasjonen. Dette gjøres ved å bruke numerisk derivasjon. Siden vi har data fra punkt data og ikke en kontinuerlig funksjon, bruker vi en steglende gidd ved $t_i - t_{i+1}$. Da er algoritmen:

```
def aksellerasjon (x,y):  
    dy = [(y[i+1] - y[i])/ abs(x[i+1] - x[i]) for i in range(len(y)-1)]  
    return(dy)
```

Som da returnerer den deriverte av y , som i vår oppgave er v .

Eksempel:

```
t = list(range(0,10,2))  
v = [2,4,8,12,24]  
print(t[1:],aksellerasjon(t,v))
```

```
python .\1a.py  
[2, 4, 6, 8] [1.0, 2.0, 2.0, 6.0]
```

1b: Gi en algoritme for å beregne en tilnærming til objektets avstand $s(t)$ fra startpunktet ut fra de beregnede verdiene når $v(t) = s'(t)$ og $s(t_0) = 0$.

For å finne avstanden fra startpunktet bruker jeg numerisk integrasjon. Som i 1a må jeg bruke integrasjonen over punkter og ikke en funksjon. Det gjør jeg med å regne ut dx for hver element i y . Det gir meg algoritmen:

```
def avstand(x,y):  
    Y = [0]  
    for i in range(1,len(y)):  
        dx = x[i]-x[i-1]  
        Y.append(y[i]*dx + Y[-1])  
    return Y
```

Eksempel:

```
t = list(range(0,10,2))
v = [2,4,8,12,24]
print(t, avstand(t,v))
```

```
python .\1b.py
[0, 2, 4, 6, 8] [0, 8, 24, 48, 96]
```

1c: Last ned fila running.txt og kjør denne koden, og bruk algoritmene fra a) og b) til å lage to plott: Ett der du plotter objektets akselerasjon mot tid, og ett der du plotter objektets avstand fra startpunktet mot tid.

```
from Oppg1a import *
from Oppg1b import *

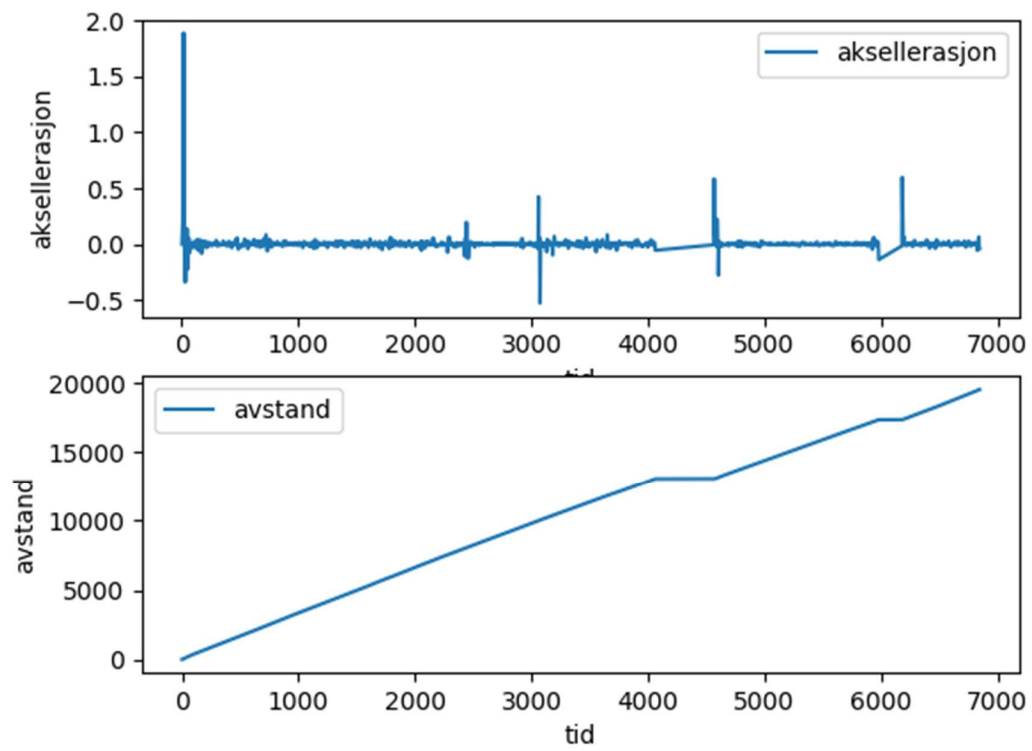
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
t = []
v = []
infile = open('running.txt','r')
for line in infile:
    tnext, vnext = line.strip().split(',')
    t.append(float(tnext))
    v.append(float(vnext))
infile.close()

V = np.asarray(avstand(t, v))
dv = np.asarray(aksellerasjon(t, v))

if __name__ == "__main__":
    plt.subplot(211)
    plt.plot(t[1:],dv,label='aksellerasjon')
    plt.legend()

    plt.subplot(212)
    plt.plot(t, V, label='avstand')
    plt.legend()

    plt.show()
```



