

Aprendizado de Máquina Aula 3.1 - Tarefa de classificação

Adriano Rivolli

rivolli@utfpr.edu.br

Especialização em Inteligência Artificial

Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) Câmpus Cornélio Procópio Departamento de Computação







Conteúdo

- 1 Tarefa de classificação
- 2 Tipos de algoritmos





Tarefa de classificação





Classificação

- Uma das tarefas mais frequentes envolvendo dados
- Estamos classificando as coisas o tempo todo
 - Decidimos onde vamos
 - Escolhemos uma opção do cardápio
 - Seguir alguém na rede social
 - Excluir um email



A tarefa de classificação

- Tarefa do aprendizado supervisionado
- O atributo alvo é um valor categórico
- A saída do modelo pode ser:
 - Classe
 - Probabilidade/Confiança das classes



Tarefas de classificação

■ Classificação de uma classe (one-class)

Uma única classe é aprendida

■ Classificação binária (binary classification)

Aprende duas classes e prediz uma

■ Classificação multi-classe (*multi-class*)

Aprende mais do que duas classes e prediz uma

■ Classificação multirrótulo (*multi-label*)

Aprende mais do que duas classes e prediz múltiplas

Classificação hierárquica

As classes estão organizadas de modo hierárquico (normalmente multi-label)



Classificação binária

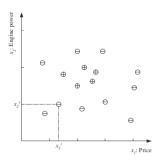


Figura: Espaço de instâncias binárias com 2 dimensões

Fonte: Introduction to machine learning, Ethem Alpaydin. 2010 — 2nd ed., pg 22



Classificação multi-classe

```
504192869

3536172869

4091124327

3869056076

1819398593

3074980910

446045670

1716302117

9046807831
```

Figura: Dígitos do conjunto de dados MNIST

Fonte: Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow, 2nd Edition; by Aurélien Géron; Publisher(s): O'Reilly Media, Inc., pg. 87



Classificação multi-label



Figura: Tags usadas para rotular um vídeo no Youtube

Fonte: https://chromewebstore.google.com/detail/youtube-tags/fffiogeaioiinfekkflcfebaoiohkkgp?hl=pt-BR&pli=1



>

Tipos de algoritmos





Algoritmos de Classificação

- Utilizado para encontrar o modelo que melhor separa as classes
- A **fronteira de decisão** é definida no processo de treinamento
- Cada algoritmo define sua fronteira de decisão:
 - Dados de treinamento
 - Ordem dos elementos
 - Processo estocástico



Tipos de algoritmos

- Baseado em distância κոπ
- Probabilístico Naive Bayes
- Simbólico Árvore de decisão
- Redes neurais Perceptron, MLP, RNN, CNN, Redes profundas
- Aprendizado estatístico _{SVM}
- Comitês Random Forest, XTREE, XGBoost