

Resolução de Problemas por Buscas

Danilo Sipoli Sanches

Departamento Acadêmico de Computação
Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Cornélio Procópio



Resolução de Problemas por Buscas - Clássicas

- **Interesse:** buscar sistematicamente, a partir de um estado inicial, uma sequência de ações que levem à meta
- **Solução:** caminho ao estado-objetivo
- Algoritmos de busca exploram o espaço de estados
 - mantêm um ou mais caminhos na memória
 - registram alternativas exploradas e não exploradas

Resolução de Problemas por Buscas - Clássicas

- Problemas de otimização → **caminho** ao objetivo é **irrelevante**
- **Solução** = estado objetivo

Exemplos

- projeto de circuitos integrados
- layout de instalações industriais
- escalonamento de trabalhos
- otimização de redes
- gerenciamento de salas de aula
- problema da mochila (*knapsack*)
- entre outros ...

Descrição do estado contém toda informação relevante para a solução → Caminho até a meta não importa

Busca Local ou de melhoria iterativa

Operam em um único estado e move-se para a vizinhança deste estado

Ideia

Começar com o estado inicial (configuração completa, solução aceitável), e melhorá-lo iterativamente

Vantagens

- utiliza pouca memória (usualmente uma quantidade constante)
- frequentemente encontra boas soluções em espaço de estados muito grandes ou mesmo infinitos, nos quais estratégias sistemáticas são inadequadas ou inviáveis

- Úteis para resolver **problemas de otimização**
 - buscar por estados que atendam a uma **função objetivo**

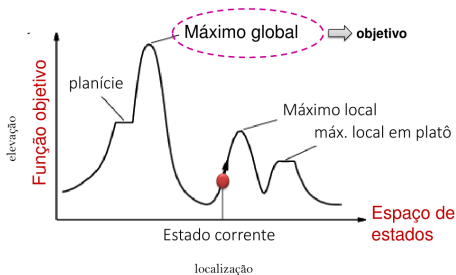
Objetivo

Encontrar o estado que:

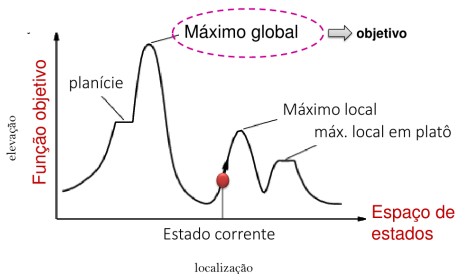
- maximize a função objetivo ou
- minimize o custo de uma heurística $h(n)$

Busca Local

- Estados podem ser representados sobre uma superfície
 - altura de qualquer ponto na superfície corresponde à função de avaliação $f(n)$ do estado naquele ponto
- Algoritmo move pela superfície em busca de pontos mais altos/mais baixos (**solução ótima**)

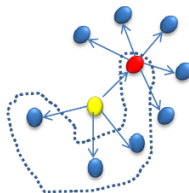


- **Completo:** consegue atingir um estado objetivo, caso exista
- **Ótimo:** consegue encontrar o mínimo/máximo global



- Algoritmos guardam apenas o estado corrente, e não veem além dos vizinhos imediatos do estado
- Muitas vezes são os melhores métodos para tratar problemas reais muito complexos

● Estado corrente
● Vizinheiro escolhido



- Principais algoritmos
 - Hill-Climbing
 - Simulated Annealing
 - Genetic Algorithms

- Hayes, G. (2019). mlrose: Machine Learning, Randomized Optimization and SEarch package for Python.
<https://github.com/gkhayes/mlrose>

gkhayes/mlrose

Python package for implementing a number of Machine Learning, Randomized Optimization and SEarch algorithms.



11
Contributors

198
Used by

214
Stars

209
Forks



<https://pypi.org/project/EasyGA/1.0.1/>



<https://deap.readthedocs.io/en/master/>



DISTRIBUTED
EVOLUTIONARY
ALGORITHMS IN
PYTHON

Obrigado!