Oppg2

2a:

2b:

2c: Skriv en Python-funksjon `lin_pendel_euler` som med funksjonskallet `v, theta = lin_pendel_euler(v0, theta0, g, L, N, h)`.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

def lin_pendel_euler(v0, theta0, g, L, N, h=1e-14):
    T = h*N #siden vi har h = T/N
    v, theta = [0]*(N+1), [0]*(N+1)
    v[0], theta[0] = v0, theta0

    for k in range(N):
        v[k+1] = v[k] - g*h*theta[k]
        theta[k+1] = theta[k] + h*(v[k]/L)
    return v, theta
```

2d: Plott den numeriske løsningen for vinkelutslaget som en funksjon av tid sammen med den eksakte løsningen du fant i b). Kommenter forskjellene.

```
from Oppg2c import *

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

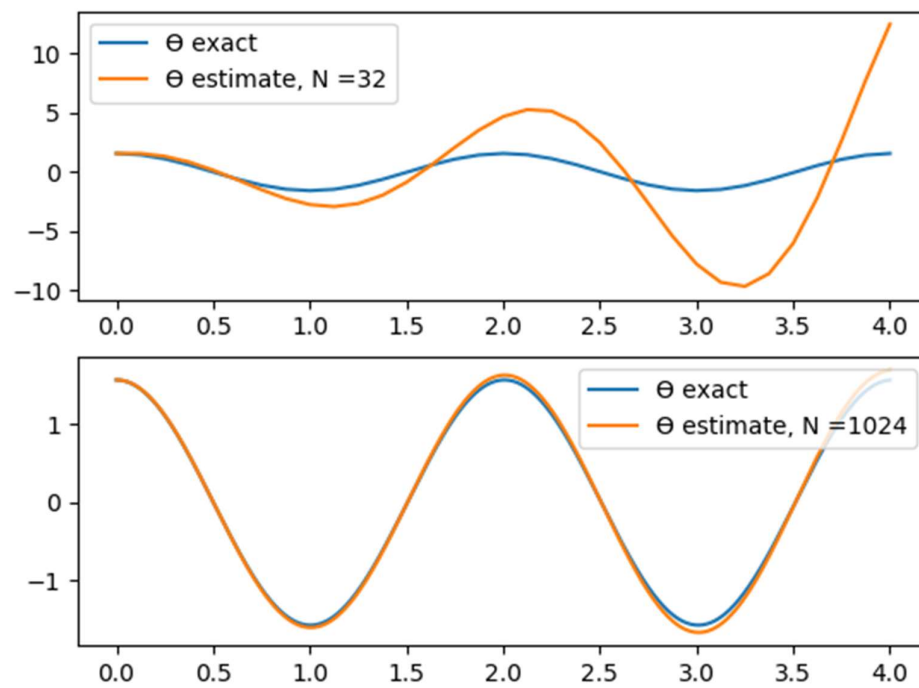
def lin_pendel(t, v0, theta0, g, L):
    return theta0 * np.cos(np.sqrt(g/L)*t) + v0/np.sqrt(g*L) * np.sin(np.sqrt(g/L)*t) #løsning fra 2b

g, L, v0, theta0 = 9.81, 1, 0, np.pi/2
N = [2**5, 2**10]
T = 4
h = [T/n for n in N]
t = [np.linspace(0,T,n+1) for n in N]

plt.subplot(2, 1, 1)
v_hat, theta_hat = lin_pendel_euler(v0, theta0, g, L, N[0], h[0])
theta = lin_pendel(t[0], v0, theta0, g, L)
plt.plot(t[0], theta, label='Θ exact')
plt.plot(t[0], theta_hat, label='Θ estimate, N ={}'.format(N[0]))
plt.legend()

plt.subplot(2, 1, 2)
v_hat, theta_hat = lin_pendel_euler(v0, theta0, g, L, N[1], h[1])
theta = lin_pendel(t[1], v0, theta0, g, L)
plt.plot(t[1], theta, label='Θ exact')
plt.plot(t[1], theta_hat, label='Θ estimate, N ={}'.format(N[1]))
plt.legend()

plt.show()
```



Ser at estimatet til theta har en økende svingning. Noe som ikke er synlig i den eksakte theta. Da en pendel ikke kan svinge bredere enn i starten. Dermed er ikke theta et perfekt estimat.

2e: beregne feilen i Eulers metode

