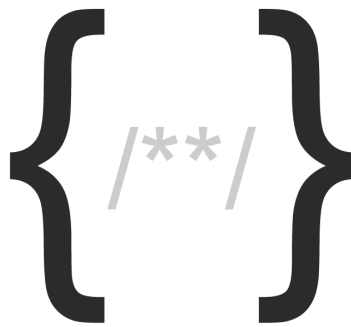


# Cahier des charges

## Réalisation d'une application web



**Nom de l'entreprise**  
**Nom du projet**

SnipHub  
SnipHub

<b>Glossaire</b>	<b>3</b>
<b>L'entreprise</b>	<b>4</b>
<b>Le projet</b>	<b>5</b>
Contexte et objectifs	5
Cibles	5
Contenus	5
Livrables attendus	5
<b>Exigences</b>	<b>6</b>
Rôles et responsabilités	6
Fonctionnelles	6
Module utilisateur	6
Inscription	6
Connexion	7
Module snippets	8
Module notification	8
Module profil	8
Module commentaire	9
Calendaires	9
Budgétaire	9
<b>Prestations attendues</b>	<b>10</b>
Développement	10
Hébergement	10
Référencement	10
Nom de domaine	10
Mises à jour	10
<b>Matrice de conformité</b>	<b>11</b>
Module et fonctionnalités	11
Contraintes	12

# 1. Glossaire

**Snippet** : bout de code réutilisable

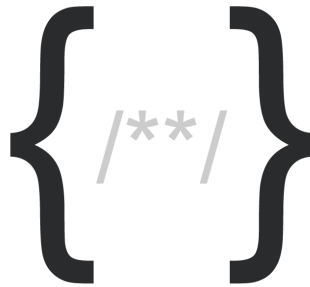
**Header** : Partie haute du site web, contenant souvent des liens et des onglets

**Like** : Action de pouvoir aimer quelque chose, dans le cadre du projet on peut aimer un snippet

## 2. L'entreprise

Nous sommes une jeune startup, SnipHub, spécialisé dans le domaine du Web, ayant pour objectif de devenir un des leader de la communauté des développeurs.

L'entreprise est composé actuellement des deux fondateurs, à savoir Quentin Pomarel et Julien Sergent. Chacun étant issue du monde des développeurs.



*logo SnipHub*

## 3. Le projet

### 3.1. Contexte et objectifs

Le projet SnipHub est une plateforme communautaire, pour développeurs, axée sur le partage et la collaboration de snippets, afin de faciliter la recherche de snippets pour un développeur ou bien qu'il ne réinvente pas la roue tout le temps. Le projet est né suite à un besoin ressenti par ses fondateurs, lors de développement de produits, il y a un manque important de ressources en ligne répertoriant des snippets.

### 3.2. Cibles

Le projet SnipHub a pour but de répertorier des bouts de code réutilisables, le projet s'adresse donc à toute la communauté des développeurs.

### 3.3. Contenus

Le site contiendra majoritairement des snippets, ajoutés par les utilisateurs du site.

### 3.4. Livrables attendus

Les livrables attendus sont les suivants :

- Modules
- Hébergement et configuration
- Plateforme d'administration

## 4. Exigences

### 4.1. Rôles et responsabilités

Rôle	Description
Utilisateur non authentifié	Capable de pouvoir s'inscrire et lire des snippets et leur contenu (commentaires, likes).
Utilisateur authentifié	Capable de pouvoir se connecter, de pouvoir créer, modifier, supprimer ses propres snippets, commentaires et likes. Il doit pouvoir aussi modifier ses informations utilisateur.
Administration	Capable de pouvoir créer, modifier, supprimer tout type de contenu du site.

### 4.2. Fonctionnelles

#### 4.2.1. Module utilisateur

##### 4.2.1.1. Inscription

L'utilisateur doit pouvoir s'inscrire avec les possibilités suivantes :

- Email / mot de passe
- GitHub
- Facebook
- Google

Un email de confirmation d'inscription doit être envoyé à l'utilisateur afin de valider son compte.

Dans le cadre de la connexion avec un tier comme GitHub, Facebook, Google, le compte utilisateur sera déjà rempli par son image de profil, son nom, son prénom, et son nom d'utilisateur (dans le cas de disponibilité de ces derniers).

Si une erreur survient lors de l'inscription, un message apparaît sur la page d'inscription et indique la nature de l'erreur.

#### 4.2.1.2. Connexion

L'utilisateur doit pouvoir se connecter avec les possibilités suivantes :

- Email / mot de passe
- GitHub
- Facebook
- Google

Une fois connecté, l'utilisateur doit être redirigé vers sa page profil, dans le cas contraire, un message d'erreur apparaît sur la page de connexion, et indique la nature de l'erreur.

