# Visão Computacional

Filtros Espaciais de Suavização

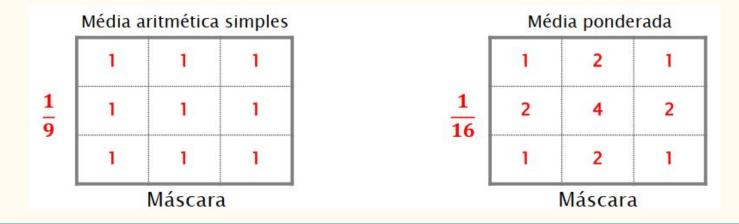
Prof. Claiton de Oliveira DACOM-UTFPR-CP

## Introdução

- Também são chamados de filtros de passa-baixa
  - o são filtros que atenuam as transições abruptas entre regiões diferentes da imagem (bordas)
- São utilizados para:
  - o desfocar ou borrar (blur) a imagem
  - o reduzir ruídos em uma imagem
- Permitem:
  - o reduzir a nitidez nas imagens
  - o conectar pequenas descontinuidades em linhas ou curvas.
  - o remover pequenos detalhes na imagem

# Filtros lineares de suavização

- Os filtros espaciais lineares de suavização também são chamados de filtros de média
  - o resultado da convolução é simplesmente a média dos pixels correspondentes à máscara
  - o quanto maior a máscara maior o efeito blur



# Filtro de suavização Gaussiano

• Utiliza uma máscara cujos coeficientes são obtidos a partir de uma aproximação discreta da função Gaussiana bidimensional:

$$G(x,y) = \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{\frac{-(x^2+y^2)}{2\sigma^2}}$$

• Exemplo de máscara 5x5 obtida a partir da aproximação discreta da função gaussiana com

 $\sigma = 1$ 

1273	1	4	7	4	1
	4	16	26	16	4
	7	26	41	26	7
	4	16	26	16	4
	1	4	7	4	1

### Filtro de suavização Gaussiano

- O resultado da convolução do filtro de suavização Gaussiano é uma média ponderada, onde:
  - $\circ$  seu grau de suavização está relacionado com o parâmetro  $\sigma$ 
    - lacktriangle quanto maior o valor de  $\sigma$  maior será a suavização da imagem
  - o valor do coeficiente central da máscara é maior que o valor dos seus vizinhos, cujos valores são reduzidos em função do aumento da distância do coeficiente central, isso permite:
    - uma redução do borramento (*blur*) no processo de suavização.
    - a obtenção de uma suavização mais sutil/delicada que o filtro da média aritmética simples

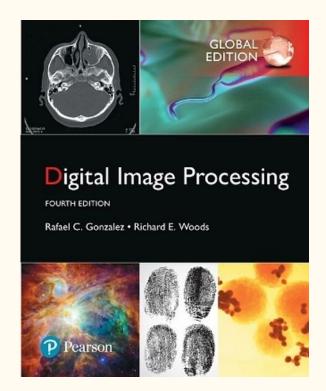
#### Filtros não lineares de suavização

- ao invés da convolução, estes filtros se baseiam no resultado da ordenação (classificação) dos pixels contidos na área da imagem coberta pela máscara
  - o filtro mais conhecido dessa categoria é o filtro de mediana

#### Filtro de Mediana

- Substitui o valor do pixel central pela mediana dos valores na vizinhança do pixel central (inclui o pixel central)
  - o ordena-se os valores dos pixels cobertos pela máscara e obtém-se o valor da mediana
- Eficiente para remover ruídos impulsivos (como sal e pimenta)
- Mantém bordas e detalhes importantes
  - produzindo um borramento ou blur reduzido em relação aos filtros lineares (média) utilizando máscaras de tamanho similar

#### Referência



Rafael C. Gonzalez, Richard E. Woods Pearson Education - 2018 - 1022 p.

Gonzalez, R.C. and Woods, R.E. (2018) Digital Image Processing. 4th Edition, Pearson Education, New York, 1022 p.