```

from Oppg2c import *
from Oppg2d import *

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

class epsilon:
    def __init__(self, f, f_hat, v0, theta0, g, L, T):
        self.f = f
        self.f_hat = f_hat
        self.v0, self.theta0, self.L = v0, theta0, L
        self.T = T

    def __call__(self, h, N):
        #feilestiamtet
        v0, theta0, L = self.v0, self.theta0, self.L
        T = self.T
        t = np.linspace(0, T, int(N+1))
        f = self.f(t, v0, theta0, g, L)
        f_hat = self.f_hat(v0, theta0, g, L, N, h)[1]
        return abs(f[-1] - f_hat[-1])

if __name__ == "__main__":
    N = [2**i for i in range(4, 11)]
    T = 4
    h = [T/n for n in N]
    g, L, v0, theta0 = 9.81, 1, 0, np.pi/2

    print("-----")
    | N      h      e(p) |
    for i in range(len(N)):
        e = epsilon(lin_pendel, lin_pendel_euler, v0, theta0, g, L, T)
        print('{:2e} {:4f} {:7.4f}'.format(N[i], h[i], e(h[i], N[i])))

```

For å beregne feilestiamtet satte jeg opp en klasse med en init for å ta inn konstantene. Så en call metode for å kalle funksjonen. Så avslutter med en print slik at vi får error estimatet i en tabell.

run Oppg2e.py

```

-----
| N      h      e(p) |
| 1.60e+01 0.2500 27.3939 |
| 3.20e+01 0.1250 10.9065 |
| 6.40e+01 0.0625  3.5644 |
| 1.28e+02 0.0312  1.3131 |
| 2.56e+02 0.0156  0.5614 |
| 5.12e+02 0.0078  0.2598 |
| 1.02e+03 0.0039  0.1250 |

```

2f: Bruk tallene du fant i oppgave e) til å estimere konvergensraten. . Hva tror du konvergensraten til Eulers metode er?

```

from Oppg2c import *
from Oppg2d import *
from Oppg2e import *

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

class konvergens(epsilon):
    def p(self, h1, N):
        e = self.__call__
        h2 = h1/2
        return np.log(e(h1, N)/e(h2, N*2))/np.log(h1/h2)

if __name__ == "__main__":
    N = [2**i for i in range(4,11)]
    T = 4
    h = [T/n for n in N]

    print("-----")
    | N    h    e(p)  p  |
    for i in range(len(N)):
        e = konvergens(lin_pendel, lin_pendel_euler, v0, theta0, g, L, T)
        p = e.p(h[i], N[i])
        print(' | {:.2e}|{:.8f}|{:.8f}|{:.8f}|'.format(N[i], h[i], e(h[i], N[i]), p))

```

Definerer en ny klasse som arver fra epsilon. Definerer en ny metode p som kalkulerer p med samme init som epsilon. Så gjør et tilsvarende plott som i 2e, med p i tillegg.

Vi får da ut tabellen:

```

run Oppg2f
-----
| N    h    e(p)  p  |
| 1.60e+01 0.2500 27.3939 1.3287|
| 3.20e+01 0.1250 10.9065 1.6135|
| 6.40e+01 0.0625 3.5644 1.4406|
| 1.28e+02 0.0312 1.3131 1.2259|
| 2.56e+02 0.0156 0.5614 1.1119|
| 5.12e+02 0.0078 0.2598 1.0555|
| 1.02e+03 0.0039 0.1250 1.0276|

```

Ser ut til at p går mot 1.

2g: Skriv en Python-funksjon pendel_euler. Plott θ som en funksjon av tid. Inkluder de to løsningene fra b) og c) i plottet. Kommenter forskjellene.