#### 4.2.2. Module snippets

Accessible uniquement en lecture pour les utilisateurs non identifiés.

L'utilisateur doit être capable de pouvoir rechercher n'importe quel snippet à partir d'une barre de recherche située dans le header du site. Les snippets s'afficheront sous forme de tuiles. L'utilisateur peut vouloir lire un quelconque snippet. Il doit être capable de pouvoir créer, modifier ou supprimer ses propres snippets. La gestion de ses propres snippets doit se faire dans la page profil.

#### 4.2.3. Module notification

Non accessible aux utilisateurs non identifiés.

Une notification est envoyée au créateur du snippet dès lors qu'un autre utilisateur effectue une action dessus (commentaire, like, suggestion de modification, appelée une contribution). Une page notification sera disponible, répertoriant l'intégralité des notifications de l'utilisateur, avec un système de pagination, défini par un maximum de 20 notifications par page. Les notifications les plus récentes seront en haut de page.

Une configuration utilisateur sera disponible pour permettre la réception d'un mail lors d'une notification.

#### 4.2.4. Module profil

Non accessible aux utilisateurs non identifiés.

La page profil recensera l'intégralité des informations de l'utilisateur, à savoir son nom, prénom, email, ses propres snippets ainsi que la liste des snippets auxquels il a contribué.



#### 4.2.5. Module commentaire

Non accessible aux utilisateurs non identifiés.

Un utilisateur doit pouvoir commenter un snippet afin de pouvoir y laisser son avis, favorable ou non. Les commentaires d'un snippet seront affichés en bas de ce dernier, sous forme de pagination, avec pour maximum 20 commentaires par page.

### 4.3. Calendaires

Lancement du projet : Avril 2018 (T0)

Livraison planning : T0 + 2 semaines

Livraison spécifications : T0 + 1 mois

Livraison plan de tests : T0 + 4,5 mois

Livraison pour recette : T0 + 5 mois

Mise en production : T0 + 6 mois

Réunion de suivi de projet bi-mensuel.

### 4.4. Budgétaire

Nous disposons d'une marge budgétaire maximale de 60 000€ pour ce projet.

Le paiement sera effectué comme suit :

- 30% au lancement du projet
- 25% à livraison des spécifications
- 25% à livraison pour tests de recettes
- 20% à la mise en production

Une période de garantie de 6 mois est souhaitée, à l'issue de cette période un contrat de maintenance pourra être établi.

## 5. Prestations attendues

### 5.1. Développement

L'ensemble du développement fera partie intégrante de la prestation.

### 5.2. Hébergement

Nous désirons qu'une analyse concernant l'hébergement soit proposée dans la prestation, une fois le choix effectué, l'installation sera comprise dans la prestation.

### 5.3. Référencement

Le référencement fera parti intégrante de la prestation, l'objectif étant que le site soit rapidement référencer sur les moteurs de recherches principaux et de manière efficace.

### 5.4. Nom de domaine

L'achat du nom de domaine ne fera pas parti de la prestation, cependant la configuration et le déploiement de ce dernier seront inclus.

### 5.5. Mises à jour

Il est attendu une plateforme d'administration autonome, afin de pouvoir modérer tout type de contenu du site, les snippets, les commentaires, les likes et les comptes utilisateurs.

Il est aussi demandé un contrat de maintenance suite à la mise en production, afin de pouvoir effectuer des correctifs et des évolutions.

## 6. Matrice de conformité

### 6.1. Module et fonctionnalités

ID Module	Module	Priorité module	Id Fonctionnalité	Fonctionnalité
M01	Utilisateurs	1	M01-F01	Inscription
			M01-F02	Connexion
			M01-F03	Récupération des informations
M02	Snippets	1	M02-F01	Ajouter un snippet
			M02-F02	Editer un snippet
			M02-F03	Supprimer un snippet
			M02-F04	Visualiser un snippet
M03	Notifications	1	M03-F01	Recevoir une notification
			M03-F02	Lire une notification
			M03-F03	Mail d'information
M04	Profil	2	M04-F01	Editer les informations
			M04-F02	Visualiser les snippets créés
M05	Commentaire	2	M05-F01	Ajouter un commentaire
			M05-F02	Editer un commentaire
			M05-F03	Supprimer un commentaire

## 6.2. Contraintes

Id Contrainte	Contrainte
CO-01	Disponibilité 24/7
CO-02	Application "Single Page Application"
CO-03	Déploiement serveur linux