**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2022.10.27

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 6 | 项目名称 | 交大林檎——疫情物品互助平台 |
| 迭代名称 | 界面原型迭代 | 实际起止日期 | 2022.10.8~2022.10.27 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  通过在线设计工具figma协力将前端的界面原型雏形设计完毕，统一配置了所需开发工具的环境，避免了在多人合作开发时风格的不统一造成的不必要返工，初步完成了界面原型，实现了物品需求主界面，个人信息界面，提交需求界面，用户聊天界面等界面的原型设计；前端网页具有简单的交互功能。  进行了vision文档、usecase等的编写，明确了软件的功能和需求，以及各功能的优先级，为之后的开发环节做了提纲和蓝图，使开发思路更加清晰。  进度基本符合预期，任务完成度较好。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  进行了界面原型测试，发现界面原型实现基本符合设计要求；界面在一些显示细节方面和需求有一定的差异，经过修改已经改善。小组内部对界面原型的样式提出了很多建议，包括按钮布局、背景样式等，一一进行了修缮。修改后小组内部达成了一致，评审通过。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  在界面开发过程中由于对框架还不是很熟悉，初期在发现当前框架不能实现部分页面，如聊天消息以及私聊页面时经讨论加入了另外一个框架，并因此在测试时出现了一些bug，通过小组讨论得到妥善解决。暂不需要返工。  Usecase的样例粒度过大，还有用例规约中出现了用例名不一致等问题；vision文档中目录和特性优先级也有问题。上述问题返工进行了修改。 | | | |
| 经验和教训：  在还不熟悉框架的时候，一些写法在落地之前应该查询文档或者询问组中其他人。以避免闭门造车导致进度上的脱节；文档应写得尽可能详细。一方面能够详细描述软件的需求和特性，另一方面也能为之后的开发给出详细的指导，使开发过程有条不紊地进行。要严格按照制定的计划完成工作，避免拖延，使开发工作有序推进。需要经常和组内的同学们同步自己的完成进度、遇到的困难，灵活安排开发周期。 | | | |