```
from Oppg2f import *

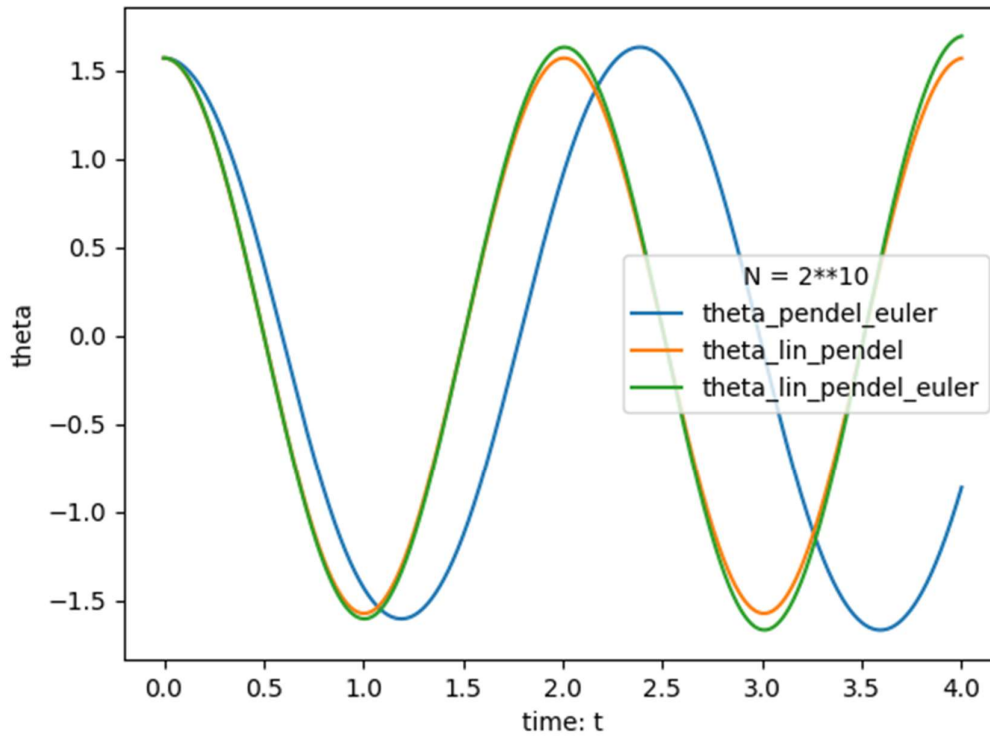
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

def pendel_euler(v0, theta0, g, L, N, h):
    v = np.zeros(N+1)
    theta = np.zeros(N+1)
    v[0], theta[0] = v0, theta0
    for k in range(N):
        v[k+1] = v[k] - g*np.sin(theta[k])*h
        theta[k+1] = theta[k] + h*(1/L * v[k])
    return v, theta

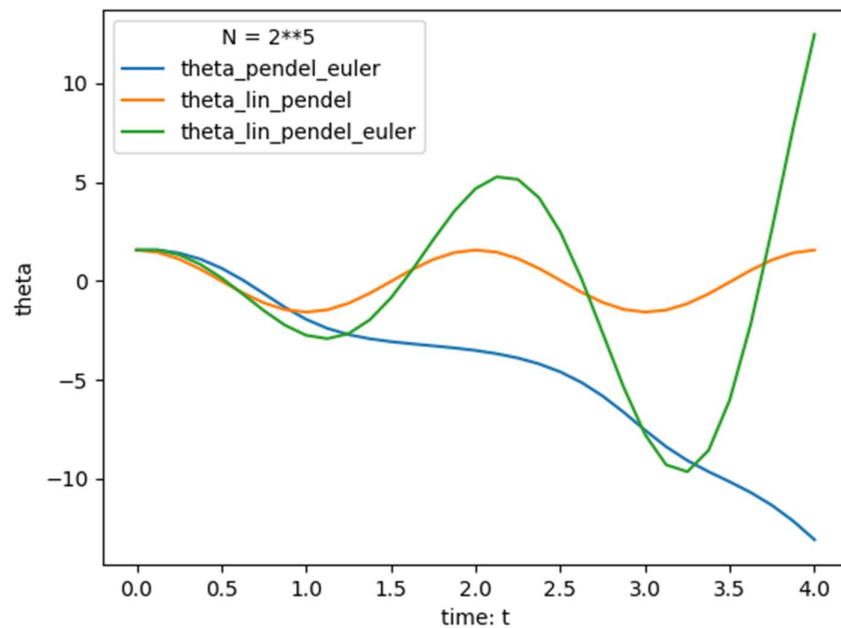
g, L, v0, theta0 = 9.81, 1, 0, np.pi/2
T = 4
N = 2**10
h = T/N
t = np.linspace(0,T,N+1)

v_pendel_euler, theta_pendel_euler = pendel_euler(v0, theta0, g, L, N, h)
theta_lin_pendel = lin_pendel(t, v0, theta0, g, L)
v_lin_pendel_euler, theta_lin_pendel_euler = lin_pendel_euler(v0, theta0, g, L, N, h)

plt.plot(t, theta_pendel_euler, label='theta_pendel_euler')
plt.plot(t, theta_lin_pendel, label='theta_lin_pendel')
plt.plot(t, theta_lin_pendel_euler, label='theta_lin_pendel_euler')
plt.xlabel('time: t')
plt.ylabel('theta')
plt.legend(title='N = 2**10')
plt.show()
```



Vi ser at $\theta_{\text{pendel_euler}}$ raskt får en større feil enn det $\theta_{\text{lin_pendel}}$ har. Hvis vi ser på en mindre N så får vi.



Der vi ser at $\theta_{lin_pendel_euler}$ raskt blir feil men følger fortsatt θ_{lin_pendel} . Mens θ_{pendel_euler} er mindre feil men går i feil retning. Dermed mener jeg at $\theta_{lin_pendel_euler}$ er det beste estimatet.